DISEÑO DE EXPÉRIMENTOS EN SI **EXAMEN PARCIAL 2023_02**

Pregunta 1

0 de 1 puntos



En relación con las particiones equivalentes: [1.0 Punto]

Respuestas: 🛂a.



Todas las afirmaciones son correctas.

Se entiende que, si un valor de una partición funciona, todos los valores de ésta funcionarán.

Es mejor probar un valor de cada partición que todos los valores de una.

Solo dos afirmaciones son correctas.

Implican dividir las entradas, salidas, etc. en zonas que son iguales o equivalente.

Pregunta 2

0 de 1 puntos



Que afirmación es la correcta[1.0 Punto]

Respuestas: a.

La falla identificada a tiempo previene error

N.A.

El error suele ser la consencuencia del defecto encontrado



El error de no identificar el alcance provocó un defecto

El fallo origina un defecto en el software

Pregunta 3

1 de 1 puntos



¿Cuáles son los niveles de pruebas? [1.0 Punto]

Respuestas: Va.



Unitarias, pruebas de Integración, pruebas de sistema, pruebas de Aceptación

b.

N.A.

Pruebas de estrés, de performance, pruebas automatizadas.

d.

Pruebas de caja negra, pruebas de caja blanca, pruebas estáticas y dinámicas.

e.

Validación y Verificación

Pregunta 4

1 de 1 puntos



Es la capacidad de los productos software de reaccionar apropiadamente ante condiciones excepcionales: [1.0 Punto]

Respuestas: a.

Corrección

b.

Eficiencia

c.

N.A.



Robustez

e.

Integridad

• Pregunta 5

1 de 1 puntos



Con relación a la calidad, indique la respuesta correcta. [1.0 Punto]

Respuestas: a.

Solo una afirmación es falsa.

⊘b.

Solo 2 son correctas.

c.

En una versión Beta es probable encontrar un error.

d.

La falla resultante puede parar la operación con un costo alto para la empresa.

e.

El defecto que crea el desarrollador puede tener un grave impacto en el sistema.

Pregunta 6

1 de 1 puntos



¿Cuáles son los roles propuestos por Scrum? [1.0 Punto]

Respuestas: a.

Product Owner, Scrum Master, Scrum Team, Tester

b.

N.A.



Product Owner, Scrum Master, Scrum Team

Product Manager, Scrum Master, Scrum Team

Product Manager, Scrum Master, Scrum Team, Tester

Pregunta 7

1 de 1 puntos



¿Cúal es el rol de SCRUM que prioriza las necesidades de los usuarios?: [1.0 Punto]

Respuestas: a.

Analista



Product Owner

Desarrollador

d.

Stakeholder

Scrum Master

Pregunta 8

0 de 1 puntos



Con relación a los requisitos funcionales, indique la respuesta correcta. [1.0 Punto]

Respuestas: a.

Solo una afirmación es falsa.



Solo 2 son correctas.

Se refieren a las condiciones que se prestan a los usuarios, tales como tiempo de respuesta o performance.

Describen la funcionalidad del sistema.

Indican lo que el sistema debe realizar para satisfacer las necesidades del usuario.

Pregunta 9

1 de 1 puntos



LEA ATENTAMENTE LAS ORACIONES SIGUIENTES PARA VER SUS VERACIDAD O FALSEDAD.

INDIQUE USTED LAS ORACIONES QUE SON FALSAS: [1.0 Punto]

Respuestas: 🔮

TESTLINK:Me permite registrar las incidencias detectadas en el proceso de verificación y validación del producto de software. (0.25 puntos)

Ø

Detectar un error al principio suele resultar más costoso.(0.25 puntos)



Las pruebas de software no permiten poder brindar calidad al producto de sofware.(0.25 puntos)



El usuario final valida las pruebas de integración.(0.25 puntos)

Pregunta 10

1 de 1 puntos



Lectura Nro1. Relacione los siguientes conceptos y marque la opción correcta: [1.0 Punto]

- 1. Revisión
- 2. Validación
- 3. Verificación
- d. Se contrastan las salidas con los requerimientos de las entradas de una etapa.
- e. Comprobación de que el producto satisface los requisitos del cliente
- f. Se realizan con el objetivo de comprobar que los artefactos(documentos) están completos y estén disponibles en las carpetas correspondientes

Respuestas: a.

o. 1 c; 2 b; 3 a

Pregunta 11

0 de 1 puntos



Según la Lectura Nro1, la secuencia de actividades del ciclo Shewhart/Deming 3 son: [1.0 Punto]

Respuestas: Va.



Planificar, Hacer, Controlar y Aplicar.

Aprobar, Planificar, Comprobar y Aplicar.

Controlar, Planificar, Verificar y Aprobar.

d.

N.A.

Planificar, Hacer, Comprobar y Aplicar.

Pregunta 12



Indicar cuales son verdaderas: [1.0 Punto]

Respuestas: a.

El modelo de madurez de las capacidades es uno de diversos modelos propuestos para la evaluación de la conformidad del producto software.



Todas las afirmaciones son verdaderas.

c.

Para una empresa productora de software es de gran importancia contar con un sistema de gestión de calidad para satisfacer las necesidades y requisitos de sus clientes de manera eficaz y eficiente.

Solo dos afirmaciones son verdaderas.

La integración de los modelos complementarios basados en CMM es uno de diversos modelos propuestos para la evaluación de la conformidad del producto software.

Pregunta 13

0 de 1 puntos



Con relación a SCRUM indique la respuesta correcta. [1.0 Punto]

Respuestas: Va.



Todas las afirmaciones son verdaderas.

Los proyectos avanzan en iteraciones llamadas sprints de 2-4 semanas de duración.

Dentro de cada sprint, se gestiona la evolución del proyecto mediante reuniones de seguimiento breves.

Todas las afirmaciones son falsas.

Todo sprint tiene objetivos que se deben planificar.

Pregunta 14

0 de 1 puntos



La pregunta: ¿Pueden los Requisitos ser implementados con la tecnología y el presupuesto disponible? corresponde a la siguiente comprobación de requisitos: [1.0 Punto]

Respuestas: 🛂a.



Realismo

b.

Completo

c.

Trazabilidad

d.

Consistencia

e.

Económica

Pregunta 15

0 de 1 puntos



Con relación a Testlink, indique la afirmación verdadera. [1.0 Punto]

Respuestas: a.

Es posible visualizar múltiples reportes y de diferente tipo.

Todas las afirmaciones son verdaderas.

Repositorio centralizado para todos los casos de prueba.

Existe trazabilidad entre requerimientos y casos de prueba

Repositorio centralizado para los resultados de las pruebas

Pregunta 16

0 de 1 puntos



Con respecto a las revisiones, marque la(s) opción(es) correcta (s) [1.0 Punto]

Respuestas: 🛂a.

Defectos en la documentación son detectados y corregidos temprano.

Inversión mínima de tiempo (del 1% - 5% del presupuesto total)

La primera fase es la de preparación individual

Algunos de los roles participantes son: autor, moderador, escribano



Walkthrough y Auditorías son tipos de revisiones.

Pregunta 17

0 de 1 puntos



¿De acuerdo a lo establecido por Scrum, cuál de los roles es responsable de stablecer los criterios de aceptación en un software? [1.0 Punto]

Respuestas: a.

Scrum Master

b.

Tester

Equipo Scrum

Product Manager

Usuario final



Product Owner

Pregunta 18

1 de 1 puntos



Según la Lectura Nro1, las revisiones técnicas, proporcionan: [1.0 Punto]

Respuestas: a.

Planificar, Hacer, Comprobar y Aplicar.

Validar el producto final este acorde con las especificaciones del analista que estableció los requerimientos.



Evidencias objetivas de que los artefactos están completos y conformes con la documentación aplicada para el desarrollo de los proyectos de software en las salidas de las diferentes fases del ciclo productivo...

N.A.

e.

Verificación del usuario de todos los documentos en cada una de las etapas de desarrollo

Pregunta 19

0 de 1 puntos



Relacione los conceptos: [1.0 Punto]

- Documento que describe el alcance, el enfoque, recursos y planificación de las actividades consideradas en el proceso de pruebas.
- Conjunto de casos de prueba para un componente o sistema en el cual la pos condición de un caso de prueba se emplea como precondición pare el caso de prueba siguiente.
- Test script o manual test script, documento en el cual se específica une secuencia de acciones para la ejecución de una prueba.

Respuestas: 🛂a.



plan de pruebas - secuencia de pruebas - escenario de prueba

plan de pruebas - escenario de prueba - secuencia de pruebas

Ninguna de las anteriores

secuencia de pruebas - plan de pruebas - escenario de prueba

escenario de prueba - plan de pruebas - secuencia de pruebas

Pregunta 20

1 de 1 puntos



¿Seleccione la respuesta incorrecta [1 Punto]

Respuestas: a.

Un defecto de construcción puede hacer que el software se comporte de manera no deseada.

b.

N.A.



Un fallo en el desarrollo causa un defecto en el software

Ы

Un error es una decisión incorrecta durante el desarrollo de un software

e.

Un fallo de software ocurre durante la ejecución