

- Programação de computadores I e II
- Programação Orientada a Objetos
- Algoritmos e Estrutura de Dados

Programador de computadores Front-End

- Tópicos de Ciências Exatas
- Matemática Discreta
- Cálculo Diferencial e Integral I
- Estatística EaD

Computação Científica

Cientista de dados

Engenharia de Software



Engenheiro de Machine Learning

- Fundamentos de Banco de Dados
- Banco de dados EaD
- Algoritmos e Estrutura de Dados I

- Inteligência Computacional
- Fundamentos de Inteligência
- Interface Humano Computador EaD

Desenvolvedor de Software

- Processo de Desenvolvimento de Software
- Laboratório de Software
- Teste de Software
- Projeto e Arquitetura de Software

Analista de Suporte

- Introdução à Computação e Tecnologias
- Fundamentos de Redes de Computadores EaD
- Segurança da Informação EaD