

Luis Mendoza

3b rue Paul Janet
67000, Strasbourg
0636804111
luis.mendoza@etu.unistra.fr

Formation académique

- 2009-2012 **Licence en informatique**, Université de Strasbourg, Strasbourg.
- 2008-2009 **Baccalauréat scientifique**, Lycée français Jules Vernes, spécialité biologie, Guatemala.
Mention Assez Bien

Expériences professionnelles

- Juin 2012 **Stagiaire Développeur Android**, Jeux vidéos, MilkNCookies, Guatemala.
Développement de jeux vidéo pour Android, utilisation du moteur AndEngine avec OpenGL.

Compétences

Informatique

Conception	UML	Base de données	Oracle
POO	C++, Java, Objective-C	Web	html, PHP, Javascript
Langage impératif	C	Systèmes d'exploitations	OS à base GNU/Linux, Macintosh et Windows.

- Autre** Maîtrise de L^AT_EX. Connaissances en architecture système et réseau.

Langues

Français	lu, parlé, écrit	<i>Bilingue</i>
Espagnol	lu, parlé, écrit	<i>Bilingue</i>
Anglais	lu, parlé, écrit	<i>Excellent niveau</i>
Allemand	notions	

Centres d'intérêt

- Loisirs Guitare, chant, football, cuisine.
- Associatif Responsables annuaires et membre actif dans l'associations des étudiants d'informatique, AIUS.
- Bénévolat Volontaire dans le projet de reconstruction de l'école rurale mixte de Patzún, Chimaltenango, Guatemala.