

## Contenido principal del código:

- Menu principal:

```
○ ===== PARQUÉS UN =====  
1. Iniciar Juego  
2. Reglas del Juego  
3. Cambiar Modo de Juego  
4. Salir  
Seleccione una opción: █
```

- A prueba de fallos:

```
○ ===== PARQUÉS UN =====  
1. Iniciar Juego  
2. Reglas del Juego  
3. Cambiar Modo de Juego  
4. Salir  
Seleccione una opción: a  
Opción no válida.  
█
```

- Reglas del juego:

```
○ ===== REGLAS DEL JUEGO =====  
- Cada jugador tiene 4 fichas que debe llevar desde la cárcel hasta la meta.  
- Para sacar una ficha de la cárcel, se necesita obtener al menos un 5 en alguno de los dados.  
- El jugador avanza según la suma de los dados en su turno.  
- Si una ficha cae en la misma casilla que otra ficha oponente, la captura y la envía a la cárcel.  
- Las casillas marcadas como 'seguro' permiten que varias fichas compartan el espacio sin capturas.  
- Cuando una ficha llega a la meta, el jugador recibe 10 casillas extra de movimiento.  
- Gana el primer jugador que lleve todas sus fichas a la meta.
```

```
Presione Enter para volver al menú principal...  
█
```

- Modo de juego:

```
○ ===== MODO DE JUEGO =====  
Modo actual: Real  
  
1. Modo Real (dados aleatorios)  
2. Modo Desarrollador (elección manual de dados)  
  
Seleccione el modo: █
```

- A prueba de fallos en el selector de modo:

```
○ ===== MODO DE JUEGO =====  
Modo actual: Real  
  
1. Modo Real (datos aleatorios)  
2. Modo Desarrollador (elección manual de datos)  
  
Seleccione el modo: aaa  
Opción no válida.  
█
```