

Historial de Cambios

Fecha	Versión	Descripción
28/06/2023	V2	Versión Inicial
10/07/2023	V2	Se modifica el nombre de procedimiento que no era correcto y faltaba un campo en una pantalla
04/10/2023	V2.1	<p>2.1.1 Se modifica el nombre de procedimiento que no era correcto. Se eliminan 2 procedimientos no necesarios para el informe.</p> <p>2.1.2.2 Se modifica el nombre de procedimiento que no era correcto</p> <p>2.1.2.5 Se modifica el nombre de procedimiento que no era correcto</p> <p>2.1.2.6 Se incluye el parámetro submodelo al pulsar el botón de generar.</p> <p>2.1.2.7 Se añade el combo de BBDD. Se añade campo demanda.</p> <p>2.2 Se aclara funcionamiento tras guardar.</p> <p>2.3 Se aclara funcionamiento tras guardar.</p> <p>2.4 Se aclara funcionamiento tras guardar.</p> <p>2.5.2 Se añade campo demanda.</p> <p>Anexos. Se incluyen puntos del anterior desarrollo para enlazar con las funcionalidades a desarrollar.</p>

1	Introducción.....	3
1.1	Literales de la aplicación.	3
1.2	Identificación del usuario.	3
1.3	Invocación a las lógicas de negocio.	3
1.4	Comportamientos comunes de la interface visual.	3
1.5	Formato scripts generados.	4
1.6	Parámetros de configuración.	4
2	Pantallas Mantenimiento.	6
2.1	Permisos.	6
2.1.1	Pantalla Permisos Generales por Modelo por tipo de Objeto.	6
2.1.2	Mantenimiento Permisos personalizados.	7
2.1.2.1	Pantalla Detalle Permisos por Objeto.	7
2.1.2.2	Pantalla Mantenimiento Permisos por Objeto.	9
2.1.2.3	Pantalla Detalle Permisos por Columna.	10
2.1.2.4	Pantalla Mantenimiento Permisos por Columna.	11
2.1.2.5	Pantalla Consulta de permisos personalizados.	12
2.1.2.6	Pantalla Generar Permisos Personalizados.	13
2.1.2.7	Pantalla de Confirmación de Generación de Permisos.	14
2.2	Pantalla Mantenimiento de Variables.	16
2.3	Pantalla Mantenimiento de Entornos.	17
2.4	Mantenimiento de Notas de Modelos.	19
2.5	Script Inicial.	20
2.5.1	Mantenimiento Entornos de Prueba.	20
2.5.2	Ejecución de script inicial en entorno de Prueba.	20
2.6	Pantalla mantenimiento de Histórico.	22
3	Datos maestros.	24
3.1	Estados del procesado.	24
3.2	Estados scripts.	24
3.3	Estados de la ejecución.	25
3.4	Tipos de Objetos.	25
4	Anexos.	27
4.1	Menús.	27
4.2	Comportamiento pantalla de selección de modelos.	27

1 Introducción

Este documento se incluyen las pantallas que actualmente forman parte de la aplicación MDSQL, diseñadas en VB 6.0 y que se migraran al nuevo interface gráfico de JAVA.

También se incluyen una serie de pantallas de funcionalidades que actualmente no se realizan de forma automática y alguna mejora dirigida a reducir el alcance y a mejorar la funcionalidad de las pantallas.

1.1 Literales de la aplicación.

Para permitir un mantenimiento agil en los diferentes literales utilizados en la aplicación, estos se deben almacenar en un fichero desde donde se carguen en la aplicación de forma que si se necesita cambiar un literal, no sea necesario volver a compilar la aplicación.

1.2 Identificación del usuario.

Se deberá tomar el usuario logado en el directorio activo de Windows. Este usuario es el que se pasará como parámetro en todas las invocaciones a los procedimientos PL.

1.3 Invocación a las lógicas de negocio.

Todas las lógicas de negocio se encuentran definidas en PL. En concreto:

Usuario: SMD_LD

Paquete: sm2_k_Id_mdsq

Se debe guardar estos valores en un único punto de la aplicación (constantes, clase, fichero...) y cuando se necesie invocarlos utilizar esa referencia. De esta forma si se modifica el usuario y/o paquete, con modificar los valores en un único sitio sería suficiente.

Todo lo refeente a la BBDD debe de estar configurado únicamente en un único sitio.

En toda invocación se debe controlar el posible error elevado desde la capa de negocio en PLSQL. En caso de error, se mostrará una ventana conteniendo la información del error para que se pueda reportar. Se aborarán el resto de operaciones que se desencadenarian después de una ejecución correcta de la lógica (como refresco de datos, cierre de ventana....) y no se cerrará la aplicación.

1.4 Comportamientos comunes de la interface visual.

Los botones que cojan el foco tendrán habilitado la posibilidad de ejecutar su acción asociada si se pulsa en Enter.

Se debe poder navegar entre los elementos habilitados de la pantalla utilizando el tabulador.

Los elementos de solo lectura, se debe permitir seleccionar el contenido para copiarlos, así como tener habilitadas las barras de scroll en el caso de que sean necesarias.

Se debe permitir seleccionar el contenido de las tablas (grids) que se muestren en la aplicación.

Todas las operaciones de alta, baja o modificación, deben solicitar confirmación antes de ejecutarse. Por defecto, el foco estará situado en la opción NO.

Todos los botones de acción tendrá un tool tip con el texto de ayuda a mostrar del botón (no tiene porque coincidir con el literal que sale en el botón por tema de espacio).

Los campos no editables, deben de permitir seleccionar el contenido.

A no ser que se indique lo contrario, no es necesario validar obligatoriedad de los campos ya que la capa de negocio devolverá un error en el caso de que haya campos obligatorios que no se han informado.

Todas las pantallas, escepto los diálogos de confirmación incluyan en la parte superior izquierda un espacio para el logotipo y título de la pantalla. Además, todas las pantallas dispondrán de un título personalizado en el marco de la ventana, en su parte superior izquierda.



Resolución mínima: 1366*768. Inicialmente pantalla maximizada, pero permitiendo su cambio de tamaño.

En el frontal no realizará validaciones de tamaños de campos ni obligatoriedad. En el caso de que haya alguna validación, esta se llevará a cabo desde la lógica de negocio.

1.5 Formato scripts generados.

El formato del script generados es ANSI.

1.6 Parámetros de configuración.

Se deberán crear los siguientes parámetros a incluir en el fichero de configuración de la aplicación.

- RutaDefectoScripts: El valor de esta variable se cargará por defecto en el pop up para definir la ruta de búsqueda selección de script a ejecutar (ver punto Pantalla Buscador de Ficheros).
- RutaModelos: Ruta a partir de la cual se encuentran las diferentes carpetas donde se dejarán los scripts de cada modelo.
- CarpetaEntregaFicheros: Carpeta donde se deberán copiar los ficheros a entregar en la petición.
- RutaExeComprimir: Ruta donde se encuentra el programa para realizar la compresión de los ficheros.

- SufijoRechazoProcesado. Sufijo que se les pondrá a los ficheros generados en un procesado al rechazarlo. Inicialmente su valor será RECHAZADO.
- SufijoExcelPermisosGenerales: Sufijo se les pondrá al informe de permisos generales de un proceso.
- SufijoExcelSinonimosGenerales: Sufijo se les pondrá al informe de permisos generales de un proceso.
- RutaInformes: Ruta completa donde se generarán los informes de la aplicación.
- TOKEN: Almacena la clave de encriptación de entornos.
- SufijoExcelObjHistorico: : Sufijo se les pondrá al informe de objetos de histórico de un modelo.
- LiteralRechazoRefresco: Indica el texto del comentario de rechazo al haber refrescado el script procesado.
- LiteralRechazoCargarScript: Indica el texto del comentario de rechazo al haber seleccionado un nuevo script a procesar.
- LiteralRechazoScriptInicial: Indica el texto del comentario de rechazo al haber rechazado un script inicial procesado.
- LiteralRechazoErrorScriptInicial: Indica el texto del comentario de rechazo al haberse producido un error al ejecutar un script inicial en un entorno de pruebas.

2.1 Permisos.

2.1.1 Pantalla Permisos Generales por Modelo por tipo de Objeto.

Esta pantalla recibirá el modelo seleccionado previamente en la consulta de modelos.

Al entrar se invocará al procedimiento p_con_per_generales (su contenido se cargará en el listado de permisos) y al p_con_syn_generales (su contenido se cargará en el listado de sinónimos).

Modelo o proyecto							
Permiso/Sinónimo		Propietario Sinónimo		WITH GRANT OPTION			
Petición		Función Nombre		Usuario alta			
Tipo de Objeto		Receptor Permisos		Fecha Alta			
Permiso		Incluir en PDC		Usuario Modificación			
Entorno		Habilitada	<input checked="" type="checkbox"/>	Fecha Modificación			
<input type="button" value="Guardar"/>							
Permisos							
Receptor	Tipo Objeto	Permiso	Entorno	Grant Option	Incluir en PDC	Habilitada	Petición
Sinónimos							
Receptor	Tipo Objeto	Entorno	Propietario	Incluir en PDC	Habilitada	Petición	Función Nombre
<input type="button" value="Informe"/> <input type="button" value="CANCELAR"/>							

El combo de **Permiso/Sinónimo** tendrá dos valores: Permiso o Sinónimo.

El combo **WITH GRANT OPTION** tendrá dos valores: SI y NO (por defecto).

El combo **Incluir PDC** tendrá dos valores: SI (por defecto) y NO.

El combo **Entorno** tendrá dos valores: Vigente o Histórico.

El combo **Tipo de Objeto** tendrá los valores devueltos por el procedimiento p con tipos obj_per.

El combo **Propietario Sinónimo**, tiene los valores devueltos por el procedimiento p con propietario per modelo.

El combo **Receptor Permisos**, tiene los valores devueltos por el procedimiento p_con_receptor_per_modelo.

Los valores a mostrar en el combo **Permiso**, depende del valor del Tipo de Objeto. Mientras no se seleccione un tipo de Objeto, el combo de Permisos no contendrá valores. Cuando se seleccione un tipo de objeto, se invocará al procedimiento p_con_per_tipo_obj y se incluirán los valores posibles en el combo de Permisos, sin marcar ninguno de los valores.

Si se selecciona Permiso, se limpiarán y deshabilitarán los campos de Propietario Sinónimo y Función Nombre. Se habilitarán los combos de WITH GRANT OPTION y Permiso.

Si se selecciona Sinónimo, se limpiarán y deshabilitarán los combos WITH GRANT OPTION y Permiso. Se habilitarán los campos Propietario Sinónimo y Función Nombre.

Si se pulsa el botón **Guardar**:

- Si se está configurando un permiso, se invocará al procedimiento p_mnto_per_general.
- Si se está configurando un sinónimo, se invocará al procedimiento p_mnto_syn_general.

Si la invocación ha sido correcta, se limpiarán los campos del listado y se actualizará el listado correspondiente.

Si se selecciona un permiso o sinónimo, se limpiarán todos los campos y se cargará su información.

En ambos casos, el combo Permiso/Sinónimo se deshabilitará y se aplicará la lógica de campos antes descrita.

Si se pulsa el botón **Informe**, se generarán dos excel:

- Excel Permisos: Se incluirán los permisos que devuelva p_con_per_generales. El nombre del fichero será: códigoModelo_SufijoExcelPermisosGenerales_YYYYMMDD.xls. Se incluran tantas columnas como información haya de cada permiso.
- Excel Sinónimos: Se incluirán los sinónimos que devuelva p_con_syn_generales. El nombre del fichero será: códigoModelo_SufijoExcelSinonimosGenerales_YYYYMMDD.xls. Se incluran tantas columnas como información haya de cada permiso.

Los informes se generarán en la ruta indicada por el parámetro RutaInformes.

2.1.2 Mantenimiento Permisos personalizados.

2.1.2.1 Pantalla Detalle Permisos por Objeto.

Esta pantalla recibirá el modelo seleccionado previamente en la consulta de modelos.

Los combos **Incluir en PDC** y **With Grant Opción** tendrán dos valores: SI o NO.

El combo **Entorno** tendrá dos valores: Vigente o Histórico.

El combo de **Permiso/Sinónimo** tendrá dos valores: Permiso o Sinónimo.

El combo **Tipo de Objeto** tendrá los valores devueltos por el procedimiento p_con_tipos_obj_per.

Si se selecciona Permiso, se limpiarán y deshabilitarán los campos de Propietario Sinónimo y Función Nombre. Se habilitarán los combos de WITH GRANT OPTION y Permiso.

Si se selecciona Sinónimo, se limpiarán y deshabilitarán los combos WITH GRANT OPTION y Permiso. Se habilitarán los campos Propietario Sinónimo y Función Nombre.

Los valores a mostrar en el combo Permiso, depende del valor del Tipo de Objeto. Mientras no se seleccione un tipo de Objeto, el combo de Permisos no contendrá valores. Cuando se seleccione un tipo de objeto, se invocará al procedimiento p_con_per_tipo_obj y se incluirán los valores posibles en el combo de Permisos, sin marcar ninguno de los valores.

Modelo o proyecto

Nombre Objeto

Tipo de Objeto

Permiso/Sinónimo Propietario Sinónimo Incluir en PDC

Entorno Función Nombre Permiso

WITH GRANT OPTION Receptor Permisos Habilitada ☒

Permisos

Receptor	Objeto	Tipo Objeto	Permiso	Entorno	Grant Option	Incluir en PDC	Habilitada	Petición

Sinónimos

Receptor	Objeto	Tipo Objeto	Entorno	Propietario	Incluir en PDC	Habilitada	Petición	Función Nombre

El combo **Propietario Sinónimo**, tiene los valores devueltos por el procedimiento p_con_propietario_per_modelo.

El combo **Receptor Permisos**, tiene los valores devueltos por el procedimiento p_con_receptor_per_modelo.

El botón de **Modificación**, solo se habilitará cuando se seleccione un registro de un listado (si se selecciona un registro de un listado, se quita la selección del otro).

Si se pulsa el botón **Buscar** se invocará al procedimiento p_buscar_per_syn, y se cargará la información en el listado correspondiente.

Si se pulsa el botón **Alta**, se abrirá la pantalla (modal) de Mantenimiento de Permisos Por Objeto, informando del modelo. Al volver de dicha pantalla, se invocará al procedimiento p_buscar_per_syn y se cargará la información en el listado correspondiente.

Si se pulsa el botón **Modificación**, se abrirá la pantalla (modal) de Mantenimiento de Permisos Por Objeto, pasando los datos del registro seleccionado. Al volver de dicha pantalla, se invocará al procedimiento p_buscar_per_syn y se cargará la información en el listado correspondiente

Si se pulsa el botón **Informe**, se generarán dos excel:

- Excel Permisos: Se incluirán los permisos que devuelva p_buscar_per_syn. El nombre del fichero será: códigoModelo_SufijoExcelPermisosObjetos_YYYYMMDD.xls. Se incluran tantas columnas como información haya de cada permiso.
- Excel Sinónimos: Se incluirán los sinónimos que devuelva p_buscar_per_syn. El nombre del fichero será: códigoModelo_SufijoExcelSinonimosObjetos_YYYYMMDD.xls. Se incluran tantas columnas como información haya de cada permiso.

Los informes se generarán en la ruta indicada por el parámetro RutaInformes.

2.1.2.2 Pantalla Mantenimiento Permisos por Objeto.

El combo **Entorno** tendrá dos valores: Vigente o Histórico.

El combo **WITH GRANT OPTION** tendrá dos valores: SI y NO (por defecto si es un Alta).

El combo **Incluir PDC** tendrá dos valores: SI (por defecto si es un Alta) y NO.

El combo de **Permiso/Sinónimo** tendrá dos valores: Permiso o Sinónimo.

El combo **Tipo de Objeto** tendrá los valores devueltos por el procedimiento p_con_tipos_obj_per.

El combo **Propietario Sinónimo**, tiene los valores devueltos por el procedimiento p_con_propietario_per_modelo.

El combo **Receptor Permisos**, tiene los valores devueltos por el procedimiento p_con_receptor_per_modelo.

Si se selecciona Permiso, se limpiarán y deshabilitarán los campos de Propietario Sinónimo y Función Nombre. Se habilitarán los combos de WITH GRANT OPTION y Permiso.

Si se selecciona Sinónimo, se limpiarán y deshabilitarán los combos WITH GRANT OPTION y Permiso. Se habilitarán los campos Propietario Sinónimo y Función Nombre.

Los valores a mostrar en el combo Permiso, depende del valor del Tipo de Objeto. Se invocará al procedimiento p_con_per_tipo_obj y se incluirán los valores posibles en el combo de Permisos, sin marcar ninguno de los valores.

Al entrar, si se pretende realizar una modificación:

- Se cargarán los datos del registro seleccionado en la pantalla de detalle.
- En ambos casos, el combo Permiso/Sinónimo será de solo lectura y se aplicará la lógica de campos antes descrita.
- El nombre del objeto será solo lectura.
- Se cargarán los valores devueltos por la lógica en sus respectivos campos.

Si se pulsa el botón **Guardar**:

- Si se está configurando un permiso, se invocará al procedimiento p_mnto_per_objeto.
- Si se está configurando un sinónimo, se invocará al procedimiento p_mnto_syn_objeto.

Si la invocación ha sido correcta y se trata de un alta, **no se limpiarán los campos para permitir configurar más permisos/sinónimos sobre el mismo objeto**. Si se trata de una modificación, se cerrará la ventana.

2.1.2.3 Pantalla Detalle Permisos por Columna.

El combo **Receptor Permisos**, tiene los valores devueltos por el procedimiento p_con_receptor_per_modelo.

Los campos **Incluir en PDC** y **With Grant Opción** tendrán dos valores: SI o NO. Por defecto no tendrá ninguno seleccionado.

El combo **Entorno** tendrá dos valores: Vigente o Histórico.

Permisos

Si se pulsa el botón **Alta**, se abrirá la pantalla (modal) de Mantenimiento de Permisos Por Columna, informando del modelo. Al volver de dicha pantalla, se invocará al procedimiento p_con_per_columna y se cargará la información en el listado correspondiente.

Si se pulsa el botón **Informe**, se generará el Excel Permisos. Se incluirán los permisos que devuelva p_con_per_columna. El nombre del fichero será: códigoModelo_SufijoExcelPermisosColumnas_YYYYMMDD.xls. Se incluran tantas columnas como información haya de cada permiso.

El informe se generará en la ruta indicada por el parámetro RutaInformes.

Al entrar, si se pretende realizar una modificación:

- 11

- Se cargarán los valores de devueltos por la lógica en sus respectivos campos.

Los valores a mostrar en el combo **Permiso**, se cargarán invocando al procedimiento p_con_per_tipo_obj informando tipo de Objeto Columna.

El combo **Entorno** tendrá dos valores: Vigente o Histórico.

El combo **WITH GRANT OPTION** tendrá dos valores: SI y NO (por defecto si es un alta).

El combo **Incluir PDC** tendrá dos valores: SI (por defecto si es un alta) y NO.

Si se pulsa el botón **Guardar**, se invocará al procedimiento p_mnto_per_columna.

El combo **Receptor Permisos**, tiene los valores devueltos por el procedimiento p_con_receptor_per_modelo.

Si la invocación ha sido correcta y se trata de un alta, **no se limpiarán los campos para permitir configurar más permisos sobre el mismo objeto**. Si se trata de una modificación, se cerrará la ventana.

2.1.2.5 Pantalla Consulta de permisos personalizados.

Si se pulsa la lupa se mostrará la pantalla de selección de modelos (ver Pantalla de Selección de Modelos), pasando a la pantalla del código de modelo si se ha informado.

El combo de **Permiso/Sinónimo** tendrá dos valores: Permiso o Sinónimo.

El combo **Entorno** tendrá dos valores: Vigente o Histórico.

Los campos **Incluir en PDC** y **With Grant Opción** tendrán dos valores: SI o NO.

El combo **Tipo de Objeto** tendrá los valores devueltos por el procedimiento p_con_tipos_obj_per.

Si se selecciona Permiso, se limpiarán y deshabilitarán los campos de Propietario Sinónimo y Función Nombre. Se habilitarán los combos de WITH GRANT OPTION y Permiso.

Los valores a mostrar en el combo **Permiso**, depende del valor del Tipo de Objeto. Mientras no se seleccione un tipo de Objeto, el combo de Permisos no contendrá valores. Cuando se seleccione un tipo de objeto, se invocará al procedimiento y se incluirán los valores posibles en el combo de Permisos, sin marcar ninguno de los valores.

Permisos

[illegible]

Sinónimos

Receptor	Modelo	Objeto	Tipo Objeto	Entorno	Propietario	Incluir en PDC	Habilitada	Petición	Función Nombre

Si se pulsa el botón **Buscar**, se invocará al procedimiento p con per presonalizados.

13

The screenshot shows a web application window with a blue header. Below the header, there are search fields: 'Modelo o proyecto' with a search icon, 'Submodelo' with a dropdown arrow, 'Nombre Objeto', and 'Petición'. A 'Buscar' button is centered below these fields. Below the search section, there are two tables. The first table is titled 'Permisos' and has columns: Receptor, Modelo, Objeto, Columna, Tipo Objeto, Permiso, Entorno, Grant Option, Incluir rn PDC, Habilitada, and Petición. The second table is titled 'Sinónimos' and has columns: Receptor, Modelo, Objeto, Tipo Objeto, Entorno, Propietario, Incluir rn PDC, Habilitada, Petición, and Función Nombre. Both tables are currently empty. At the bottom of the window, there are 'Generar' and 'CANCELAR' buttons.

Si se pulsa la lupa se mostrará la pantalla de selección de modelos (ver Pantalla de Selección de Modelos), pasando a la pantalla del código de modelo si se ha informado.

El funcionamiento del combo de submodelos es el mismo que en la pantalla de procesado.

Al pulsar el botón **Buscar**, se invocará al procedimiento p_buscar_per_syn_per.

Si alguno de los listados contiene registros, se habilitará el botón de Generar. Si no, estará deshabilitado.

Si se pulsa el botón **Generar**, se mostrará la pantalla (modal) de Confirmación Generación Permisos, informando de los datos del Modelo, Submodelo, Nombre y Petición indicados en el formulario.

2.1.2.7 Pantalla de Confirmación de Generación de Permisos.

Si se ha informado un número de petición, se cargará el dato en su respectivo campo y se establecerá como solo lectura. En caso contrario, el campo Petición estará editable.

Por defecto el check de **Generar Permisos Generales** estará desmarcado.

Por defecto el check de **Generar Resto Permisos Personalizados** estará desmarcado.

Petición

Solicitada Por

BBDD

Demanda

Ruta

Comentario

Generar Permisos Generales ☒

Generar Resto Permisos Personalizados ☒

Aceptar CANCELAR

Si el usuario pulsa el botón **Aceptar**, se invocará al procedimiento `p_procesa_per_per`.

Con la información devuelta por este procedimiento, se procederá a generar los siguientes ficheros en la ruta seleccionada:

- **Script PDC Vigente:** Se creará un script con el nombre y contenido indicado, siempre y cuando ambos vengan informados. Si no lo están, no se creará el fichero.

Además, se generará un script lanzador con el nombre y contenido del lanzador indicado, siempre y cuando ambos vengan informados. Si no lo están, no se creará el fichero.

- **Script PDC Histórico:** Se creará un script con el nombre y contenido indicado, siempre y cuando ambos vengan informados. Si no lo están, no se creará el fichero.

Además, se generará un script lanzador con el nombre y contenido del lanzador indicado, siempre y cuando ambos vengan informados. Si no lo están, no se creará el fichero.

IMPORTANTE: Cada **ejecución** de script (su fichero lanza correspondiente) se debe realizar **por separado**.

Se deberán recuperar los datos de conexión invocando al procedimiento `p_con_pass_bbdd`.

Tras cada ejecución de un fichero, se debe recuperar el log de Oracle (leyendo el fichero de log que se habrá generado durante la ejecución con el nombre del fichero de log asociado al fichero) e invocar al procedimiento `p_registra_per_personalizados`. Si el procedimiento indica que el estado del procesado es diferente de Ejecutado,

- Se abortará las ejecuciones de los restantes ficheros y se mostraran los errores por pantalla (el procedimiento de la lógica de negocio devuelve error y el texto a mostrar).
- Se renombrarán los ficheros generados (incluidos los log si se hubiese ejecutado algún fichero, si los hubiese), incluyendo antes de la extensión el literal almacenado en los parámetros de configuración SufijoRechazoProcesado.
- Se eliminará el código de procesado.

Si el resultado es Ejecutado, se procederá con la ejecución del siguiente script.

Si se ha producido un error al acceder a BBDD, se mostrará un aviso con el error y no se cerrará ni cambiará nada de la pantalla.

Una vez que el estado del procesado sea Ejecutado se cerrará la pantalla Confirmación y de Generar Permisos Personalizados y se mostrará la ventana de Resumen Procesado.

2.2 Pantalla Mantenimiento de Variables.

Modelo o proyecto

Código Variable Valor Variable Uso Interno

Petición Valor a Sustituir Usuario alta

Tipo Variable BBDD Fecha Alta

Entorno Habilitada ☒ Usuario Modificación

Se usa para permisos ☒ Fecha Modificación

Comentario

Código Variable	Valor	Tipo	Entorno	Valor Sustituir	BBDD	Habilitada	Uso Interno	Petición

Al entrar se invocará al procedimiento p_con_vbles_modelo, cargando las variables actuales en el listado.

El combo de **Uso Interno** tendrá dos valores: SI o NO. Por defecto No.

El combo de **Entorno** tendrá dos valores: Vigente o Histórico.

El combo de **Tipo Variable** se rellenará con los valores devueltos por el procedimiento p_con_tipos_vbles.

Cuando se seleccione una variable en el listado, se cargarán sus datos en el formulario.

Si se pulsa el botón **Guardar**, se invocará al procedimiento p_mnto_vbles_modelo. En caso de no exista error:

- Se limpiarán los campos habilitados del formulario.
- Se refrescarán los registros del listado, invocando al procedimiento p_con_vbles_modelo

2.3 Pantalla Mantenimiento de Entornos.

Desde esta pantalla se mantendrán las contraseñas de los entornos de desarrollo.

BBDD Esquema Password Habilitada ☒

Comentario

BBDD	Esquema	Password	Comentario	Habilitado

Si se pulsa el botón **Buscar**, se invocará al procedimiento p_busca_entornos, informando de la clave de encriptado. Se cargará el contenido de entornos en el listado.

Si se selecciona un registro del listado, se cargará su contenido en el formulario.

Si se pulsa el botón **Grabar**, se invocará al procedimiento p_mnto_entorno, informando de la clave de encriptado.

- Se limpiarán los campos habilitados del formulario.
- Se refrescarán los registros del listado, invocando al procedimiento p_busca_entornos

2.4 Mantenimiento de Notas de Modelos.

Modelo o proyecto

Petición Importancia Habilitada ☒

Título

Descripción

Usuario alta Fecha Alta Usuario Modificación Fecha Modificación

Importancia	Título	Habilitada	Petición	Descripción

Si se pulsa la lupa se mostrará la pantalla de selección de modelos (ver Pantalla de Selección de Modelos), pasando a la pantalla del código de modelo si se ha informado.

Una vez seleccionado el modelo:

- Se limpian los datos del formulario y el listado.
- Se carga el código y descripción del modelo (campo de solo lectura) y se invocará al procedimiento `p_con_avisos_modelo`.

Los niveles de importancia se obtendrán invocando al procedimiento `p_con_nivel_importancia`.

Cuando se seleccione un aviso en el listado, se cargarán sus datos en el formulario.

Cuando se pulse el botón guardar:

- Si el aviso es nuevo, se invocará al procedimiento `p_alta_avisos_modelo`.
- Si ya existía, se invocará al procedimiento `p_mod_avisos_modelo`

Si no se han producido errores:

- Se limpiarán los campos habilitados del formulario.
- Se refrescarán los registros del listado, invocando al procedimiento `p_con_avisos_modelo`.

2.5 Script Inicial

2.5.1 Mantenimiento Entornos de Prueba

Nombre Entorno

BBDD Esquema

Descripción

Tablespace Gradoparal Habilitada ☒

Guardar

Entornos

Nombre Entorno	BBDD	Esquema	Tablespace	Gradoparal	Descripción

CANCELAR

El entrar en la pantalla se invocará al procedimiento p_con_entorno_pruebas y se cargaran los entornos devueltos en el listado.

Si se selecciona un entorno, se cargarán los datos en el formulario.

Al pulsar **Guardar**, se invocará al procedimiento p_mnto_entorno_prueba. Si la operación se ha realizado correctamente, se volverá a actualizar el listado de entornos.

2.5.2 Ejecución de script inicial en entorno de Prueba.

Script

Modelo o proyecto Submodelo

Petición Solicitada por

Demanda

Entorno Prueba Generar DROP ☒

Procesar **Ejecutar** **CANCELAR**

El combo de **Entorno Prueba** se rellenará con los nombres de los entornos devueltos en el procedimiento p_con_entorno_pruebas.

Por defecto el check de **Generar Drop** no estará seleccionado.

Si se pulsa la lupa se mostrará la pantalla de selección de modelos (ver Pantalla de Selección de Modelos), pasando a la pantalla del código de modelo si se ha informado.

Una vez seleccionado el modelo, si el modelo solo tiene un solo submodelo, se seleccionará directamente en el combo.

Se invocará al procedimiento p_con_bbdd_modelo para obtener las BBDD asociadas al modelo.

El botón de **Ejecutar** inicialmente estará Inhabilitado.

Si se pulsa el botón **Cancelar**, si ya existía un procesado, se invocará al procedimiento p_rechazar_procesado, indicando como comentario el texto de la variable literalRechazoScriptInicial:

- Se renombrarán los ficheros generados incluyendo antes de la extensión el literal almacenado en los parámetros de configuración SufijoRechazoProcesado.
- Se limpiará el contenido del script seleccionado
- Posteriormente se cerrará la pantalla.

Si se pulsa el botón **Procesar**:

- Si no se ha procesado anteriormente se invocará al procedimiento p_procesa_script_inicial.
- Si ya existía un procesado:
 - Se invocará al procedimiento p_rechazar_procesado, indicando como comentario el texto de la variable literalRechazoScriptInicial.
 - Se renombrarán los ficheros generados incluyendo antes de la extensión el literal almacenado en los parámetros de configuración SufijoRechazoProcesado.
 - Se vuelve a leer el contenido del script seleccionado.
- A continuación, se invocará al procedimiento p_procesa_script_inicial.

Si se ha procesado correctamente:

- Se habilita el botón de Ejecutar.
- Se generan los ficheros devueltos por la lógica de negocio.

Si se pulsa el botón **Ejecutar**, previa confirmación de la operación, se deberán ejecutar el script LANZA mediante SQLPLUS. Tras la ejecución, se debe recuperar el log de Oracle (leyendo el fichero de log que se habrá generado durante la ejecución con el nombre del fichero de log asociado al fichero) e invocar al procedimiento p_registra_script_inicial.

Si el estado del procesado es Rechazado:

- Se deshabilita el botón de Ejecutar.
- Se renombrarán los ficheros generados (incluidos los log si se hubiese ejecutado algún fichero, si los hubiese), incluyendo antes de la extensión el literal almacenado en los parámetros de configuración SufijoRechazoProcesado.

- Se limpiará el contenido del script seleccionado.
- Se mostrará el mensaje devuelto por la lógica de negocio.

Una vez ejecutado sin errores ni descuadres y el estado del procesado sea Ejecutado se cerrará la pantalla de ejecución de script y se mostrará la ventana de Resumen Procesado.

2.6 Pantalla mantenimiento de Histórico.

Nombre Objeto	Historificado	Tipo Objeto	Petición	Fecha	Usuario

El combo **Tipo de Objeto** tendrá los valores devueltos por el procedimiento p_con_tipos_obj_per.

Si se pulsa la lupa se mostrará la pantalla de selección de modelos (ver Pantalla de Selección de Modelos), pasando a la pantalla del código de modelo si se ha informado.

Si se pulsa el botón **Buscar**, se invocará el procedimiento p_con_obj_historico. Se cargarán los objetos en el listado.

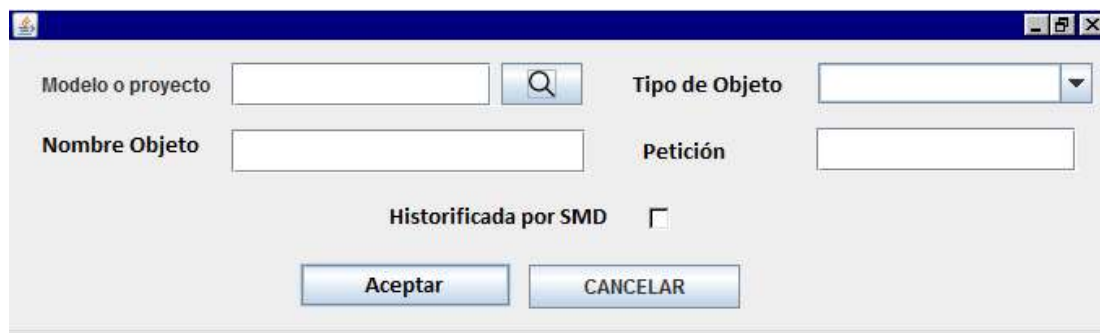
Si se pulsa el botón **Informe**, se generará el informe de histórico. Se incluirán los registros que devuelva p_con_obj_historico. El nombre del fichero será: códigoModelo_SufijoExcelObjHistorico_YYYYMMDD.xls. Se incluran tantas columnas como información haya de cada objeto.

Si se selecciona un registro del listado, se habilitará el botón **Baja**. Si se pulsa el botón, se mostrará un pop up para informar de la petición asociada (modal).



Si se pulsa **Aceptar**, se invocará al procedimiento p_baja_obj_historico, con los datos del registro seleccionado y la petición introducida (no la que estaba indicada en el registro). Si la ejecución ha sido correcta, se volverá a ejecutar el procedimiento p_con_obj_historico para actualizar los registros del listado.

Si se pulsa el botón **Alta**, se mostrará (modal) el siguiente formulario de alta:



El check **Historificada por SMD** por defecto estará desmarcado.

Si se pulsa **Aceptar**, se invocará al procedimiento p_alta_obj_historico. Si la ejecución ha sido correcta, se volverá a ejecutar el procedimiento p_con_obj_historico para actualizar los registros del listado.

3 Datos maestros.

3.1 Estados del procesado

A continuación, se detallan los estados de un procesado:

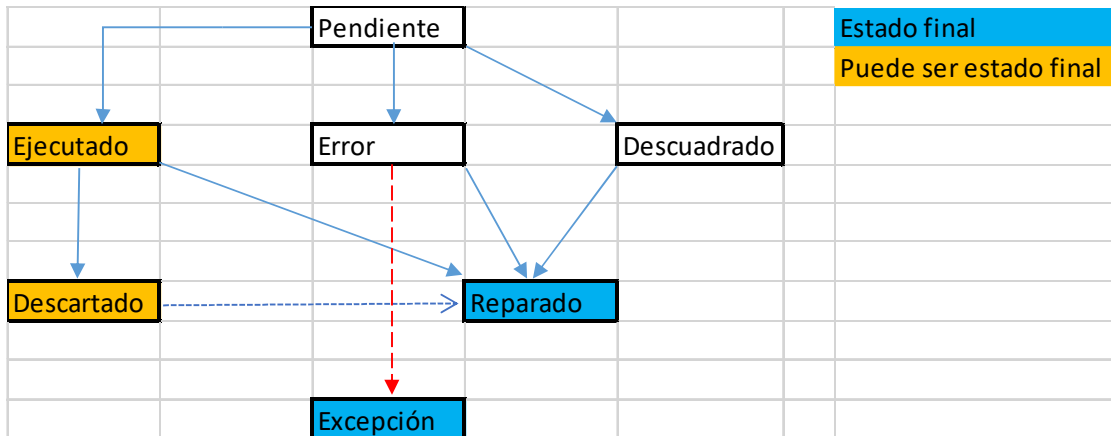
- **Generado:** Se han generado los scripts a ejecutar y el inventario de operaciones y /u objetos que se deben realizar.
- **En ejecución:** Se ha comenzado a ejecutar alguno de los scripts generados. Si los scripts se van a ejecutar en más de una BBDD, se mantendrá este estado hasta que el usuario haya ejecutados todos los scripts en las BBDD que vaya seleccionando.
- **Error:** Se ha comenzado a ejecutar alguno de los scripts y hay errores o descuadres.
- **Ejecutado:** Se han ejecutado todos los scripts que componen el procesado, sin errores ni descuadres en todas las BBDD que ha indicado el usuario.
- **Rechazado:** Se ha rechazado el procesado realizado.
- **Entregado:** Indica que se han entregado los scripts procesados.

3.2 Estados scripts.

Los scripts generados desde la lógica de negocio tendrán los siguientes estados:

- **Pendiente:** Estado que indica que el script aún no se ha ejecutado. Este es el estado inicial de los ficheros procesados.
- **Ejecutado:** Indica que el script se ha ejecutado en SQLPlus sin errores y sin descuadre en el inventario de operaciones y objetos.
- **Error:** Estado que pasa el script el cual ha producido errores en su ejecución en BBDD.
- **Descuadrado:** El script se ha ejecutado sin errores, pero se detectan descuadres entre la cabecera y el log de ejecución en cuanto a las operaciones y/u objetos afectados.
- **Reparado:** Este estado se asigna a un script cuando se la realizado correctamente el proceso de reparación debido a que el script estuviese en estado *Error* o *Descuadrado*. También pueda venir de *Ejecutado* (se han eliminado objetos en la petición tras ejecutar correctamente el script: bastaría con reprocesarlo).
- **Descartado:** Indica que a pesar de que el **script se haya ejecutado correctamente**, se descarta al haber habido **cambios en la petición** que afectan al contenido del mismo. Un script solo puede pasar a Descartado desde el estado Ejecutado.
- Entregado con **Excepción:** Ha dado un error al ejecutar el script, pero el script a entregar es correcto. El error está originado por algún

problema en la BBDD que impide que se ejecute el script. Por ejemplo: Piden crear 10 talas y da error porque una ya existe. El usuario indica que no se puede borrar ya que han cargado datos y no se pueden borrar y nos certifica que en el resto de entornos no existe la tabla. A partir de este estado se puede entregar la petición.



3.3 Estados de la ejecución

A continuación, se detallan los diferentes estados en que puede pasar una ejecución.

- **Pendiente:** Aún no se ha ejecutado el script.
- **Error:** Indica que se ha ejecutado con error el script.
- **Ejecutado:** Se han ejecutado sin errores

3.4 Tipos de Objetos.

Listado de los diferentes tipos de Objetos que pueden aparecer en un script y de los que almacenaremos información. Esta información se guardará en una tabla de tipos de objetos.

- Tabla.
- Columna.
- Comentario.
- Vista
- Vista Materializada.
- Secuencia.
- PK.
- FK.
- Índice.
- Partición.
- Subpartición.

- Sinónimo.
- Type.
- Check constraints
- Permiso.

4 Anexos

4.1 Menús.

Permisos

Permisos generales. Se mostrará la pantalla de Selección de Modelos, indicándole que se está abriendo desde este menú.

Permisos personalizados.

Consulta permisos. Se mostrará la pantalla de Consulta de Permisos Personalizados.

Mantenimiento de Permisos Personalizados por Modelo. Se mostrará la pantalla de Selección de Modelos, indicándole que se está abriendo desde este menú.

Generar permisos personalizados. Si ya hay un procesado en curso (hay código de procesado y su estado no es Generado), se informará al usuario que existe un procesado en curso y que debe finalizarlo o rechazarlo desde la opción de ejecutar scripts para poder generar permisos personalizados. En caso contrario, se mostrará la pantalla de Generar Permisos Personalizados.

Variables. Se mostrará la pantalla de Selección de Modelos, indicándole que se está abriendo desde este menú.

Entornos (contraseñas). Se mostrará la pantalla de Mantenimiento de Entornos (modal).

Notas de modelos. Se mostrará la pantalla de Selección de Modelos, indicándole que se está abriendo desde este menú (modal).

Script Inicial

Mantenimiento de Entornos de Pruebas. Al pulsar se mostrará la pantalla de Mantenimiento de Entornos de Prueba (modal).

Ejecución script Inicial. Al pulsar se mostrará la pantalla de Ejecución de Script Inicial (modal).

Configuración entornos de prueba (BBDD, Esquema, Sustitución de Variables)

Mantenimiento de histórico (tablas, vistas y secuencias). Al pulsar se mostrará la pantalla de Mantenimiento de Histórico (modal).

4.2 Comportamiento pantalla de selección de modelos.

Se incluye como recordatorio el funcionamiento de la pantalla de selección de modelos ya indicado en la primera fase, ya que desde dicha pantalla se podrá acceder a los diferentes mantenimientos que se desarrollan en esta segunda fase.

Esta pantalla se invoca desde las diferentes lupas de búsqueda de modelos de la aplicación y se reutilizará desde diferentes puntos de la aplicación. Si se invoca

desde una lupa de selección de modelo, solo estará visible el botón de Seleccionar.

Se al invocar a la pantalla si se incluye un código de modelo nada más entrar se ejecutará al procedimiento de consulta de modelo p_con_modelos. Si la invocación solo devolviese un registro, se cerraría la ventana y se devolvería los datos del modelo a la pantalla invocadora.

En el listado se mostrarán las siguientes columnas: código modelo, descripción, esquema, tiene histórico y utiliza variables.

Se devolverá la siguiente información a la pantalla invocadora:

- Código del modelo.
- Descripción del modelo.
- Esquema.
- Listado de BBDD asociadas.
- Listado de submodelos asociados.
- Tiene histórico.

Si la pantalla se ha abierto desde el menú de Permisos Generales por Modelo, se deshabilitará el botón de Seleccionar y se mostrará el botón de **Permisos Generales**, inicialmente deshabilitado. Si se selecciona un modelo, se habilitará este botón. Al pulsarlo, se mostrará la pantalla de Mantenimiento de Permisos Generales por Modelo, pasándole el código del modelo seleccionado.

Si la pantalla se ha abierto desde el menú de Permisos Personalizados por Modelo, se deshabilitará el botón de Seleccionar y se mostrarán los botones de **Permisos Por Objeto** y **Permisos por Columna**, inicialmente deshabilitados. Si se selecciona un modelo, se habilitarán estos botones. Al pulsar **Permisos Por Objeto**, se mostrará la pantalla de Mantenimiento de Detalle Permisos por Objeto. Al pulsar **Permisos Por Columna**, se mostrará la pantalla de Mantenimiento de Detalle Permisos por Columna. En ambos casos, pasándole el código del modelo seleccionado.

Si la pantalla se ha abierto desde el menú de Mantenimiento de Variables, se deshabilitará el botón de Seleccionar y se mostrará el botón de **Variables**, inicialmente deshabilitado. Si se selecciona un modelo, se habilitará este botón. Al pulsarlo, se mostrará la pantalla de Mantenimiento de Variables de Modelos, pasándole el código y descripción del modelo seleccionado.

Si la pantalla se ha abierto desde el menú de Mantenimiento de Notas de Modelos, se deshabilitará el botón de Seleccionar y se mostrará el botón de **Notas**, inicialmente deshabilitado. Si se selecciona un modelo, se habilitará este botón. Al pulsarlo, se mostrará la pantalla de Mantenimiento de Notas de Modelos, pasándole el código y descripción del modelo seleccionado.