

MDVAL –DT-
011_ASIGNACION_VALORES_PARTICULAS –
Pantalla de asignación de valores de partículas

MDVAL

DATOS GENERALES

Identificación del documento	DT-011_ASIGNACION_VALORES_PARTICULAS				
Título del documento	Pantalla de asignación de valores de partículas				
Proyecto	MDVAL				
Gerente					
Área demandante					
Director	Federico Martín Lara				
Responsables	Área		Responsable		
	Dirección		Federico Martín Lara		
Control de versionado	Versión	Fecha	Autor		Comentarios
	1.0	03/08/2021	Federico Lara	Martín	Versión inicial

MDVAL –DT-
011_ASIGNACION_VALORES_PARTICULAS –
Pantalla de asignación de valores de partículas

Contenido

Introducción.....	3
Diseño de la pantalla.....	4
Arquitectura de la pantalla.....	5
Comportamiento de la pantalla.....	5
Lógica de la pantalla.....	7

MDVAL –DT-
011_ASIGNACION_VALORES_PARTICULAS –
Pantalla de asignación de valores de partículas

Introducción

El presente documento define la pantalla de asignación de valores de las partículas.

Se activa mediante los botones de **Alta** y **Modificación** de la pantalla de Valores de las partículas, descrita en **DT-010_DEFINICION_VALORES_PARTICULAS**.

MDVAL –DT-
011_ASIGNACION_VALORES_PARTICULAS –
Pantalla de asignación de valores de partículas

Diseño de la pantalla

Asignación de Valores a los Tipos de Partícula <2>

Logotipo

Código

Descripción

Proyecto

Subproyecto

Asignación de Valores a los Tipos de Partícula

NO

NO

Valores posibles de las partículas

Código	Valor	Descripción	Valor Pa...	Modelo	Submod...	Usuario	Actualizado
--------	-------	-------------	-------------	--------	-----------	---------	-------------

ALTA

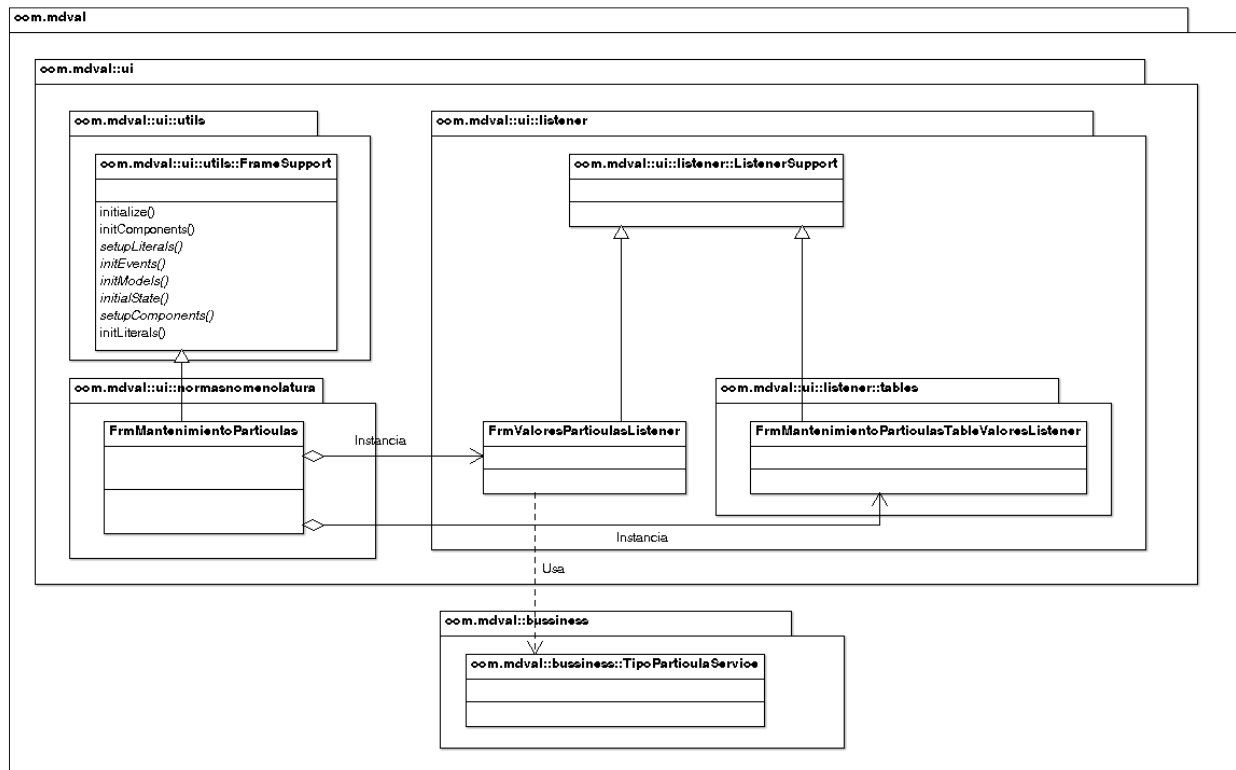
BAJA

MODIFICACIÓN

ACEPTAR

CANCELAR

Arquitectura de la pantalla



Comportamiento de la pantalla

A esta pantalla se accederá desde la pantalla de consulta de partículas, pulsando el botón de Alta o de Modificación.

En la pantalla se informará la siguiente información (a modificar o a dar de alta):

- Código de partícula.
- Descripción de la partícula.
- Si admite diferentes valores por proyecto o son los mismos valores para todos los proyectos.
- Si admite diferentes valores por subproyecto o son los mismos valores para todos los subproyectos.
- En el caso de una modificación, se cargarán los datos generales de la partícula, procedentes de la anterior pantalla.
- Se mostrará un listado con los posibles valores de la partícula, invocando al procedimiento **p_con_valores_particula**. Se dispondrá de botones para dar de alta o modificar nuevos valores (mostrándose la pantalla de mantenimiento de

MDVAL –DT-
011_ASIGNACION_VALORES_PARTICULAS –
Pantalla de asignación de valores de partículas

valores), así como eliminar valores posibles. Al volver de esta pantalla, se actualizará el listado si ha habido cambios.

Lógica de la pantalla

El listener de eventos **FrmMantenimientoParticulasListener** se instancia en el método **initEvents()** de **FrmMantenimientoParticulas**.

- Cuando se pulsa el botón **ACEPTAR**, el método gestiona el evento mediante **FRM_VALORES_PARTICULAS_BTN_ACEPTAR**. Este evento invoca al método **altaTipoParticula** del servicio **TipoParticulaService**, el cual hace la llamada al procedimiento **p_alta_tipo_particula**.
- Cuando se pulsa el botón **ALTA** o **MODIFICACION**, el método gestiona los eventos mediante **FRM_VALORES_PARTICULAS_BTN_ALTA** y **FRM_VALORES_PARTICULAS_BTN_MODIFICACION**. Ambos eventos invocan al popup emergente descrito en **DT-012_MANTENIMIENTO_VALORES_PARTICULAS**.

Dentro de **FrmMantenimientoParticulasListener** se define el método **onLoad**, que sirve para que al inicio se carguen los valores de las partículas. La llamada es **consultarValoresParticulas** de **ValorParticulaService** (llamada a **p_con_valores_particula**).