

Luís Paulo Esteves Junqueira

luisjnk@gmail.com E-MAIL
Edgard Werneck, 776, Jacarepagua, ENDEREÇO
Pechincha
+55 21 988601302 TELEFONE

OBJETIVO

Desenvolvedor e entusiasta de tecnologia, profissional dinâmico sempre em busca de aprimorar meus conhecimentos e estudar

EXPERIÊNCIA

Full Stack Developer Stone Pagamentos Rio de Janeiro

Outubro-2016 - Atualmente

Trabalhei na equipe de Gerenciamento de Terminais, utilizando C# com arquitetura Rest e DDD

Auxilei no desenvolvimento de um dashboard utilizando Angular 2.

Atuo na equipe de Inteligencia Artificial

Tenho em minha responsabilidade os seguintes produtos:

Sistema de Gerenciamento e Operação de Alarme de Churn, sistema que desenvolvi com a arquitetura REST, API utilizando padrão DDD e Testes unitários, a parte servidor foi criado utilizando NodeJS e Front-end utilizando Angular 4, RabbitMQ, Redis e SQL Server.

Dashboard transacional em tempo real, utilizando influxDB, nodejs e Angular 4.

APIS de integrações de dados e comunicações com diversas aplicações da empresa, apis desenvolvidas em nodejs

Full Stack Developer Groopecze Dublin, Irlanda

Abril-2016 - Setembro-2016

Empresa que tive oportunidade de trabalhar na Irlanda, onde atuei na manutenção de um sistema de gerenciamento de festas e eventos e o re-modelamento de todo o back-end utilizando nodejs escaláveis com a arquitetura de micro-serviços.

No front-end utilize angular 1.5 e auxilei o inicio de uma nova versão em React

Desenvolvedor TG4 Rio de Janeiro

Abril-2015 - Fevereiro-2016

Desenvolvedor no sistema chamado Paguri, um sistema de propaganda e anúncio colaborativo.

Utilizei como nodejs no back-end e Angular 1.x no Front-end, mysql server, RabbitMQ e Redis.
Foi um sistema criado com arquitetura REST

Desenvolvedor CBF - Confederação Brasileira de Futebol Rio de Janeiro

Agosto-2014 - Junho-2015

Desenvolvedor nos seguintes projetos:

Súmula Eletrônica: Atuei no desenvolvimento na aplicação para árbitros, utilizando PHP como linguagem server-side e Javascript com JQuery no Front-End, com banco de dados relaciona SQL Server.

Sistema de Lesão: Criei um sistema para cadastramento e acompanhamento de lesão de atletas, utilizando C# com razor.

Sistema de registro de atletas: Atuei no desenvolvimento nos dois sistemas de registros de atletas:

A versão antiga que trabalhei na manutenção, sistema utilizando C#.NET

Ultima versão, atuei no auxilio do desenvolvimento da ultima versão utilizando PHP

Estagiário/Desenvolvedor ProReserve Rio de Janeiro

Junho-2012 - Julho-2014

Estagiário na equipe de Webservice, utilizando arquitetura de serviços e C#.NET como tecnologia principal do projeto.

o projeto a comunicação entre o portal de viagens com serviços aéreos, hotéis e aluguel de carro.

Estagiário na equipe de produtos novos, onde trabalhei num projeto de gerenciamento de despesas de viagens corporativa.

nesse projeto utilizei a arquitetura rest, com um portal criado em Angular 1 e KnockoutJS

EDUCAÇÃO

Sistemas de Informação Estácio de Sá Rio de Janeiro

2015

HABILIDADES

Javascript, Angular 4 >, NodeJS, RabbitMQ, C#, Elasticsearch, React, VueJs, Scala, PHP