

MDVAL

DATOS GENERALES

Identificación del documento	DT-017_MOFICICACION_NORMAS			
Título del documento	Pantalla de modificación de normas			
Proyecto	MDVAL			
Gerente				
Área demandante				
Director	Federico Martín Lara			
Responsables	Área	Responsable		
	Dirección	Federico Martín Lara		
Control de versionado	Versión	Fecha	Autor	Comentarios
	1.0	03/08/2021	Federico Martín Lara	Versión inicial

MDVAL – DT-017_MODIFICACION_NORMAS –
Pantalla de modificación de normas

Contenido

Introducción.....	3
Diseño de la pantalla.....	4
Arquitectura.....	5
Comportamiento de la pantalla.....	5
Lógica de la pantalla.....	7

Introducción

El presente documento define la pantalla de Alta/Modificación de normas.

Se activa mediante **los botones de ALTA y MODIFICACIÓN** de la pantalla de Definición de normas, descrita en **DT-005_DEFINICION_NORMAS**.

MDVAL – DT-017_MODIFICACION_NORMAS – Pantalla de modificación de normas

Diseño de la pantalla

Alta/Modificación de Norma Completa

Logotipo

Código

Descripción

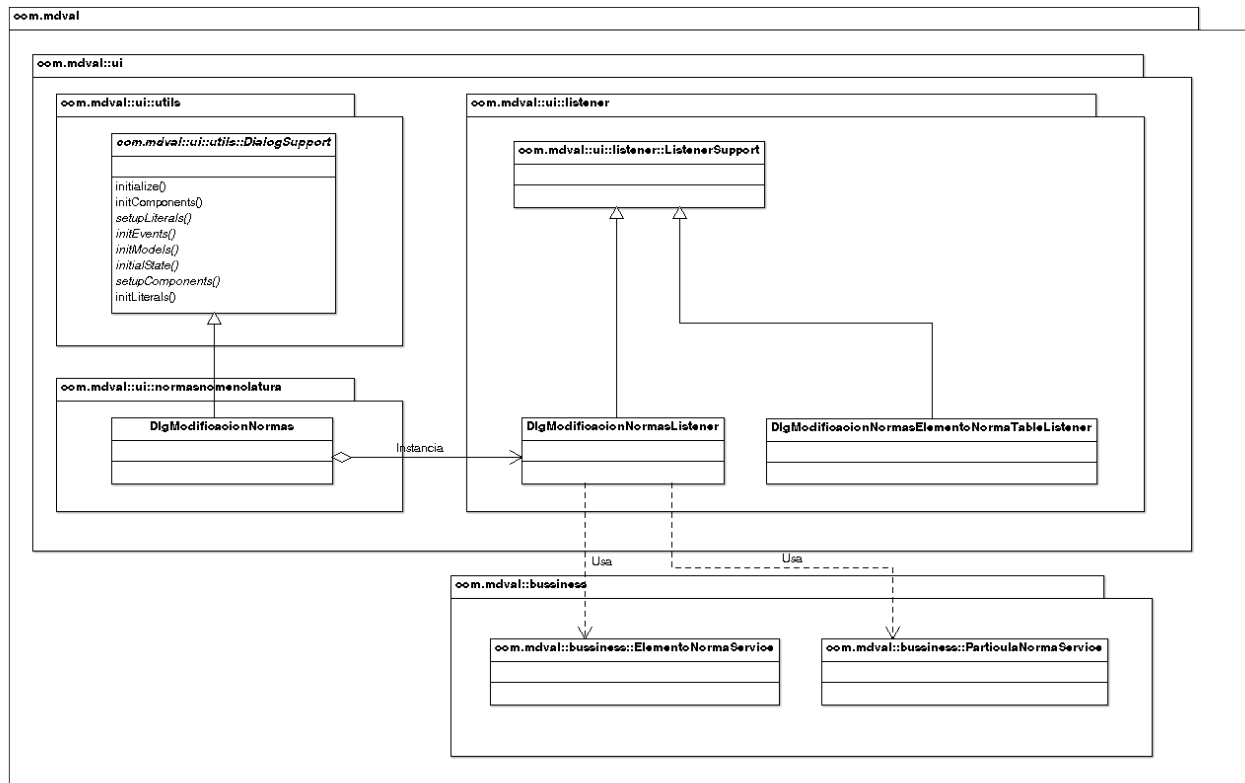
Elementos:

Código Ele...	Elemento	MAX	Expresión ...	Usuario	Actualizado	Formato D...	Formato D...
---------------	----------	-----	---------------	---------	-------------	--------------	--------------

Número Pa...	Descripción	Obligatoria	Validacion	Tamaño MIN	Tamaño M...	MCA_VAL_...	NUM_PART...	Usuario
--------------	-------------	-------------	------------	------------	-------------	-------------	-------------	---------

Usuario: Fecha:

Arquitectura



Comportamiento de la pantalla

Esta pantalla se utilizará para el mantenimiento de las normas, así como seleccionar una norma

.

- En caso de modificación, la pantalla se carga con los datos de la norma seleccionada. Solo se podrá cambiar la descripción de la norma. Se cargarán los datos de la norma invocando al procedimiento **p_consulta_norma**.
- Para cargar los elementos de una norma, se invocará al procedimiento **p_con_elem_norma**.
- Cada vez que se selecciona un elemento, carga sus partículas

en la tabla, invocando al procedimiento

p_con_particulas_elemento.

- El botón cancelar cierra la pantalla.
- Se ampliará el tamaño de la ventana. Se situará la tabla de Partículas debajo de la de Elementos y ampliará sus tamaños para que se puedan ver mejor todos los campos.
- **Mantener los botones de Alta, Baja y Modificación sin que se realice ninguna acción al pulsarlos, para posteriormente darles de funcionalidad.**

Lógica de la pantalla

El listener de eventos **DlgModificacionNormasListener** se instancia en el método **initEvents()** de **DlgModificacionNormas**. También se instancia la clase de gestión de selección de filas de la tabla de elementos: **DlgModificacionNormasElementoNormaTableListener**.

Dentro de **DlgModificacionNormasListener** se define el método **onLoad**, que sirve para que al inicio se cargue la norma seleccionada. La llamada para el combo de elementos es **consultaNorma** de **NormaService** (llamada a **p_consulta_norma**).

El listener **DlgModificacionNormasElementoNormaTableListener** selecciona un elemento de la tabla e informa del evento a **DlgModificacionNormasListener**, el cual carga la lista de partículas del elemento, llamando al método **consultarParticulasElemento** del servicio **ParticulaNormaService**, que llama al procedimiento **p_con_particulas_elemento**.