

# MDVAL

## DATOS GENERALES

Identificación del documento	DT-001_VAL_SCRIPTS			
Título del documento	Pantalla principal de validación de scripts			
Proyecto	MDVAL			
Gerente				
Área demandante				
Director	Federico Martín Lara			
Responsables	Área	Responsable		
	Dirección	Federico Martín Lara		
Control de versionado	Versión	Fecha	Autor	Comentarios
	1.0	03/08/2021	Federico Martín Lara	Versión inicial

# MDVAL –DT-001\_VAL\_SCRIPTS – Pantalla principal de validación de scripts

## Contenido

Introducción.....	3
Diseño de la pantalla.....	4
Arquitectura de la pantalla.....	5
Comportamiento de la pantalla.....	5
Lógica de la pantalla.....	8

## **Introducción**

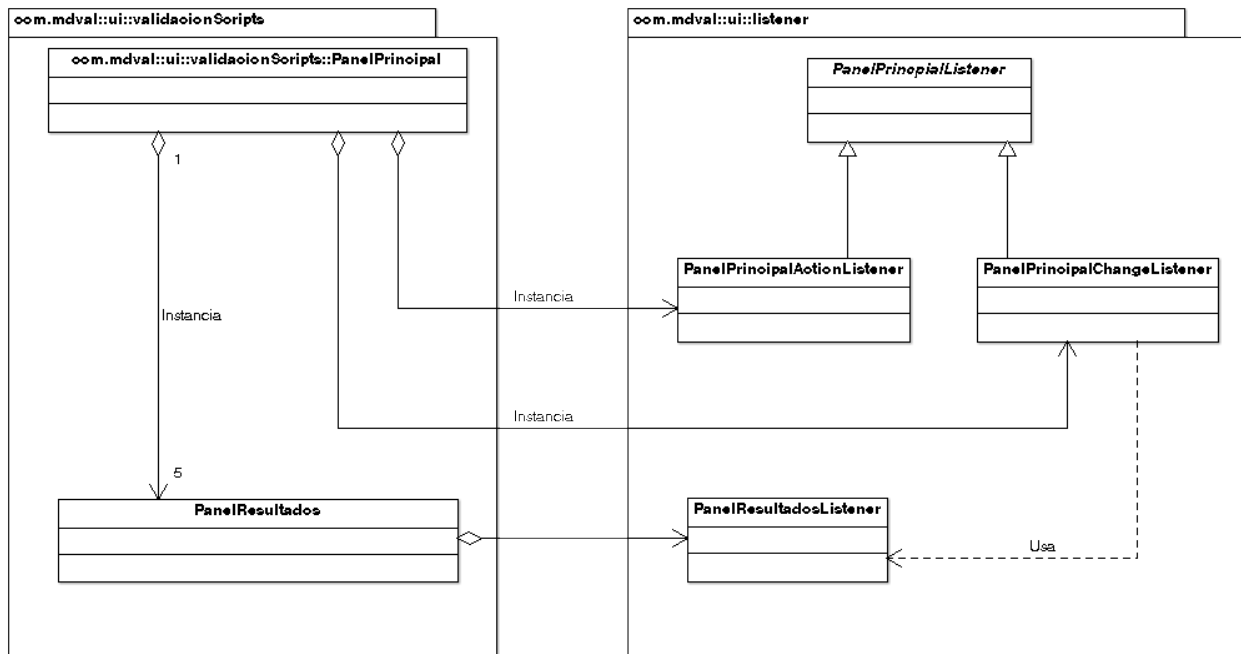
El presente documento define la pantalla principal de validación de scripts, la pantalla inicial del aplicativo. Esta es la primera pantalla que se muestra cuando el usuario se ha identificado.

# MDVAL -DT-001\_VAL\_SCRIPTS – Pantalla principal de validación de scripts

## Diseño de la pantalla

The screenshot shows a web application window titled "Configuración". The main heading is "Validador de scripts". On the left, there is a placeholder for a "Logotipo". The configuration area includes several input fields: "Módulo o Proyecto" with a search icon, "Glosario", "Archivo con el script", and "Script" (a large text area). To the right of these are "Submodelo" (a dropdown menu showing "Item 1"), "Norma", "IM", and "SD". A "Validar" button is located at the bottom right of the configuration section. Below the configuration area is a "Resultado validación" section with five tabs: "Elementos a Validar", "Elementos Correctos", "Elementos que No Están en Glosario", "Elementos con Errores", and "Excepciones". The "Elementos a Validar" tab is currently selected. At the bottom right of the page, there are two buttons: "Limpiar validación" and "Limpiar todo".

## Arquitectura de la pantalla



## Comportamiento de la pantalla

- Inicialmente todos los campos vacíos, así como las pestañas del resultado y los botones de acción de las pestañas y el botón de Generar Log (este botón se cambiará el literal para que sea Informe Validación).
- Los campos del glosario, norma Archivo y script están permanentemente deshabilitados (son informativos del modelo seleccionado).
- Los datos de las pestañas no son editables.
- Para seleccionar un modelo es necesario pulsar la lupa. Al pulsarla se muestra la pantalla de mantenimiento de modelos (**DT-014\_DEFINICION\_MODELOS**). Al volver, **si el modelo seleccionado solo tiene un sub modelo, se cargará directamente en el listado**. Si se incluye un texto en el campo Modelo o Proyecto, se utilizará dicho valor para filtrar en la pantalla de modelos.
- Tras seleccionar un modelo, los datos del mismo se trasladan a la pantalla.
- Para validar un script, hay que seleccionarlo haciendo clic en el botón de la carpeta.
- Una vez seleccionado, se cargan los campos con la ruta y nombre del fichero, así como el contenido del script, ambos no editables. Cuando se selecciona un nuevo fichero, se limpian todos los campos de la validación (ver acción relacionada con el botón Limpiar Validación).

MDVAL –DT-001\_VAL\_SCRIPTS – Pantalla principal  
de validación de scripts

- Si se pulsa validar y no hay script seleccionado, no se realiza ninguna acción.
- Validaciones al pulsar el botón de Validar:
  - Se debe informar el modelo y submodelo.
  - Se debe informar el código IM. (se cambiará por Código de Demanda y poner RF).
  - Se debe informar el código de la SD.
- Tras pulsar validar, se invocará al procedimiento **p\_valida\_script**. Se carga la información de la validación en pestaña de Elementos a Validar.
  - Si el procedimiento indica que hay elementos que no están en el glosario, se pondrá en rojo el literal de la pestaña **Elementos que no están en el glosario**, para que sea fácilmente detectable.
  - Si el procedimiento indica que hay elementos con errores, se pondrá en rojo el literal de la pestaña **Elementos con Errores**, para que sea fácilmente detectable.
- Si se pulsa la pestaña de **Elementos correctos**, se invocará al procedimiento **p\_con\_elem\_correctos\_valid**. Los botones de añadir y glosario y excepciones estarán deshabilitados.
- Si se pulsa la pestaña de **Elementos que no están en el glosario**, se invocará el procedimiento **p\_con\_elem\_no\_glosario\_valid**. Si hay elementos que no están en el glosario, al entrar en la pestaña correspondiente se habilitan los botones de Añadir Glosario y Añadir Todos al Glosario. Si se pulsa cualquiera de ellos, se debe solicitar confirmación de la operación. En el momento que se salga de esta pestaña, se deshabilitan estos botones. Se permite seleccionar un registro para poder añadir dicho elemento al glosario. Al pulsar el botón de Añadir a Glosario, se solicitará autorización y en caso afirmativo, se invocará al procedimiento **f\_insertar\_en\_glosario**. Se refrescará la pestaña, invocando al procedimiento de consulta. Si se pulsa el botón de añadir todos al glosario, se solicitará autorización y en caso afirmativo, se invocará al procedimiento **f\_insertar\_en\_glosario**, indicando que se incluyan todos los elementos de la validación. Se refrescará la pestaña, invocando al procedimiento de consulta.
- Si se pulsa la pestaña de Elementos con Errores, se invocará al procedimiento **p\_con\_elem\_errores\_validacion**. Si hay elementos, se habilita el botón de Marcar como excepción. Se permite seleccionar un registro para poder marcarlo como excepción. Al pulsar el botón, se muestra la siguiente pantalla de confirmación y comentarios. Si se pulsa aceptar, se solicitará confirmación de la operación y en caso afirmativo se invocará al procedimiento **f\_insertar\_excepcion**. Se refrescará la pestaña, invocando al procedimiento de consulta.

## MDVAL –DT-001\_VAL\_SCRIPTS – Pantalla principal de validación de scripts

- Si se pulsa la pestaña de Excepciones, se invocará al procedimiento **p\_con\_elem\_excepciones\_valid**. Los botones de añadir y glosario y excepciones estarán deshabilitados.
- El botón Generar Log para incidencia, solicitaremos la ruta donde queremos que se generen el informe de la validación (o varios) en función del tipo de errores. Ver punto 3.2 de este documento [añadir link al diseño técnico].
- El botón Limpiar Validación, limpia toda la información de la validación (pestañas, ruta y script). Se deshabilitan los botones de las pestañas y del log y se cambia el color de los literales de las pestañas de **Elementos que no están en el glosario** y **Elementos con Errores** al del resto de títulos de las pestañas.
- El botón Limpiar Todo, limpia todos los campos y deja la pantalla como está al iniciarse la aplicación.
- Al seleccionar el modelo, si únicamente tiene un submodelo, se seleccionará automáticamente.
- Al seleccionar un nuevo script, se limpiarán las pestañas de validación.
- Si se pulsa alguna de las pestañas de validación y no se va validado ningún script (no tenemos número de valoración) no se consultará nada en BBDD ni se cargarán datos en esa pestaña.
- Columnas de las pestañas:
  - Num\_validacion: se muestra el número de la validación. Cambiar por Validación
  - Num\_elem\_valid: Número de elemento dentro del script a validar. **Esta columna no aporta información y no se mostrará.**
  - Des\_elemento: Tipo de elemento que se está validando. Cambiar por Tipo Elemento .
  - Nom\_elemento: Nombre de elemento que se está validando. Cambiar por Nombre Elemento.
  - Tip\_dato: Se muestra el tipo de dato cuando es un campo. Cambiar por Tipo.
  - Num\_longitud: Se muestra la longitud cuando es un campo. Cambiar por Longitud.
  - Num\_decimal: Se muestra el tamaño de decimales cuando es un campo. Cambiar por Decimales.
  - Cod\_estado\_validacion: Indica el resultado de la validación. Cambiar por Resultado Validación.
  - Txt\_des\_valid: Descripción de la validación. Cambiar por Detalle Validación.

## Lógica de la pantalla

El listener de eventos **PanelPrincipalActionListener** se instancia en el método **initEvents()** de **PanelPrincipal**.

Cuando se pulsa el botón **BUSCAR** para buscar un modelo, el método gestiona el evento mediante **PANEL\_PRINCIPAL\_BTN\_SEARCH**. Este evento llama a la ventana de definición de modelos (**DT-014\_DEFINICION\_MODELOS**) para seleccionar un modelo.

El botón **VALIDAR** dispara el evento **PANEL\_PRINCIPAL\_BTN\_VALIDAR**. El método invocado llama al método **validaScript** del servicio **ValidacionService**, que llama al procedimiento **p\_valida\_script**.

Los resultados se cargan en las distintas pestañas del resultado de la validación. El comportamiento genérico de cada pestaña se define en **DT-019\_PANEL\_RESULTADOS**.

Hay otro listener de eventos, **PanelPrincipalChangeListener**, que se encarga de gestionar los eventos de cambio de pestañas para los paneles de resultados. Las llamadas son:

- Elementos correctos: llamada a **consultarElementosCorrectos** de **ValidacionService** (procedimiento **p\_con\_elem\_correctos\_valid**).
- Elementos que no están en el Glosario: llamada a **consultarElementosNoGlosario** de **ValidacionService** (procedimiento **p\_con\_elem\_no\_glosario\_valid**).
- Elementos con errores: llamada a **consultaElementosConErrores** de **ValidacionService** (procedimiento **p\_con\_elem\_errores\_validacion**).
- Excepciones: llamada a **consultarElementosExcepcionesValidacion** de **ValidacionService** (procedimiento **p\_con\_elem\_excepciones\_valid**).