

Percepcion

celdasAdyacentes : EstadoCelda[]

energia : int

posX : int

posY : int

<<create>> Percepcion(ady : EstadoCelda[],e : int,posIniPacman : int[])

getCeldasAdyacentes() : EstadoCelda[]

getEnergia() : int

getPosX() : int

getPosY() : int

Simulador

Agente

Busqueda

Accion

1

1

1

1