Luis Josué Cortés Anzurez

 \red{J} +52 770 125 0004 $\red{\sqsubseteq}$ luisjosuecortes@gmail.com $\red{\bigcirc}$ github.com/luisjosuecortes

Perfil Profesional

Actualmente estudiando los últimos semestres en la carrera de Inteligencia Artificial, tengo bases de programación, matemáticas, ciencia de datos y desarrollo web. Nivel fluido de inglés.

Habilidades Técnicas

Lenguajes de Programación: Python, C, Java, JavaScript, R

Desarrollo Web: HTML, CSS, TypeScript, THREE.js, React, Node.js, Vercel, Supabase

Base de Datos: SQL, PostgreSQL

Tecnologías: Linux, Git, GitHub, VS Code

IA y Ciencia de Datos: NumPy, Matplotlib, PyTorch, Scikit-learn, Pandas

Educación

Universidad Autónoma del Estado de Morelos (UAEM)

Agosto 2022 - Junio 2026

Licenciatura en Inteligencia Artificial (En curso)

Colegios de Estudios Científicos y Tecnológicos (CECyTE)

Agosto 2018 - Junio 2021

Técnico en Programación

Experiencia

Asistente en Investigación

2025 - Actualmente

UAEM - CINC

Morelos, México

• Asistente en investigación sobre proyectos acerca de Ciencia de Datos y su aplicación en Series de Tiempo (EEG, MEG, fMRI, Ritmo Cardíaco, etc)

Proyectos Destacados

Penguin Academy | penguin-academy-henna.vercel.app

En Desarrollo

 Aplicación web dirigida al aprendizaje desde cero sobre Inteligencia Artificial, implementando cursos, problemas, mecánicas de typing y comunidades dentro de la página con sistema de usuarios y guardado de progreso, todo para tener una plataforma completa donde se pueda aprender todo lo relacionado a Inteligencia Artificial

Planificador de Rutas del Metro CDMX | metro-web.vercel.app

2024

• Implementé un algoritmo de Inteligencia Artificial que calcula la ruta más rápida entre las diferentes estaciones del metro, así como la implementación y despliegue de la página web que ha ayudado a usuarios a usar esta herramienta

LITHMO | lithmo.vercel.app

En Desarrollo

• LITHMO es una plataforma innovadora dedicada a facilitar intercambios estudiantiles, conectando estudiantes con familias anfitrionas

Animaciones con THREE.js | treejsprojects.vercel.app

En Desarrollo

• Aplicación web dirigida al aprendizaje de THREE.js, donde puedes ver proyectos simples hasta avanzados (por ahora contando solo con proyectos simples). Teniendo un editor que ayuda a comprender el código y modificarlo en tiempo real. Además de la codificación de una ciudad completamente animada, con ayuda de algoritmos de inteligencia artificial para simular movimiento (solo es parte del fondo la ciudad)