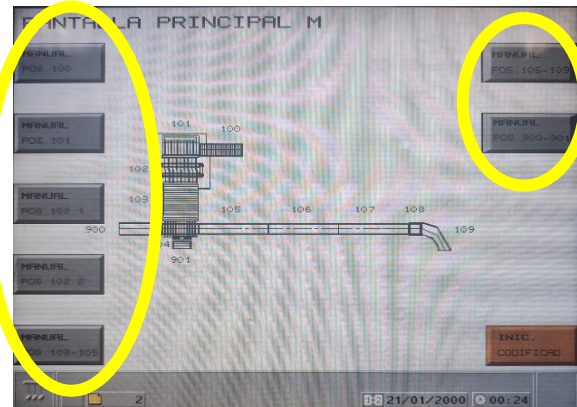
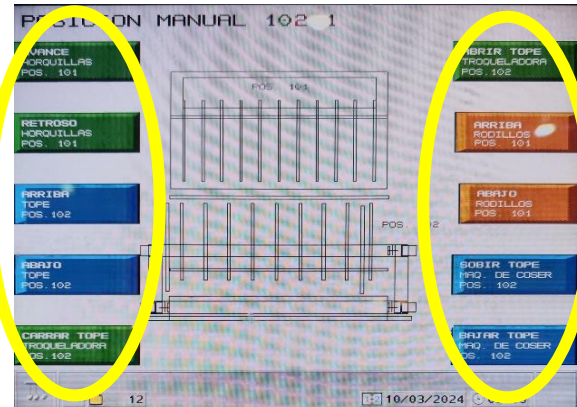


		<h1>MÉTODO ESTÁNDAR</h1>		Aprobado por (jefe de área):		Actualizado a:			
				IVAN GARCIA		06/07/2024			
				Preparado por:		Versión :			
				LUIS GARCIA		1			
N°		TÍTULO		Dónde se usa ? (= departamento, area, línea, nombre del equipo, nº del equipo, ...)					
		MOVIMIENTOS MANUALES		APILADORA					
Quién debe hacerlo ?		Cuándo se hace ?		TIEMPO ESTÁNDAR					
OPL		CUANDO SE DESEA PROBAR UNA PARTE DE LA APILADORA O EN ATASCOS							
(*) SEGURIDAD : prevención de daños, ergonomía, puntos peligrosos / CALIDAD : prevención de defectos, check points, estándar / TECNICOS : Eficiencia,movimientos, método especial/ COSTE : Gestión propia de recursos									
N°		PASOS		DETALLES		S/Q/T/C (*)	CLAVES	RAZONES PARA LOS PUNTOS CLAVE	TIEMPO ESTÁNDAR
1	PASAR LA PAILADORA A MANUAL		MOVER SELECTORES MAN/AUTO A MAN			T			
2	MOVIMIENTOS MANUALES		EN LA PANTALLA PRINCIPAL PULSAREMOS SOBRE EL BOTON DE MANUAL			T			
			PULSAMOS SOBRE LA ZONA QUE QUERAMOS MOVER.			T			
			PULSANDO LOS BOTONES PARA HACER LOS MOVIMIENTOS QUE NECESITEMOS.			T			

		<h1>MÉTODO ESTÁNDAR</h1>		Aprobado por (jefe de área):		Actualizado a:					
				IVAN GARCIA		06/07/2024					
				Preparado por:		Versión :					
				LUIS GARCIA		1					
N°	TÍTULO			Dónde se usa ? (= departamento, area, línea, nombre del equipo, nº del equipo, ...)							
	MOVIMIENTOS MANUALES			APILADORA							
Quién debe hacerlo ?			Cuándo se hace ?					TIEMPO ESTÁNDAR			
OPL			CUANDO SE DESEA PROBAR UNA PARTE DE LA APILADORA O EN ATASCOS								
(*) SEGURIDAD : prevención de daños, ergonomía, puntos peligrosos / CALIDAD : prevención de defectos, check points, estándar / TECNICOS : Eficiencia,movimientos, método especial/ COSTE : Gestión propia de recursos											
N°	PASOS	DETALLES			S/Q/T/C (*)	CLAVES	RAZONES PARA LOS PUNTOS CLAVE		TIEMPO ESTÁNDAR		
3	PASAR AUTOMATICO LA APILADORA	<div>UNA VEZ TERMINADO LOS MOVIMIENTOS MANUALES MOVER SELECTORES MAN/AUTO A AUTO</div> 			T						
		<div>PULSAR LOS BOTONES ARRANQUE AUTOMATICO</div> 			T						