# **MDVAL**

# **DATOS GENERALES**

Identificación del documento	DT-012_	MANTENIM	IENTO_\	/ALOR	ES_PARTICULAS	
Título del documento	Pantalla de mantenimiento de valores de partículas					
Proyecto	MDVAL					
Gerente						
Área demandante						
Director	Federico Martín Lara					
Responsables	Área			Responsable		
	Dirección			Federico Martín Lara		
Control de versionado	Versión	Fecha	Autor		Comentarios	
	1.0	03/08/2021	Federico Lara	Martín	Versión inicial	

# Contenido

Introducción	3
Diseño de la pantalla	
Arquitectura de la pantalla	
Comportamiento de la pantalla	
Lógica de la pantalla	

# Introducción

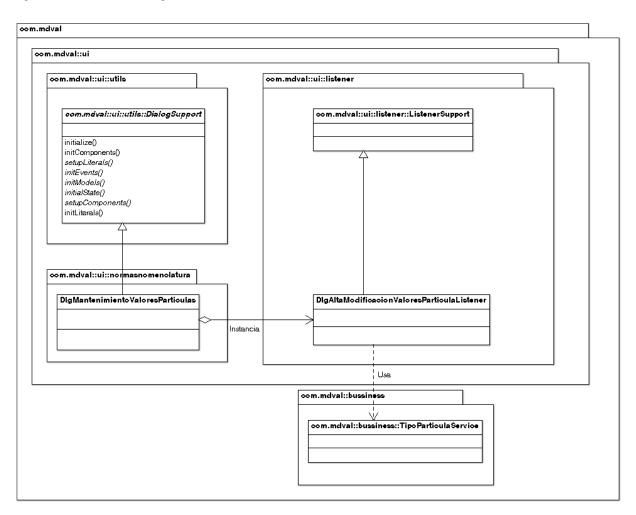
El presente documento define la pantalla de mantenimiento de valores de las partículas.

Se activa mediante los botones de **ALTA** y **MODIFICACION** de la pantalla de asignación de valores de las partículas, descrita en **DT-011\_ASIGNACION\_VALORES\_PARTICULAS**.

# Diseño de la pantalla



# Arquitectura de la pantalla



# Comportamiento de la pantalla

A esta pantalla se accederá desde la pantalla de mantenimiento de partículas, pulsando el botón de Alta o de Modificación.

En la pantalla se informará la siguiente información (a modificar o a dar de alta):

- Código de partícula/Nombre partícula: Se cargará el código y descripción de la partícula en modo solo lectura.
- Valor.
- Valor de dicho campo en el formulario.
- Código de proyecto: Se indica si la partícula es genérica '\*' o pertenece a un proyecto concreto.

- Código subproyecto: Se indica si la partícula es genérica '\*' o pertenece a un subproyecto concreto.
- Partícula padre: este campo se informa, o no, en función de si la partícula tiene padre o no.

En el caso de una modificación, se cargarán los datos del valor de la partícula seleccionada en la pantalla anterior.

Si se pulsa aceptar, se solicitará confirmación de la operación.

#### En caso afirmativo:

- En caso de alta, se invocará el procedimiento **p\_alta\_valor\_particula**.
- En caso de modificación, se invocará el procedimiento **p\_modificar\_valor\_particula**.

### Lógica de la pantalla

El listener de eventos **DigAltaModificacionValoresParticulaListener** se instancia en el método **initEvents()** de **DigMantenimientoValoresParticulas**.

Cuando se pulsa el botón ACEPTAR, el método gestiona el evento mediante DLG\_ALTA\_MODIFICACION\_VALORES\_PARTICULA\_BTN\_ACEPTAR. Este evento invoca al método modificaValorParticula del servicio ValorParticulaService, el cual hace la llamada al procedimiento p\_modificar\_valor\_particula. En el caso de alta, se invoca al método altaValorParticula del mismo servicio, el cual hace la llamada al procedimiento p\_alta\_valor\_particula.