- Programação de computadores I e II
- Programação Orientada a Objetos
- Algoritmos e Estrutura de Dados

- Tópicos de Ciências Exatas
- Matemática Discreta
- Cálculo Diferencial e Integral I
- Estatística EaD



Programador de computadores Front-End



Computação Científica

Cientista de dados







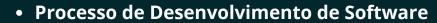
Engenheiro de Machine Learning



- Fundamentos de Banco de Dados
- Banco de dados EaD
- Algoritmos e Estrutura de Dados I

- Inteligência Computacional
- Fundamentos de Inteligência
- Interface Humano Computador EaD

Desenvolvedor de Software



- Laboratório de Software
- Teste de Software
- Projeto e Arquitetura de Software

Analista de Suporte

- Introdução à Computação e Tecnologias
- Fundamentos de Redes de Computadores EaD
- Segurança da Informação EaD