MDVAL

DATOS GENERALES

Identificación del documento	DT-008_DEFINICION_TIPOS_PARTICULAS					
Título del documento	Pantalla de definición de tipos de partícula					
Proyecto	MDVAL					
Gerente						
Área demandante						
Director	Federico Martín Lara					
Responsables	Área			Responsable		
Dirección				Federico Martín Lara		
Control de versionado	Versión	Fecha	Autor		Comentarios	
	1.0	03/08/2021	Federico Lara	Martín	Versión inicial	

Contenido

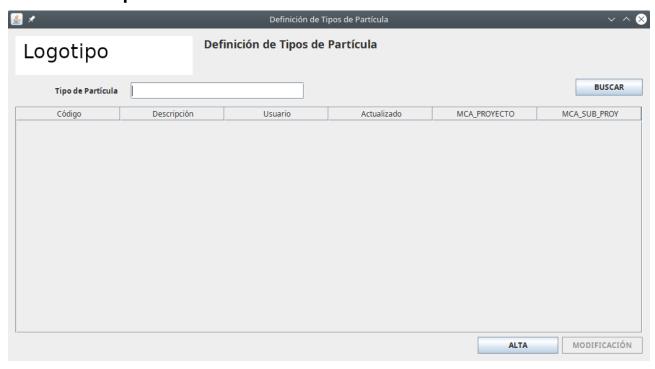
Introducción	3
Diseño de la pantalla	4
Arquitectura de la pantalla	
Comportamiento de la pantalla	
Lógica de la pantalla	

Introducción

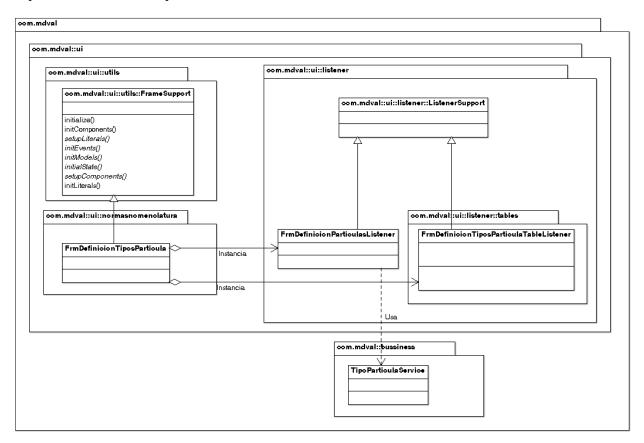
El presente documento define la pantalla de Definición de tipos de partículas.

Se activa mediante la opción del menú Configuración → Normas de nomenclatura → Definición de tipos de partículas.

Diseño de la pantalla



Arquitectura de la pantalla



Comportamiento de la pantalla

- Si se pulsa el botón Buscar, busca por descripción del tipo de partícula, invocando al procedimiento **p_con_def_tipos_particulas**.
- Al cargar la pantalla no cargará ningún registro.
- Al pulsar el botón Alta o Modificación se carga la pantalla de Alta/Modificación de tipo de partícula (ver apartado 2.3.7 de este documento).

Lógica de la pantalla

El listener de eventos **FrmDefinicionParticulaListener** se instancia en el método **initEvents()** de **FrmDefinicionTiposParticula**. Cuando se pulsa el botón **BUSCAR**, el método gestiona el evento mediante **FRM_DEFINICION_PARTICULAS_BTN_BUSCAR**. Este evento invoca al método **consultarDefinicionTiposParticula** del servicio **TipoParticulaService**, el cual hace la llamada al procedimiento **p_con_def_tipos_particulas**.