Formulário de Inscrição - Programa de Formação SECTI + FAPEMA

Objetivo e Contexto

O projeto foi desenvolvido para facilitar e gerenciar o processo de inscrição de candidatos ao programa de formação tecnológica promovido pelo Governo do Estado do Maranhão. Ele visa garantir acessibilidade, organização e eficiência no controle das inscrições, evitando erros manuais e garantindo um processo seletivo simples, rápido, intuitivo e eficaz.

A aplicação tem como propósito oferecer uma interface acessível, moderna e funcional, reduzindo erros manuais no preenchimento, garantindo um processo seletivo rápido, organizado e eficaz para todos os usuários. O sistema também contempla uma estrutura de login, validações automáticas e seleção personalizada de trilhas educacionais.

Tecnologias Utilizadas

- HTML5 Estrutura e marcação semântica da interface
- CSS3 Estilização responsiva e visual moderno
- JavaScript (Vanilla) Lógica de validação, interação e controle de dados
- Toastify.js Exibição de mensagens de feedback ao usuário
- Figma Prototipação da interface
- Git / GitHub Controle de versão e colaboração no desenvolvimento

Principais Funcionalidades e Destaques

- Formulário dinâmico e funcional para inscrição de candidatos, com validações automáticas em tempo real.
- Verificação de campos obrigatórios com mensagens visuais e orientação ao usuário.
- Upload de documentos como RG/CPF e comprovante de residência.
- Seleção única de trilha de aprendizagem entre 5 áreas:
 - Front-end
 - o Back-end

- Programação de Jogos
- o Design e Experiência do Usuário
- Ciência de Dados
- Validação de data de nascimento, garantindo idade mínima necessária.
- Criação de ID e senha para acesso futuro.
- Preenchimento automático de cidade e estado baseado no CEP digitado.
- Checkbox de aceite de termos obrigatórios para submissão válida.
- Armazenamento temporário de dados para simular uma estrutura inicial de persistência.
- Página de login funcional, com verificação de credenciais e redirecionamento para a inscrição.
- Confirmação de inscrição após verificação de todos os dados.

Aprendizados e Desafios

O maior desafio foi replicar fielmente o design estruturado no Figma, respeitando espaçamentos, responsividade e hierarquia visual. Também houve complexidade na implementação das validações de campos sensíveis, como e-mail, CPF e data de nascimento, sem comprometer a experiência do usuário.

Além disso:

- A lógica para permitir apenas uma trilha selecionada exigiu controle personalizado via JavaScript.
- A integração com o Toastify permitiu melhorar a comunicação visual de erros e confirmações.
- Foi necessário organizar cuidadosamente os arquivos em múltiplos diretórios para manter a escalabilidade.

Este processo trouxe um aprendizado aprofundado em usabilidade (UX), validações clientside, além de estrutura e modularidade de código JavaScript.

Próximos Passos ou Evoluções

 Implementação do back end com uso de bancos de dados no projeto(ex: Node.js + MongoDB ou Firebase) para persistência de dados.

- Implementação de um painel administrativo para acompanhamento e análise de inscrições recebidas.
- Integração com sistema de notificações por e-mail e SMS para confirmação e lembretes.
- Criptografia de senhas e autenticação segura com tokens (JWT).

Contato/Links

GitHub: https://github.com/MKhaos

Github: https://github.com/luiskeyd

Repositório: https://github.com/luiskeyd/pagina-login-trilhas.git

E-mail: matheus_sams@hotmail.com

E-mail: <u>luiseduardofonseca63@gmail.com</u>