

# MDVAL

## DATOS GENERALES

Identificación del documento	DES-001_DOC_DESARROLLO			
Título del documento	Documento de desarrollo			
Proyecto	MDVAL			
Gerente				
Área demandante				
Director	Federico Martín Lara			
Responsables	Área	Responsable		
	Dirección	Federico Martín Lara		
Control de versionado	Versión	Fecha	Autor	Comentarios
	1.0	21/09/2021	Federico Martín Lara	Versión inicial

MDVAL DES-001\_DOC\_DESARROLLO –  
Documento de desarrollo

**Contenido**

Introducción.....	3
Repositorio del proyecto.....	3
Arquitectura.....	4
Operativa.....	4
Diseño técnico.....	5
Pantallas.....	6
Monitorización.....	6
Revisión de código.....	6

## Introducción

**Se recomienda leer en primer lugar este documento, que sirve como guía de la documentación aportada.**

El presente documento define una relación general de todos los documentos expuestos en la documentación de desarrollo, de forma que sea una guía para el seguimiento y la comprensión de toda la documentación del proyecto desarrollado.

En la documentación se incluyen los documentos técnicos de todas las pantallas, así como los planos de arquitectura de todos los componentes desarrollados, que se ubican en un archivo especialmente desarrollado para tal uso, llamado **MDVAL.zargo** (ver apartado **Arquitectura** del presente documento). Se especifica también el software necesario para cargar convenientemente todos los planos de dicho archivo.

Se proporcionan igualmente las imágenes de las pantallas desarrolladas, las cuales se incluyen en los documentos de diseño, así como las imágenes de la arquitectura para cada pantalla.

Junto a este documento se proporciona el documento inicial utilizado para el desarrollo del aplicativo, denominado **Documento de desarrollo.pdf**.

## Repositorio del proyecto

El proyecto completo se encuentra ubicado en la siguiente dirección:

<https://github.com/federicomartinlara1976/AppSapiens>

Para poder modificarlo, el usuario deberá estar registrado en GitHub con su correo electrónico y solicitar acceso al usuario propietario actual.

## Arquitectura

Se describe en la carpeta **AppSapiens/Documentacion/Desarrollo/Arquitectura/**. Dentro se puede encontrar:

- Diagramas de clases: los diagramas de clases de todas las pantallas.
- ARQ-002\_PANTALLAS - Arquitectura de pantallas: describe la implementación de la arquitectura de las pantallas. **Se recomienda encarecidamente leer primero este documento para la comprensión de las distintas pantallas.**
- ARQ-001\_CAMBIO\_PANTALLAS - Protocolo de cambio en pantallas visuales: Establece el protocolo para la correcta modificación de componentes visuales. En este documento se detalla el software a usar.
- MDVAL.zargo: archivo que contiene los diagramas de clases y planos del aplicativo. Si se desea consultar o modificar a posteriori, se debe usar el programa gratuito de diseño UML **ArgoUML**, que se puede descargar en la siguiente dirección:

<https://argouml.uptodown.com/windows/descargar>

## Operativa

Se definen en este apartado las distintas operativas para la modificación y ampliación a futuro del proyecto:

- **DES-002\_CARGA\_MDVAL:** se definen las instrucciones para cargar el código fuente del proyecto en el entorno de desarrollo. Dicho documento se encuentra en **AppSapiens/Documentacion/Desarrollo/** (junto con el presente documento).
- **DES-003\_CARGA\_MDVAL\_NETBEANS:** se definen las instrucciones para cargar el código fuente del proyecto de las pantallas visuales. **AppSapiens/Documentacion/Desarrollo/** (junto con el presente documento).
- **ARQ-001\_CAMBIO\_PANTALLAS:** Establece el protocolo para la correcta modificación de componentes visuales. En este documento se detalla el software a usar. Se encuentra en la ruta **AppSapiens/Documentacion/Desarrollo/Arquitectura/**.

## Diseño técnico

Se describe en la ruta **AppSapiens/Documentacion/Desarrollo/Diseño tecnico/**. Dentro se pueden encontrar todos los diseños técnicos de las pantallas que componen el aplicativo:

- DT-001\_VAL\_SCRIPTS - Pantalla principal de validación de scripts
- DT-002\_DEF\_GLOSARIOS - Pantalla de definición de glosarios
- DT-003\_MANTENIMIENTO\_GLOSARIOS - Pantalla de mantenimiento de glosarios
- DT-004\_GLOSARIO\_CAMPOS - Pantalla de Glosario de Campos
- DT-005\_DEFINICION\_NORMAS - Pantalla de definición de normas
- DT-006\_DEFINICION\_ELEMENTOS - Pantalla de definición de elementos
- DT-007\_DEFINICION\_ELEMENTOS\_NORMA - Pantalla de definición de elementos por norma
- DT-008\_DEFINICION\_TIPOS\_PARTICULAS - Pantalla de definición de tipos de partículas
- DT-009\_DEFINICION\_PARTICULAS\_NORMA\_ELEMENTO - Pantalla de definición de partículas por norma-elemento
- DT-010\_DEFINICION\_VALORES\_PARTICULAS - Pantalla de definición de valores de partículas
- DT-011\_ASIGNACION\_VALORES\_PARTICULAS - Pantalla de asignación de valores de partículas
- DT-012\_MANTENIMIENTO\_VALORES\_PARTICULAS - Pantalla de mantenimiento de valores de partículas
- DT-013\_COMPROBAR\_NOMBRE\_ELEMENTO - Pantalla de comprobar nombre de elemento
- DT-014\_DEFINICION\_MODELOS - Pantalla de definición de modelos
- DT-015\_MANTENIMIENTO\_MODELOS - Pantalla de mantenimiento de modelos
- DT-016\_MANTENIMIENTO\_CAMPO\_GLOSARIOS - Pantalla de mantenimiento de campos de glosarios
- DT-017\_MODIFICACION\_NORMAS - Pantalla de modificacion de normas
- DT-018\_MANTENIMIENTO\_ELEMENTOS - Pantalla de mantenimiento de elementos
- DT-019\_PANEL\_RESULTADOS - Panel de resultados

## Pantallas

La ruta **AppSapiens/Documentacion/Desarrollo/Pantallas/** contiene las imágenes de las pantallas usadas en los documentos de diseño técnico. Dentro se encuentra un archivo comprimido que contiene el proyecto con las pantallas en código Java preparado para cargarlo en NetBeans y modificar el diseño de las pantallas (ver documento **ARQ-001\_CAMBIO\_PANTALLAS**).

## Monitorización

Todo el desarrollo se ha monitorizado y registrado durante todo su ciclo. Lo podemos encontrar en la ruta **AppSapiens/Documentacion/Monitorizacion/**.

Inventario:

- Calendario entregas.1.0
- Calendario entregas.1.1
- Calendario entregas.1.2
- Incidencias registradas.

## Revisión de código

