

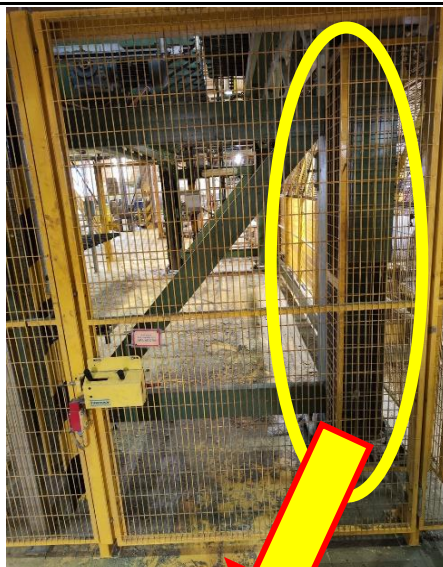



		<h1>MÉTODO ESTÁNDAR</h1>		Aprobado por (jefe de área):		Actualizado a:			
				IVAN GARCIA					
				Preparado por:		Versión :			
				LUIS GARCIA ORTEGA		1			
N°	TÍTULO			Dónde se usa ? (= departamento, area, línea, nombre del equipo, nº del equipo, ...)					
	REVISION DE GUIAS			APILADORA					
Quién debe hacerlo ?			Cuándo se hace ?					TIEMPO ESTÁNDAR	
OPL			ANUALMENTE (MARZO)						
(*) SEGURIDAD : prevención de daños, ergonomía, puntos peligrosos / CALIDAD : prevención de defectos, check points, estándar / TECNICOS : Eficiencia,movimientos, método especial/ COSTE : Gestión propia de recursos									
N°	PASOS	DETALLES		S/Q/T/C (*)	CLAVES	RAZONES PARA LOS PUNTOS CLAVE		TIEMPO ESTÁNDAR	
1	CONSIGNAR APILADORA	<div>PARA CONSIGNAR LA APILADORA, DURANTE UNA PARADA PROGRAMADA, UTILIZAREMOS EL CUADRO LOTO DE LA MISMA</div> 		T	X	APLICAR PROCEDIMIENTO LOTO			
2	REVISAR GUIAS DE LOS CONTRAPESOS	<div>EN LOS 4 CONTRAPESOS HAY UNAS GUIAS QUE LO PARA QUE NO SE DESPLACEN..</div> 		T					
		<div>REVISAR LOS TORNILLOS Y EL DESGASTE DE LAS GUIAS.</div> 		T	X	SI ESTUVIERAN EN MAL ESTADO PODRIA CAERSE LOS CONTRAPESOS.			

		<h1>MÉTODO ESTÁNDAR</h1>		Aprobado por (jefe de área):		Actualizado a:					
				IVAN GARCIA							
				Preparado por:		Versión :					
				LUIS GARCIA ORTEGA		1					
N°	TÍTULO			Dónde se usa ? (= departamento, area, línea, nombre del equipo, nº del equipo, ...)							
	REVISION DE GUIAS			APILADORA							
Quién debe hacerlo ?			Cuándo se hace ?					TIEMPO ESTÁNDAR			
OPL			ANUALMENTE (MARZO)								
(*) SEGURIDAD : prevención de daños, ergonomía, puntos peligrosos / CALIDAD : prevención de defectos, check points, estándar / TECNICOS : Eficiencia,movimientos, método especial/ COSTE : Gestión propia de recursos											
N°	PASOS	DETALLES		S/Q/T/C (*)	CLAVES	RAZONES PARA LOS PUNTOS CLAVE		TIEMPO ESTÁNDAR			
3	QUITAR CONSIGNACION	<div>UNA VEZ SE TERMINAN LOS TRABAJOS EN LA APILADORA, SE QUITA LA CONSIGNACION</div> 		T	X	APLICAR PROCEDIMIENTO LOTO					