## **MDVAL**

#### **DATOS GENERALES**

Identificación del documento	DT-002_DEF_GLOSARIOS					
Título del documento	Pantalla de definición de glosarios					
Proyecto	MDVAL					
Gerente						
Área demandante						
Director	Federico Martín Lara					
Responsables	Área			Responsable		
	Dirección			Federico Martín Lara		
Control de versionado	Versión	Fecha	Autor		Comentarios	
	1.0	03/08/2021	Federico Lara	Martín	Versión inicial	

### Contenido

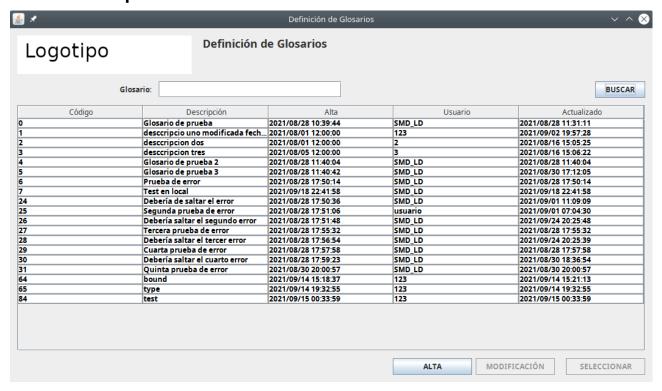
ntroducción	3
Diseño de la pantalla	4
Arquitectura	
Comportamiento de la pantalla	
Lógica de la pantalla	

#### Introducción

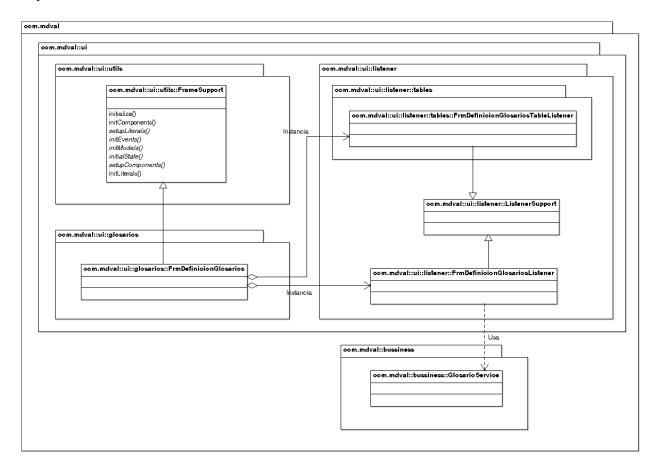
El presente documento define la pantalla de Definición de Glosarios.

Se activa mediante el enlace del menú Configuración → Glosarios → Definición de Glosarios. También se activa desde determinadas pantallas para seleccionar un glosario, como desde pantalla de selección del glosario desde el mantenimiento de modelo o Glosario de Campos.

#### Diseño de la pantalla



#### **Arquitectura**



#### Comportamiento de la pantalla

- Inicialmente la pantalla no realiza ninguna consulta.
- Los botones de Alta y Modificación abrirán la pantalla de Mantenimiento de Glosario (ver DT-003\_MANTENIMIENTO\_GLOSARIOS). En el caso de modificación, se pasará el glosario seleccionado. Al volver de estas pantallas, si ha habido cambios se refrescará la consulta realizada y actualizará el la tabla central.
- El botón **Buscar** filtra los glosarios que contienen el texto introducido en su descripción. Si no hay texto informado, muestra todos. Para realizar la búsqueda invocará al procedimiento **p\_buscar\_glosarios**.
- El botón Seleccionar solo se muestra cuanto se utiliza desde otra pantalla para seleccionar el glosario. Cuando se pulse, si hay un glosario seleccionado, se cerrará la pantalla, devolviendo los datos del glosario a la funcionalidad que lo ha invocado.

### Lógica de la pantalla

El listener de eventos **FrmDefinicionGlosariosListener** se instancia en el método **initEvents()** de **FrmDefinicionGlosarios**. Cuando se pulsa el botón Buscar, el método gestiona el evento mediante **FRM\_DEFINICION\_GLOSARIOS\_BTN\_BUSCAR**.

En el listener, el método al que se llama es **eventBtnBuscar()**, que invoca al método del servicio **GlosarioService buscarGlosarios()**, que invoca la llamada **p\_buscar\_glosarios**.