

MDVAL

DATOS GENERALES

Identificación del documento	DT-018_MANTENIMIENTO_ELEMENTOS			
Título del documento	Pantalla de mantenimiento de elementos			
Proyecto	MDVAL			
Gerente				
Área demandante				
Director	Federico Martín Lara			
Responsables	Área	Responsable		
	Dirección	Federico Martín Lara		
Control de versionado	Versión	Fecha	Autor	Comentarios
	1.0	03/08/2021	Federico Martín Lara	Versión inicial

MDVAL – DT-018_MANTENIMIENTO_ELEMENTOS
– Pantalla de mantenimiento de elementos

Contenido

Introducción.....	3
Diseño de la pantalla.....	4
Arquitectura.....	5
Comportamiento de la pantalla.....	5
Lógica de la pantalla.....	6

Introducción

El presente documento define la pantalla de Alta/Modificación de tipos de elementos.

Se activa mediante **los botones de ALTA y MODIFICACIÓN** de la pantalla de Definición de elementos, descrita en **DT-006_DEFINICION_ELEMENTOS**.

Diseño de la pantalla

The screenshot shows a web application window titled 'Alta/Modificación de Elementos'. The window has a dark grey header bar with a logo on the left and window control buttons (minimize, maximize, close) on the right. The main content area is light grey and contains a form. On the left side of the form, there is a large white box labeled 'Logotipo'. The form fields are as follows: 'Código:' with a small text input box; 'Descripción:' with a long text input box; 'Usuario:' with a text input box containing the value 'SMD_LD'; and 'Fecha:' with a date input box. At the bottom right of the form, there are two buttons: 'ACEPTAR' and 'CANCELAR'.

Alta/Modificación de Elementos

Logotipo

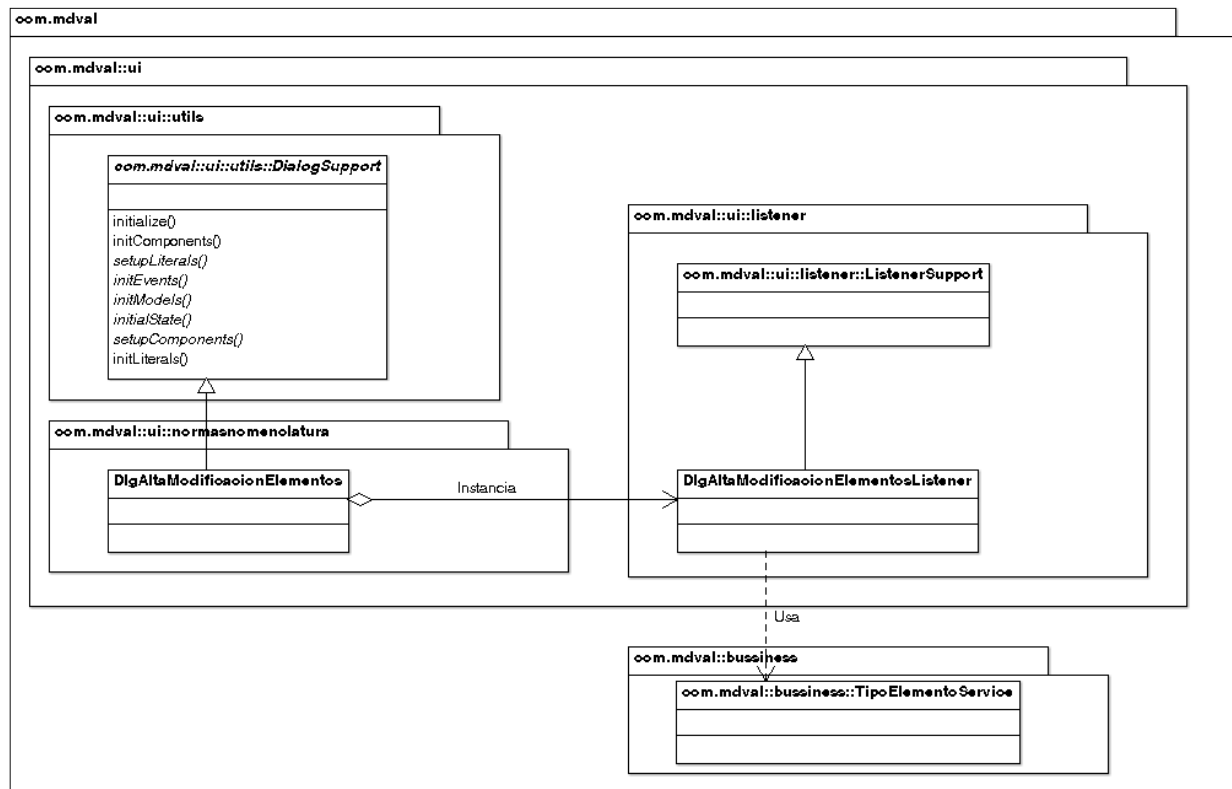
Código:

Descripción:

Usuario: Fecha:

ACEPTAR CANCELAR

Arquitectura



Comportamiento de la pantalla

La pantalla se carga si es un Alta cargará el formulario con los campos en blanco.

Si es una modificación, carga la información del elemento a modificar, invocando al procedimiento **p_con_tipo_elemento**.

El botón cancelar cierra la pantalla.

Al pulsar el botón de Aceptar, se guarda el elemento (nuevo o modificado) y actualiza el listado de la pantalla de definición de elementos.

- En caso de alta se invocará al procedimiento

p_alta_tipo_elemento.

- En caso de modificación se invocará al procedimiento

p_modificar_tipo_elemento.

Lógica de la pantalla

El listener de eventos **DlgAltaModificacionElementosListener** se instancia en el método **initEvents()** de **DlgAltaModificacionElementos**. Cuando se pulsa el botón Aceptar, el método **gestiona** el evento mediante **DLG_ALTA_MODIFICACION_ELEMENTOS_BTN_ACEPTAR**.

En el listener, el método al que se llama es **eventBtnAltaModificacion()**, que invoca a los métodos del servicio **TipoElementoService** **modificarTipoElemento()** en caso de modificación y **altaTipoElemento()** en caso de alta, que invocan respectivamente las llamadas **p_modificar_tipo_elemento** y **p_alta_tipo_elemento**.