



TECNOLÓGICO
DE MONTERREY.



CURSO BÁSICO DE CONFIGURACIÓN DE SWITCHES PARTE 1 DE 3

TELECOMUNICACIONES Y REDES DEL SISTEMA
ING. ARTURO SERVIN
aservin@itesm.mx

Objetivo



- Aprender a hacer las configuraciones básicas de switches 3550 y 2950 sin descuidar aspectos de desempeño y seguridad

“The Catalyst 3550 switch is designed for plug-and-play operation: you need to configure only basic IP information for the switch and connect it to the other devices in your network. If you have specific network needs, you can configure and monitor the switch on an individual basis or as part of a switch cluster through its various management interfaces”

Agenda



- Modelo OSI
- Familia Ethernet
- IP TCP/UDP
- Configuración Básica de equipo Cisco
 - Acceso al equipo (Consola, aux, red)
 - Modo EXEC

Agenda

- Equipos de redes
 - Hubs
 - Switches
 - Routers
- VLANs
- Interconexión de switches
 - Trunking
 - Channels
 - VTP
- Interconexión de usuarios

Modelo OSI

- 1 Físico
 - UTP, Fibra óptica MM, SM, inalámbrico
- 2 Enlace de datos
 - Ethernet, Token Ring, ATM
- 3 Red
 - IP, IPX
- 4 Transporte
 - TCP, UDP
- 5 Sesión
 - RPC
- 6 Presentación
 - XDR
- 7 Aplicación
 - Web, telnet, ftp, etc.

Ethernet



- Desarrollado en la década de los 70's por Xerox, DEC e Intel
- IEEE 802.3
- Inicialmente en cable coaxial
- Carrier Sensing Multiple Access with Collision Detect (CSMA-CD)

Familia Ethernet

- Ethernet (10 Mbps)
 - IEEE 802.3
 - Coaxial, ya no se usa (10Base2, 10Base5)
 - UTP, 100 m (10BaseT)
 - FO MM, 2 km MM (10BaseF)
- FastEthernet (100 Mbps)
 - IEEE 802.3u
 - UTP (100BaseT)
 - FO MM, 2 km (100BaseFX)
- Gigabit Ethernet (1 Gbps)
 - IEEE 802.3z
 - UTP (1000BaseT)
 - FO (MM-SM), 500 m (1000BaseSX)
 - FO (MM-SM), 5 km (1000BaseLX)
 - FO SM, 70 km (1000BaseLH)

Internet Protocol

- 1970s, Defense Advanced Research Projects Agency (DARPA)
- Red de con servicios de conmutación de paquetes para comunicar a los centros de desarrollo de los E.U.
- DARPA, Stanford University and Bolt, Beranek, and Newman (BBN) crean una serie de protocolos de comunicación (TCP/IP).

Internet Protocol

- LAN's y WAN's.
- Provee además servicio en el nivel de aplicación (transferencia de archivos, correo, emulación de terminal, etc.)

OSI reference model

| | |
|---|--------------|
| 7 | Application |
| 6 | Presentation |
| 5 | Session |
| 4 | Transport |
| 3 | Network |
| 2 | Link |
| 1 | Physical |

Internet Protocol suite

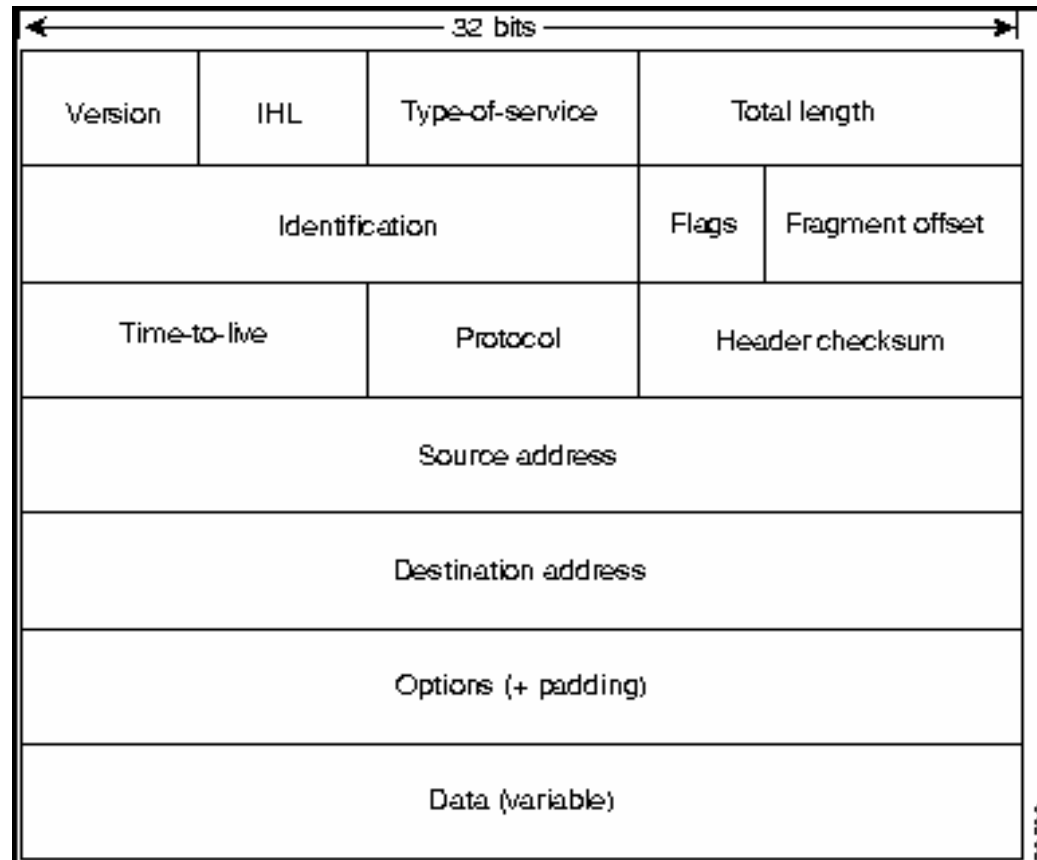
| | |
|-------------------------|---------|
| FTP, Telnet, SMTP, SNMP | NFS |
| | XDR |
| | RPC |
| TCP, UDP | |
| Routing protocols | IP ICMP |
| ARP, RARP | |
| Not specified | |

Internet Protocol

- Nivel de Red
- Ruteo entre redes
- Provee fragmentación y reensamblaje de paquetes y reporte de errores.
- Junto con TCP, IP representa el corazón del Internet Protocol.



Internet Protocol



Internet Protocol



- Version
 - Especifica la versión del protocolo de IP y sirve para verificar que tanto origen, fuente y gateways estén de acuerdo en el formato del datagrama. La versión actual es 4 (IPv4). 4 bits de longitud.
- IHL
 - Longitud del encabezado (todos los campos menos el de datos). Longitud de 4 bits. Medido en palabras de 32-bits. Todos los campos del encabezado son fijos excepto el de opciones, si es necesario hay "padding" para acomodar el encabezado en múltiplos de 32 bits. El mínimo valor es ($5 \times 32 = 160$, $160 / 8 = 20$ bytes).
- Type of Service
 - Especifica la calidad de servicio asignada al paquete.

Internet Protocol



- Total Length
 - Especifica la longitud total del paquete de IP, esto es encabezado y datos. Debido a que el campo tiene una longitud de 16 bits, el paquete de IP puede tener hasta 65,535 bytes.
- Identification, Flags, Fragmentation Offset
 - Debido a que la transmisión de un paquete de una red a otra puede significar fragmentación, el enrutador debe saber como manejar el paquete. Las banderas controlan la defragmentación, DF (do not fragment) indica en 1 que el paquete no debe ser fragmentado. MF (more fragment) indica que existen más paquetes del mismo datagrama. Fragment Offset indica el offset de este fragmento con relación al original en unidades de 8 octetos.

Internet Protocol



- Time to Live (TTL)
 - Especifica la cantidad de tiempo en segundos que el paquete tiene permitido existir en la red. Cuando este llega a 0, el tiempo de vida expira y el paquete es descartado por el enrutador.
- Protocol
 - Indica el protocolo de nivel superior que recibirá los datos. Ej. TCP (6), UDP(17), OSPF (89), IGRP (88).
- Header Checksum
 - Asegura la integridad de los valores del encabezado.
- Direcciones fuente y destino
 - Las direcciones de 32 bits de IP como fuente y destino. IP es orientado a no conexión por eso cada paquete debe ir identificado con estas direcciones.

Internet Protocol



- Options
 - Estas indican las opciones de seguridad, enrutamiento fuente, y tiempo.
- Padding
 - Son octetos conteniendo 0s. Son necesarios para asegurar que el encabezado de IP sea un múltiplo exacto de 32 bits.

Internet Protocol

- Direcccionamiento
 - 32 bytes de longitud
 - La primera parte designa la red, la segunda la subred y la ultima el nodo.
 - El tamaño de la red, la subred y el nodo son variables.

Internet Protocol



- IP soporta 5 clases de Red.
 - Clase A, para redes muy grandes, 7 bits
 - Clase B, 14 bits para red y 16 bits para el nodo
 - Clase C, 22 bits para red y 8 bits para el nodo
 - Clase D, reservada para multicast
 - Clase E, definida por IP, pero para uso futuro

Internet Protocol RFC 1166



| Class | Address or Range | Status |
|----------|-----------------------------------|---------------------------|
| A | 0.0.0.0 | Reserved |
| | 1.0.0.0 through 126.0.0.0 | Available |
| | 127.0.0.0 | Reserved |
| B | 128.0.0.0 | Reserved |
| | 128.1.0.0 through 191.254.0.0 | Available |
| | 191.255.0.0 | Reserved |
| C | 192.0.0.0 | Reserved |
| | 192.0.1.0 through 223.255.254 | Available |
| | 223.255.255.0 | Reserved |
| D | 224.0.0.0 through 239.255.255.255 | Multicast group addresses |
| E | 240.0.0.0 through 255.255.255.254 | Reserved |
| | 255.255.255.255 | Broadcast |

Dynamic Host Configuration Protocol



- Arquitectura del Protocolo DHCP
 - Asignación dinámica de direcciones
 - Estructura cliente/servidor.
 - Facilidad en la administración de las direcciones.

Internet Protocol

- Address Resolution Protocol (ARP)
 - Usa *broadcast* para determinar la dirección de hardware Media Access Control (MAC), a partir de una dirección de red.
- Reverse Address Resolution Protocol (RARP).
 - RARP usa mensajes de *broadcast* para determinar la dirección de Internet asociada con una dirección de hardware.

Internet Protocol

- Nivel de Transporte
 - Transmission Control Protocol (TCP).
Provee transporte de datos orientados a conexión.
 - User Datagram Protocol (UDP). Transporte de datos orientados a no-conexión

Internet Protocol

- ICMP (Internet Control Message Protocol)
 - Creado para reportar fallas de enrutamiento.
 - Echo y reply
 - Redirect messages
 - Time exceeded
 - Router advertisement
 - Router solicitation messages

Internet Protocol



- Mensajes de ICMP más comunes:
 - ICMP Echo Reply (Ping)
 - ICMP Redirects
 - ICMP Source Quench.

Internet Protocol

| Tipo de Campo ICMP | Tipo de Mensaje |
|-----------------------|---------------------------------|
| 0 | Echo Reply |
| 3 | Destination Unreachable |
| 4 | Source Quench |
| 5 | Redirect |
| 8 | Echo Request |
| 11 | Time Exceeded for a Datagram |
| 12 | Parameter Problem on a Datagram |
| 13 | Timestamp Request |
| 14 | Timestamp Reply |
| 15 | Information Request |
| 16 | Information Reply |
| 17 | Address Mask Request |
| 18 | Address Mask Reply |

Transmission Control Protocol



- Orientado a conexión.
- Control de flujo.
- Adaptación al medio.

Transmission Control Protocol



| Servicio | Nombre | Protocolo | Puerto |
|-----------|---------------------------------|-----------|-----------|
| DNS | Domain Name Service | TCP,UDP | 53 |
| SMTP | Simple Mail Transport Protocol | TCP | 25 |
| FTP-Data | File Transfer Protocol -Data | TCP | 20>1023 |
| FTP | File Transfer Protocol | TCP | 21 |
| Telnet | | TCP | 23 |
| NTP | Network Time Protocol | TCP,UDP | 123 |
| NNTP | Network News Transport Protocol | TCP | 119 |
| HTTP | Hypertext Transport Protocol | TCP | 80 |
| X-Windows | | TCP | 6000-6100 |
| | | | |

User Datagram Protocol



- Capa de Transporte modelo OSI.
- Orientado a no conexión.
- No control de flujo.
- Niveles superiores proveen control de flujo y de errores.

User Datagram Protocol



- Aplicaciones de niveles superiores:
 - Network File System(NFS)
 - Simple Network Management Protocol(SNMP).
 - Domain Name System (DNS)
 - Trivial File-Transfer Protocol (TFTP)

Configuración Equipo Cisco



- Command Line Interface (CLI)
 - In-band
 - telnet
 - Secure shell (ssh)
 - Out-band
 - Puerto de consola
 - Puerto auxiliar (modem)
- SNMP
 - In-band
- Web Browser
 - In-band
- **Precaución: Al habilitar configuración "In-Band" requiere seguir procedimientos de alta seguridad.**

Consola

- Cable serial, conector RJ45 y DB9, usualmente provisto con el switch.
- Hyperterm, Tera Term, QVTerm
- Configuración consola
 - 9600 Bauds
 - no paridad
 - 8 bits de datos

Interfaces de Usuario

| Command | Prompt | Propósito | Cómo |
|-----------------------|-----------------|-------------------------|------------------|
| Usuario EXEC | Router> | Acceso Usuario | Nivel de Entrada |
| Privilegiado EXEC | Router# | Administración | enable |
| Modo de configuración | Router(config)# | Modificar configuración | config |

EXEC Modes

```
C35CEGSA2#sh ver
```

```
Cisco Internetwork Operating System Software
```

```
IOS (tm) C3550 Software (C3550-I9Q3L2-M), Version 12.1(11)EA1a, RELEASE SOFTWARE  
(fc1)
```

```
Copyright (c) 1986-2002 by cisco Systems, Inc.
```

```
Compiled Thu 17-Oct-02 23:02 by antonino
```

```
Image text-base: 0x00003000, data-base: 0x005C6A0C
```

```
ROM: Bootstrap program is C3550 boot loader
```

```
C35CEGSA2 uptime is 15 weeks, 3 days, 1 hour, 43 minutes
```

```
System returned to ROM by power-on
```

```
System image file is "flash:c3550-i9q3l2-mz.121-11.EA1a/c3550-i9q3l2-mz.121-11.EA1a.bin"
```


EXEC Modes

- Privileged EXEC Mode

```
Router4#clear ip route
```

```
Router4#wr t
```

```
Current configuration:
```

```
version 9.14
```

```
!
```

```
hostname Router4
```

```
!
```

```
enable-password 7 08315E411F
```

```
service password-encryption
```

```
!
```

```
boot system igs-in-l_103-11.bin 131.178.38.6
```

```
boot system flash igs-bfpx.914-4.fc3
```

```
interface Ethernet 0
```

EXEC Mode

- Modo de Configuración

Router4#conf t

Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.

Router4(config)#router bgp 6342

Router4(config-router)#network 200.23.1.0

Router4(config-router)#^Z

Router4#wr mem

Configuración Inicial

- Se preguntarán parámetros para configurar nombre del equipo, protocolos, interfaces, servidores, etc.

Componentes de Memoria Interna

| Memoria | Propósito |
|---------------|--|
| ROM | Guarda el ROM monitor, y la boot ROM |
| Memoria Flash | Guarda la Imagen del Sistema (Cisco IOS) |
| NVRAM | Guarda el archivo de configuración (startup-config) |
| RAM | Guarda la configuración en operación (running-config), tablas de ruteo, caches, queues, packets, etc. |

Abreviaturas EXEC



| | |
|--------------------------------|---|
| abbreviated-command-entry? | Switch# di? dir disable disconnect |
| abbreviated-command-entry<Tab> | Switch# sh conf<tab> Switch# show configuration |
| ? | |
| command ? | Switch> show ? |
| command keyword ? | Switch(config)# cdp holdtime ? <10-255> Length of time (in sec) that receiver must keep this packet |

Comandos Básicos

- ***show version***
 - Muestra la version de IOS, version del bootstrap, tiempo arriba, tipo de enrutador, cantidad de memoria instalada.
- ***show memory***
 - Muestra la cantidad de memoria utilizada por el procesador y el IOS, memoria libre.
- ***show processes* cpu/mem**
 - Muestra la carga del procesador, muestra la cantidad de tiempo de procesador utilizado por cada proceso.

Conceptos Básico

- **show interfaces**
 - Muestra un reporte de las interfaces disponibles en el equipo.
- **show interfaces *tipo #int***
 - Muestra un tipo específico de interface
- **show running-config / write terminal**
 - Muestra la configuración actual
- **show configuration**
 - Muestra la configuracion en NVRAM
- **copy running-config startup-conf/wr memory**
 - Para hacer los cambio permanentes

Show interfaces

- **show interfaces** *[type number]*
- **show interfaces** *[type slot/port]*
- **sh int**

Show interfaces

| Campo | Descripción |
|--|---|
| ... is up ...is administratively down | Indica si el hardware de la interfaz esta actualmente activo o fue deshabilitado por el administrador |
| line protocol is {up down administratively down} | Indica cuando el proceso de software que maneja el protocolo de línea cree que la interfase está usable o está dada de baja |
| Hardware | Tipo de Hardware (MCI Ethernet, SCI, cBus Ethernet) y dirección |
| MTU | Maximum Transmission Unit |
| BW | Ancho de banda en kilobits por segundo. |
| DLY | Delay en microsegundos |
| Rely | Confiabilidad como fracción de 255 (255/255 es 100% confiable), calculado sobre el promedio de 5 minutos |

Show interfaces

| Campo | Descripción |
|---------------|---|
| load | Carga en la interfaz como una fracción de 255 (255/255 indica saturación completa) calculado como promedio en 5 minutos. |
| Encapsulation | Método de encapsulación asignada a la interfase |
| ARP type | Tipo de Address Resolution Protocol asignado |
| loopback | Indica si una loopback fue puesta o no. |
| Keepalive | indica si keepalives fueron puestos o no |
| Last input | Número de horas, minutos y segundos desde que el último paquete fue exitosamente recibido por la interfase. Útil para saber cuando una interfase muerta falló. |
| Output | Número de horas, minutos y segundos desde que el último paquete fue exitosamente enviado por la interfase. Útil para saber cuando una interfase muerta falló. |

Show Interfaces



| Campo | Descripción |
|--|---|
| output hang | Número de horas, minutos y segundos (o nunca) que la interfaz se reseteó por una transmisión que duró mucho. |
| Last clearing | Tiempo en que los contadores que miden estadísticas acumulativas fueron reseteados a cero. |
| Output queue, input queue, drops | Número de paquetes en las colas de entrada y salida. El número seguido por el slash es el tamaño máximo de la cola. El número de paquetes descartados debido a una cola llena. |
| Five minute input rate, Five minute output rate | Número promedio de bits y paquetes por segundo transmitidos en los últimos 5 minutos. Sólo es el tráfico que envía y recibe la interfase. Este promedio sólo debe usarse como una aproximación. |
| packets input | Número total de paquetes sin error recibidos. |
| bytes input | Número total de bytes, incluyendo datos y encapsulación MAC recibidos en paquetes sin error en el sistema |

Show interfaces



| Campo | Descripción |
|-------------------------|---|
| no buffers | Número de paquetes descartados porque no existían buffers en el sistema principal. Compare con <i>ignored count</i> . Tormentas de <i>broadcast</i> en Ethernet y <i>burst</i> de ruido en líneas seriales son comúnmente responsables de que no existan buffers disponibles. |
| Received ... broadcasts | Número total de <i>broadcast</i> y <i>multicast</i> recibidos por la int. |
| Runts | Número de paquetes que fueron descartados por ser menores que el tamaño mínimo de paquete. En un ethernet es de 64 bytes. |
| Giants | Número de paquetes que fueron descartados por ser mayores que el tamaño máximo de paquete. En un ethernet es de 1518 bytes. |
| input error | Incluye runts, giants, no buffer, CRC, frame, overrun, ignored counts. Otros errores de entrada relacionados pueden también causar que este contador se incremente. |

Show Interfaces



| Campo | Descripción |
|--|--|
| CRC overrun | Cyclic Redundancy Checksum. Número de veces que el hardware receptor no pudo recibir datos porque un buffer de hardware excedió la habilidad de manejar datos. |
| Ignored | Número de paquetes recibidos e ignorados por la interfase debido a que el hardware corrió más lento que los buffers internos. Ocasionado frecuentemente por tormentas de broadcast y busrt de ruido. |
| input packets with dribble condition detected | Dribble bit error indica que eun frame es ligeramente largo. El contador se incrementa sólo para propósitos aministrativos, el router acepta el frame. |
| packets output bytes | Número total de mensajes transmitidos por el sistema Número total de bytes, incluyendo datos y encapsulación MAC transmitidos por el sistema |

Show Interfaces



| Campo | Descripción |
|------------------|---|
| underruns | Número de veces que el transmisor ha corrido más rápido de lo que el rotuer puede manejar. Esto puede nunca ser reportado en ciertas interfases. |
| output errors | Suma de todos los errores que interrumpieron la transmisión de un frame. |
| collisions | Número de mensajes retransmitidos debido a una colisión. |
| interface resets | Número de veces que una interfase fue completamente reseteada. Esto puede suceder si paquetes en cola para transmisión fracasaron en su envío en muchas ocasiones. En líneas seriales, esto puede deberse por un mal funcionamiento del modem al no suplementar la señal de reloj o por un problema de cableado. Si el sistema detecta que el carrier detect pero el protocolo de línea está down, periódicamente reseteará la interfase en un esfuerzo por reestablecerla. |

Show Interfaces



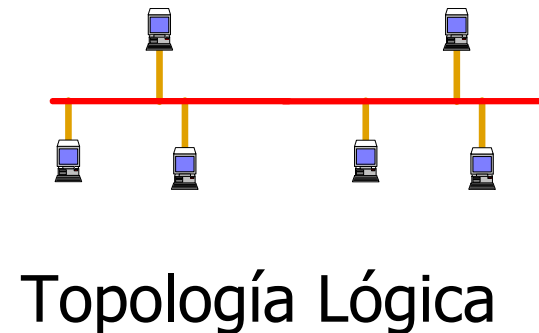
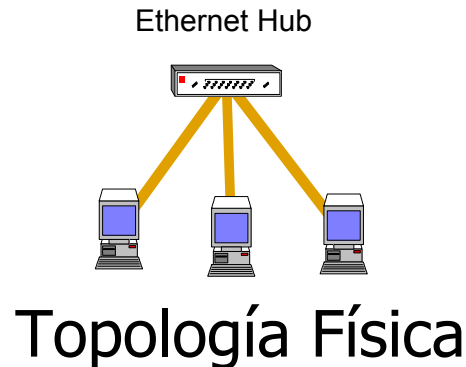
| Campo | Descripción |
|---------------------|---|
| restarts | Número de veces que el controlador fue reestablecido por errores |
| abort | Secuencia ilegal de bits uno en una línea serial. Usualmente indica problemas de reloj entre la interfaz serial y el data link equipment. |
| carrier transitions | Número de veces que la señal de carrier detect cambio de estado. |

Tipos de Líneas

- Line Console
 - Consola
- Line tty 0 (aux)
 - Auxiliar
- Line vty (virtuales)
 - Telnet, ssh
 - Si se tienen habilitadas hay que tener aplicar medidas de seguridad

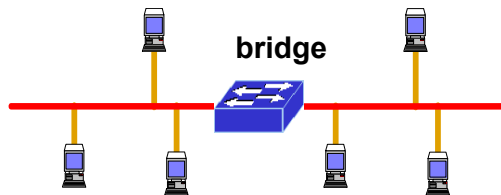
Repetidores

- Conexión en estrella para formar un bus lógico
- Todos los puertos comparten el mismo ancho de banda.
- Mismo dominio de colisiones

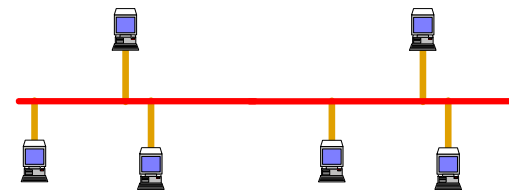


Bridges (Puentes)

- Unión de dos segmentos físicos homogéneos para formar un solo segmento lógico
- Cada segmento (puerto) cuenta con ancho de banda dedicado
- Nivel de Enlace de datos



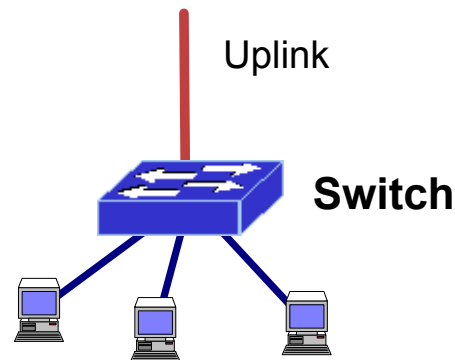
Topología Física



Topología Lógica

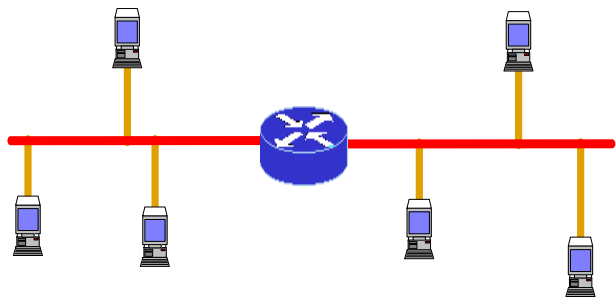
Switches

- En esencia son bridges con muchos puertos
- Contienen una matriz para transmisión de paquetes
- Gran capacidad de alocaación de direcciones y envío de paquetes
- ATM, Frame Relay, Ethernet (FE/GE), TR, FDDI y Multiplataforma

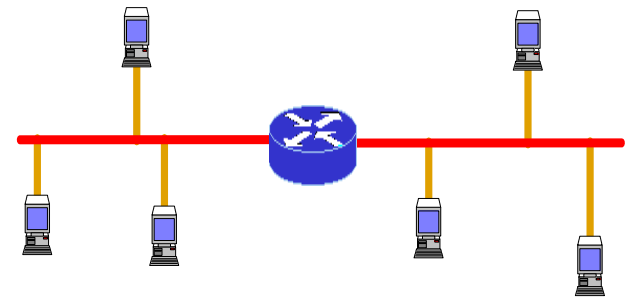


Routers (Enrutadores)

- Segmentación física y lógica
- Interconexión de redes heterogéneas
- Nivel de Red



Topología Física



Topología Lógica

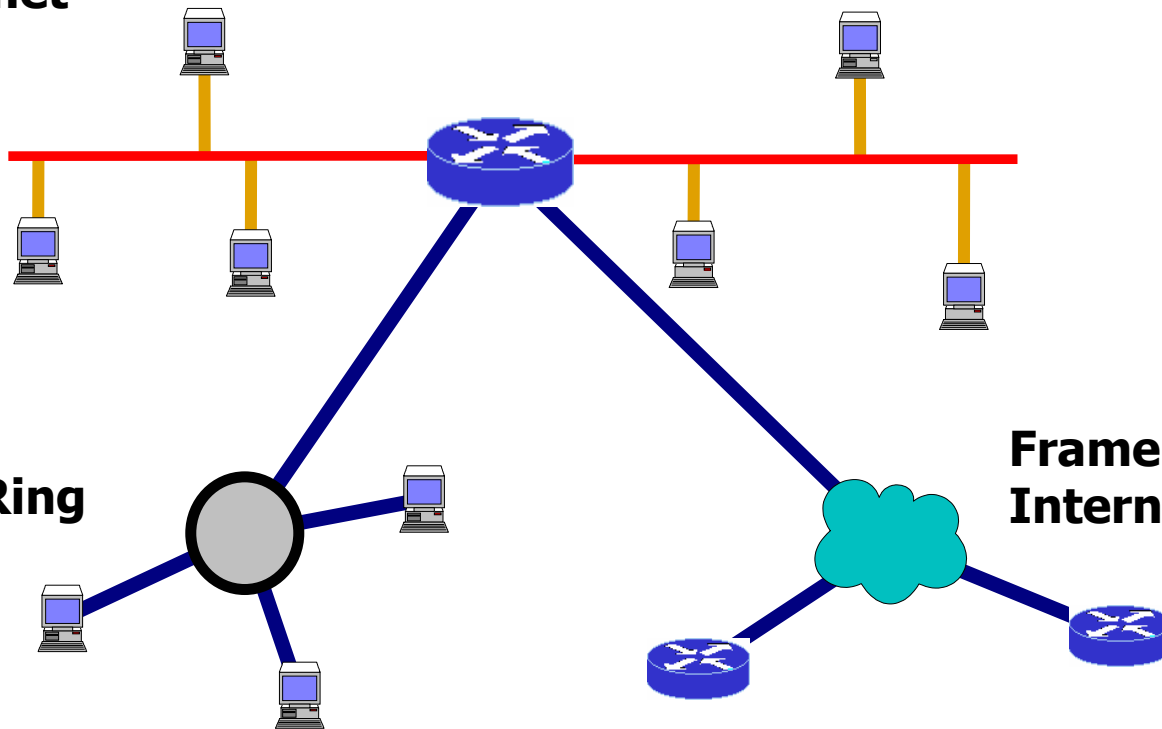
Routers

Ethernet

Ethernet

Frame Relay a
Internet

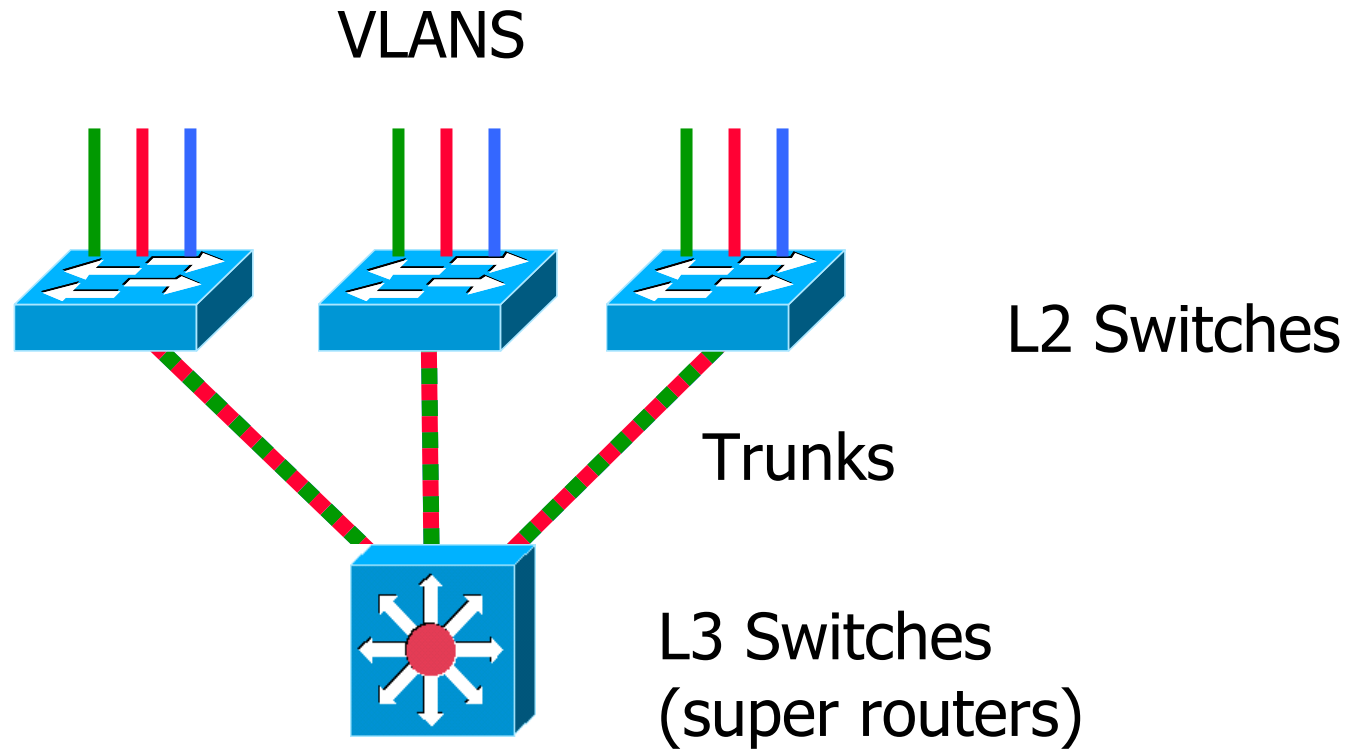
Token Ring



VLANs

- Un segmento de red conmutado que está lógicamente segmentado por función, proyecto o aplicación sin importar la ubicación física de los usuarios
- Las VLANs tienen los mismos atributos que las LANs físicas.
- Los puertos que pertenecen a la misma VLAN pueden recibir los paquetes de Unicast, multicasts y broadcast.
- Cada VLAN se considera un segmento lógico separado de la red, paquetes destinados fuera de la VLAN o tráfico inter-VLAN debe ser reenviado a través de un enrutador.

VLANs

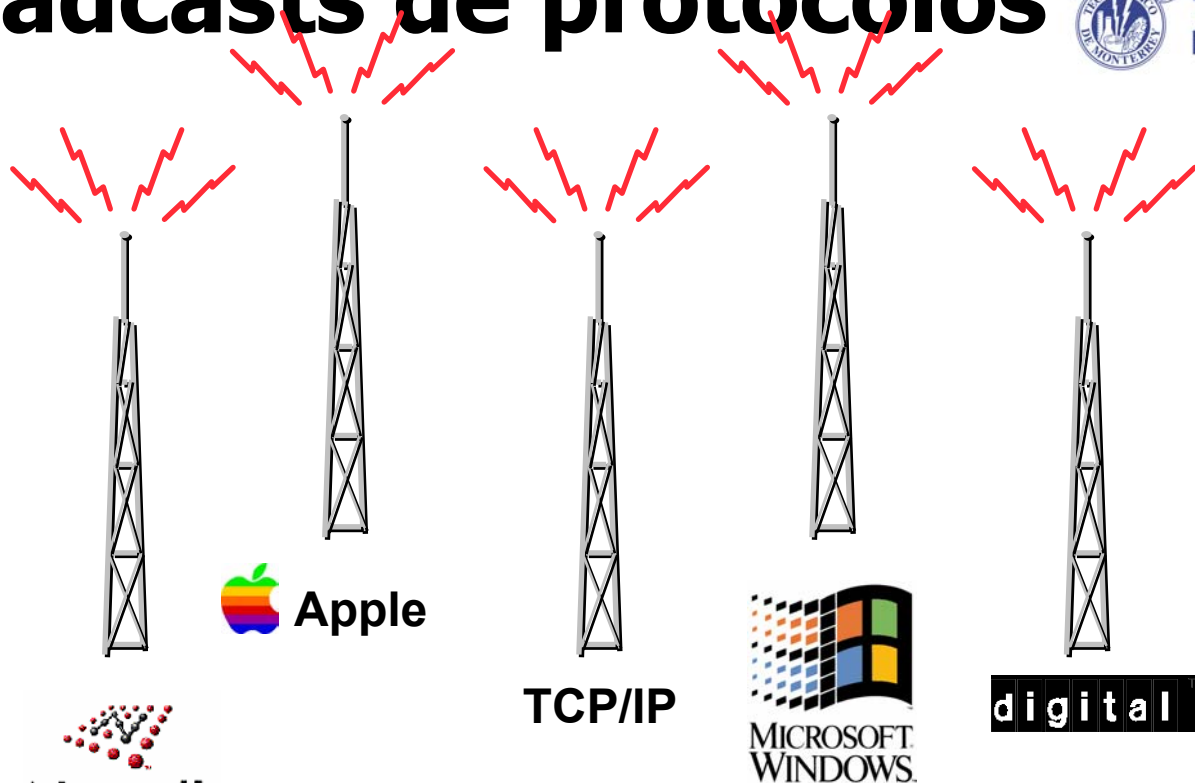


Dominio de colisiones y broadcast



- Repetidores: todos los puertos estan en el mismo dominio de colisiones y broadcast
- Bridges: cada puerto del equipo crea un dominio de colisiones, pero todos los puertos estan en el mismo dominio de broadcast.
- Ruteadores: cada interface del ruteador esta en un dominio de colisiones y broadcast.
- Switches: Cada puerto del switch crea un dominio de colisiones, y cada vlan que se encuentra en el switch crea un dominio de broadcast.

Broadcasts de protocolos



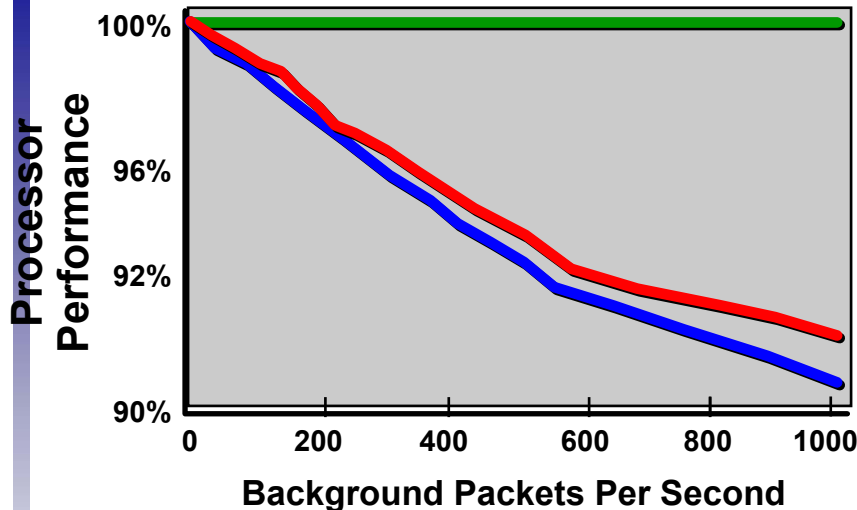
Novell®

- Address resolution (ARP)
- Distribución de información de ruteo
- Encontrar servicios de red

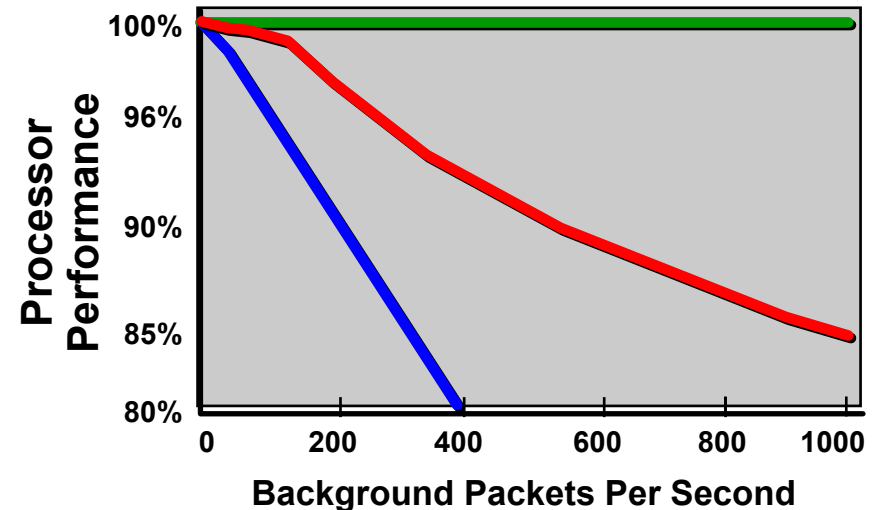
Broadcasts roban desempeño de los procesadores



PC 386/Novell



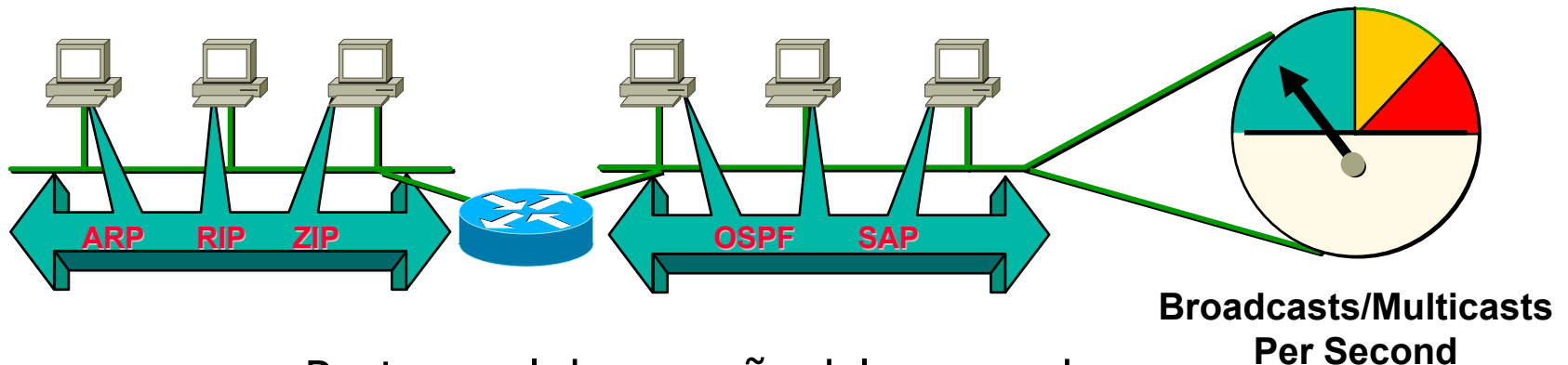
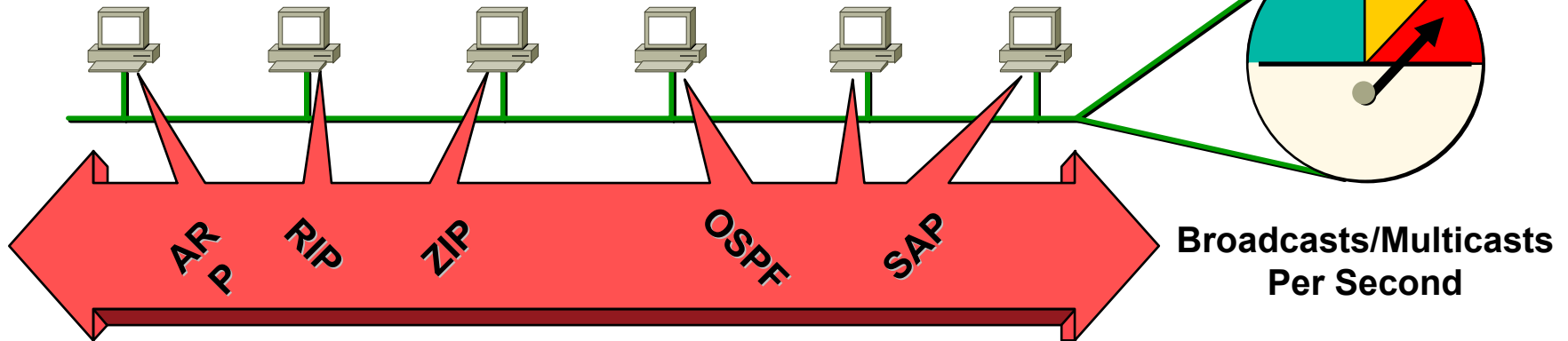
Mac IIci/AppleTalk



Unicasts Broadcasts Multicasts

- Los Broadcasts y multicasts interrumpen a todas las computadoras en la red

Ruteo detiene el Broadcasts



- Restaura el desempeño del procesador
- Entre Virtual LANs sólo se enruta unicast

Bridges y Switches



- Ventajas
 - Independencia de los niveles superiores
 - Separación de segmentos físicos de la red
 - Filtraje de tráfico
 - Eliminación de límite de nodos
 - Extensión de la LAN
 - Fáciles de instalar y mantener
 - Rápidos
 - Baratos

Bridges y Switches



- Desventajas
 - Imposibilidad de interconectar redes heterogéneas en forma eficiente
 - No son escalables en redes muy grandes por no segmentar broadcast.
 - No pueden tener más de un camino alternativo para enviar información
 - No pueden balancear cargas

Routers

- Ventajas
 - Segmentación eficiente de tráfico y broadcast
 - Manejo de protocolos de nivel 3
 - Interconexión de redes heterogéneas
 - Dependiendo del protocolo de ruteo pueden manejar múltiples caminos para un mismo destino y balancear cargas en enlaces
 - Proveen escalabilidad para redes muy grandes

Routers

- Desventajas
 - Complejos de operar
 - Utilizan protocolos complejos de implementar para los fabricantes de equipos
 - Lentos
 - Caros

Switches de L3



- Básicamente routers con ASICs
- Switches de L2 con capacidad de ruteo
- Tienen las ventajas de switches y routers sin las desventajas de éstos.

Memebresia de puertos de VLAN



- Static-access, 1 vlan
- Trunk, 2 o más vlans
- Dynamic Access, VMPS
- Tunnel

Modos



- **switchport mode access**
 - Permanent nontrunking mode and negotiates to convert the link into a nontrunk link. The interface becomes a nontrunk interface even if the neighboring interface is not a trunk interface.
- **switchport mode dynamic desirable**
 - Actively attempt to convert the link to a trunk link. The interface becomes a trunk interface if the neighboring interface is set to *trunk*, *desirable*, or *auto* mode. The default switch-port mode for all Ethernet interfaces is **dynamic desirable**.
- **switchport mode dynamic auto**
 - Able to convert the link to a trunk link. The interface becomes a trunk interface if the neighboring interface is set to *trunk* or *desirable* mode.

Modos



- **switchport mode trunk**
 - Permanent trunking mode and negotiates to convert the link into a trunk link. The interface becomes a trunk interface even if the neighboring interface is not a trunk interface.
- **switchport nonegotiate**
 - Prevents the interface from generating DTP frames. You can use this command only when the interface switchport mode is **access** or **trunk**. You must manually configure the neighboring interface as a trunk interface to establish a trunk link.
- **switchport mode dot1q-tunnel**
 - Configures the interface as a tunnel (nontrunking) port to be connected in an asymmetric link with an 802.1Q trunk port. 802.1Q tunneling is used to maintain customer VLAN integrity across a service provider network.

Configuración de VLANs



- La información se guarda en una base de datos
 - Archivo `vlan.dat` en NVRAM
 - Accesible mediante `show vlan`
- Configuración global
 - `vlan <id>`
- Vlan data base
 - `vlan database`

Add/Modify VLANs

- Configuración global

```
Switch# configure terminal  
Switch(config)# vlan 20  
Switch(config-vlan)# name test20  
Switch(config-vlan)# end  
Switch#copy running-config startup config
```

- Vlan Database

```
Switch# vlan database  
Switch(vlan)# vlan 20 name test20  
Switch(vlan)# exit  
APPLY completed.  
Exiting....  
Switch#
```

Borrar VLANs

- Configuración global

```
Switch# configure terminal  
Switch(config)# no vlan 20  
Switch(config-vlan)# end  
Switch#copy running-config startup config
```

- Vlan Database

```
Switch# vlan database  
Switch(vlan)# no vlan  
Switch(vlan)# exit  
APPLY completed.  
Exiting....  
Switch#
```

Ejemplo Asignación de puertos



```
Switch# configure terminal
```

```
Enter configuration commands, one per line. End with  
CNTL/Z.
```

```
Switch(config)# interface fastethernet0/1
```

```
Switch(config-if)# switchport mode access
```

```
Switch(config-if)# switchport access vlan 2
```

```
Switch(config-if)# end
```

```
Switch#
```



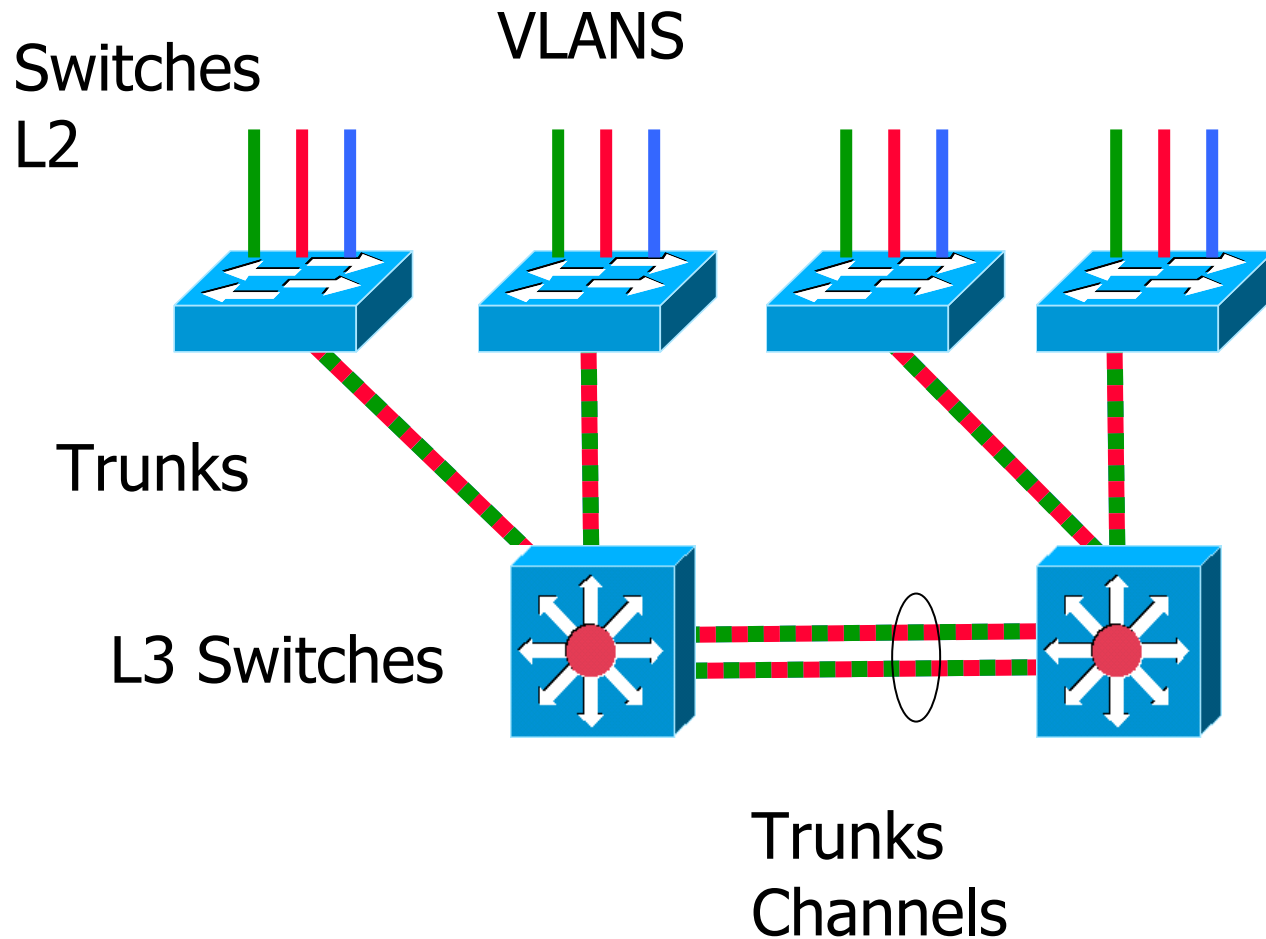
El puerto se pone en access (*mode access*) eliminando la funcionalidad de "auto" que permite que el puerto se ponga automáticamente en "trunk". Esto evita configuración "plug&play" de switches pero también evita fuga de trunk que permite a un usuario no autorizado tener acceso a TODAS las vlans del switch.

Interconexión de Switches



- Trunking
 - Puerto configurado para transportar más de una vlan
 - ISL (Inter Switch Link, Propietario de Cisco)
 - IEEE 802.1Q (dot1q)
- Channel
 - Agrupar puertos de tal forma que se vean como un solo puerto de mayor capacidad
 - Etherchannel (Propietario de Cisco)

Trunking & Channel



Configuración Trunk



- Automático mediante Dynamic Trunking Protocol (DTP).
 - No recomendable por problemas de implementación y posibles huecos de seguridad si no se es consciente de la existencia del trunk

Tipos de Encapsulación



- **switchport trunk encapsulation isl**
 - Specifies ISL encapsulation on the trunk link.
- **switchport trunk encapsulation dot1q**
 - Specifies 802.1Q encapsulation on the trunk link.
- **switchport trunk encapsulation negotiate**
 - Specifies that the interface negotiate with the neighboring interface to become an ISL (preferred) or 802.1Q trunk, depending on the configuration and capabilities of the neighboring interface.

Configuración Trunk



- Switch# **configure terminal**
- Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
- Switch(config)# **interface fastethernet0/4**
- Switch(config-if)# **switchport mode trunk**
- Switch(config-if)# **switchport trunk encapsulation dot1q**
- Switch(config-if)# **end**

Vlans permitidas en trunk



- Por default se recibe tráfico de todas las VLANs (no recomendable)
 - `switchport trunk allowed vlan {add | all | except | remove} vlan-list`
- Para regresar al default
 - `no switchport trunk allowed vlan`
- Ejemplo

```
Switch(config)# interface fastethernet0/1
Switch(config-if)# switchport trunk allowed
vlan remove 2
Switch(config-if)# end
```

Virtual Trunking Protocol VTP



- Protocolo de nivel 2
- Permite la consistencia de vlans en toda la red o dominio de VTP
- Permite tener mínimas configuraciones en los switches o administrar la configuración de vlans de forma centralizada.
- Mantiene la configuración en el mismo dominio al borrar, editar y administrar las vlans.
- Minimiza errores de configuración.
 - Vlans duplicadas.
 - Número incorrecto de vlan especificado.
 - Seguridad.
- Peligroso si no se configura bien

VTP

- Cada switch puede ser configurado para estar en un solo dominio VTP.
- Los 3 modos de configuración de VTP en los switches son:
 - Server: en este modo se pueden crear, modificar y borrar vlans y especificar otros parametros de configuración(como la version vtp). Estos anuncian la configuración de vlans a otros switches en el mismo dominio y sincroniza sus configuraciones.
 - Client, se comportan igual que los servers, pero no puedes crear, modificar o crear vlans.

VTP (Vlan Trunking Protocol)



- Transparent : en este modo no participan en VTP. No se anuncia la configuración de sus vlans y no se sincroniza la configuración de sus vlans.
- Los parámetros que se anuncian son:
 - VLAN IDs (ISL and 802.1Q)
 - Emulated LAN names (for ATM LANE)
 - 802.10 SAID values (FDDI)
 - VTP domain name
 - VTP configuration revision number
 - VLAN configuration, including maximum transmission unit (MTU) size for each VLAN
 - Frame format

Configuración VTP



- 1 o 2 servidores bien identificados
- Clientes en modo "client"
- Switches no involucrados en "transparent"
- Nunca poner switches de acceso como "server" a menos que se quiera que sean servidores
- Una mala configuración puede hacer un "override" de toda la configuración de las VLANs en todo el dominio. Ej: un cliente configurado como servidor
- Ej:
 - `vtp domain <name>`
 - `vtp mode transparent|client|server`

Interconexión a usuario



- **Desempeño**
 - El puerto por default negocia velocidad, trunking, channeling y ejecuta SPT
 - Una sola vlan
- **Seguridad**
 - Por default el puerto permite trunking, tiene habilitado CDP y si el switch tiene dirección y se accede remotamente está en la misma vlan que los usuarios
- **Monitoreo**
 - Todos los puertos envían trap o log un "link-up/down"

Soluciones



- Todos los comandos en configuración de interfaz
- Velocidad
 - Auto (default)
 - `speed auto`
 - 10, half para Cat3
 - `speed 10`
 - `duplex half`
- Trunking
 - Modo acceso
 - `switchport mode access`

Soluciones (cont.)



- Channel
 - Auto
 - PAgP mode auto
- SPT
 - Puerto sin SPT (de blocking directo a forwarding)
 - `spanning-tree portfast`
 - (comando global) `spanning-tree portfast default`
 - **Precacución, sin SPT puede haber loops. Solo hágase en puertos donde van computadoras.**

Soluciones (cont.)



- CDP
 - Deshabilitar CDP
 - `no cdp`
- VLAN
 - Poner al usuario en una vlan diferente a la vlan 1
 - `switchport access vlan <id>`
- Logging
 - No es necesario el log de puertos de usuarios, solo el de puertos de servidores, enrutadores o puertos de interconexión con otros switches.
 - `no logging event link-status`
 - `no snmp trap link-status`

Template recomendado



```
interface FastEthernet0/<n>
  switchport access vlan <id>
  switchport mode access
  no ip address
  no logging event link-status
  no snmp trap link-status
  no cdp enable
  spanning-treeportfast
speed auto
pagp mode auto
```

- Comandos en bold no aparecen en la configuración por ser default.
- Precaución, solo para puertos de USUARIO. Puertos de interconexión a otros switches o routers NO deben configurarse con este template

Práctica 1



- Configure su consola y conéctese al equipo
- Ejecute y entienda la salida de los siguientes comandos
 - `show version`
 - `show interfaces`
 - `show interface fastethernet 0/1`
- Conecte una PC a un puerto FE, ¿Funciona? ¿Por qué? Si no funciona, hágalo funcionar
- Entre a mode enable. Si el puerto funciona póngalo en shutdown.
- Reactive el puerto

Práctica 2



- Configure vlan 2 en dos puertos y conecte dos computadoras. Verifique la conexión
- Configure vlan 3 en el switch y conecta una computadora. Asegure que no hay conexión entre las computadoras
- Inteconecte varios switches usando un switch central y pase sólo las vlans 2 y 3. Asegure conexión entre la misma vlan y que NO hay conexión intervlan.
- Conecte y configure un router o switch de L3 y verifique conexión intervlan de switches diferentes y en el mismo switch
- Use el template y asegure todos los puertos de su switch que lo requieran
- En un puerto no usado en dos switches configure la vlan2 y conecte dos switches a través de estos puertos. ¿Ve el loop? ¿Como puede evitarse?