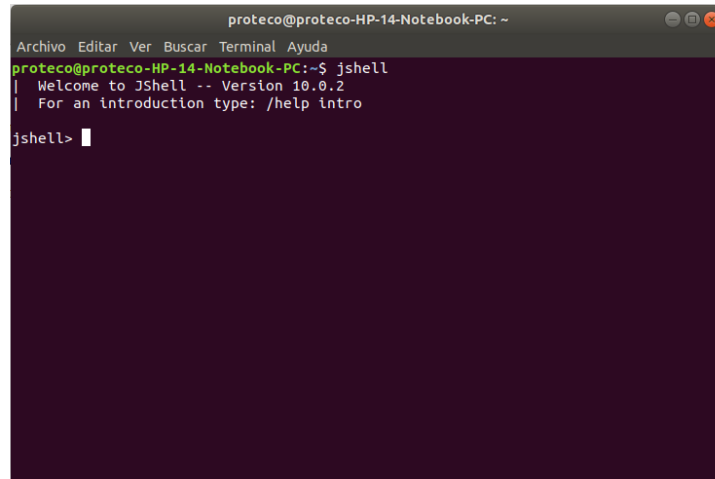


## Manual de Jshell

**Alumno:** Montiel Martínez Luis Javier

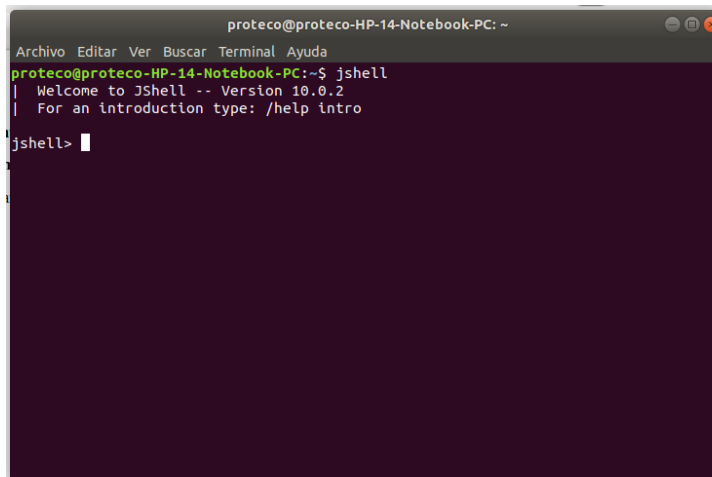
**No. Prebe:** 8

→ Para acceder a la Jshell se utiliza el comando Jshell



```
proteco@proteco-HP-14-Notebook-PC: ~  
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda  
proteco@proteco-HP-14-Notebook-PC:~$ jshell  
| Welcome to JShell -- Version 10.0.2  
| For an introduction type: /help intro  
jshell> 
```

→ En el caso de querer salir use /exit



```
proteco@proteco-HP-14-Notebook-PC: ~  
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda  
proteco@proteco-HP-14-Notebook-PC:~$ jshell  
| Welcome to JShell -- Version 10.0.2  
| For an introduction type: /help intro  
jshell> 
```

→ Los comandos utilizados para esta shell llevan antes de esta sintaxis /comando, como un ejemplo se puede ver en la imagen de arriba que se uso /exit para salir

→ la declaración de variables es semejante a cuando se realiza en un script .java, se escribe el tipo, un valor (si se desea) seguido de un ; para posteriormente presionar enter



```
jshell> int valor = 5;  
valor ==> 5  
  
jshell> int valor1;  
valor1 ==> 0  
  
jshell> 
```

→ Al igual que las variables en este entorno se sigue la misma sintaxis que en el lenguaje de programación.

```
jshell> public void hola(){System.out.println("Hola\n");}
| created method hola()
jshell> hola()
Hola
jshell> 
```

→ La creación de clases se realiza con la siguiente sintaxis. Para poder escribir en la siguiente línea solo se requiere omitir la llave con la cual se cierra la clase

```
jshell> public class complejos{
...> int real;
...> int imaginario;
...> }
| created class complejos
jshell> 
```

→ Algunos comandos que se pueden utilizar son:

- /edit: Abre un editor de texto externo a la shell
- /vars: Lista todas las variables con sus valores actuales
- /methods: Muestra todos los métodos incluidos
- /set: Imprime en pantalla las configuraciones de la shell
- /help: Muestra una barra de ayuda

→ Para cambiar una variable, método o clase solo es necesario el volver a escribir el código con las modificaciones correspondientes, luego pulsamos enter y se guardaran los cambios

```
jshell> public class complejos{
...> int real;
...> int imaginario;
...> double resultado;
...> }
| replaced class complejos
jshell> /edit complejos
jshell> /edit complejos
jshell> public class complejos{
...> int real;
...> int imaginario;
...> double resultado;
...> int real_2;
...> }
| replaced class complejos
```

## Forward reference

es una declaración de un identificador (que denota una entidad tal como un tipo, una variable, una constante, o una función) para el que el programador todavía no ha dado una completa definición .