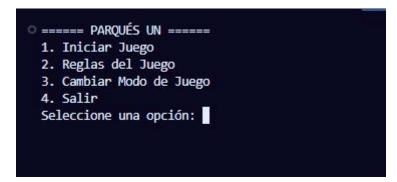
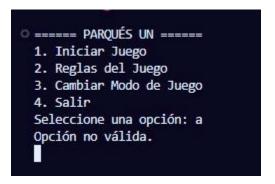
Contenido principal del codigo:

• Menu principal:



• A prueba de fallos:

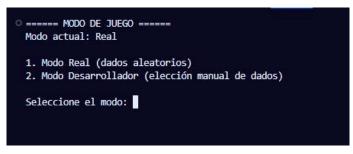


• Reglas del juego:

```
Cada jugador tiene 4 fichas que debe llevar desde la cárcel hasta la meta.
Para sacar una ficha de la cárcel, se necesita obtener al menos un 5 en alguno de los dados.
El jugador avanza según la suma de los dados en su turno.
Si una ficha cae en la misma casilla que otra ficha oponente, la captura y la envía a la cárcel.
Las casillas marcadas como 'seguro' permiten que varias fichas compartan el espacio sin capturas.
Cuando una ficha llega a la meta, el jugador recibe 10 casillas extra de movimiento.
Gana el primer jugador que lleve todas sus fichas a la meta.

Presione Enter para volver al menú principal...
```

• Modo de juego:



• A prueba de fallos en el selector de modo:

