

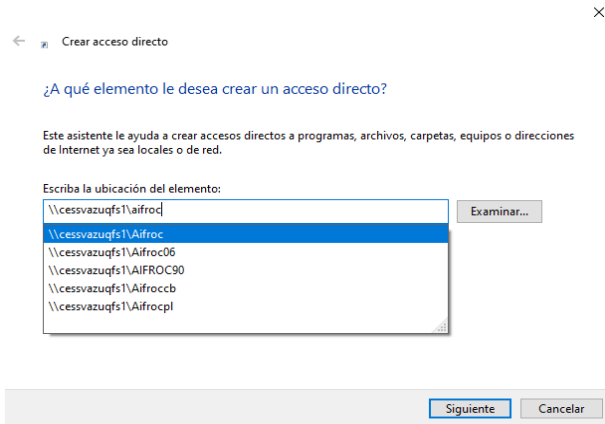

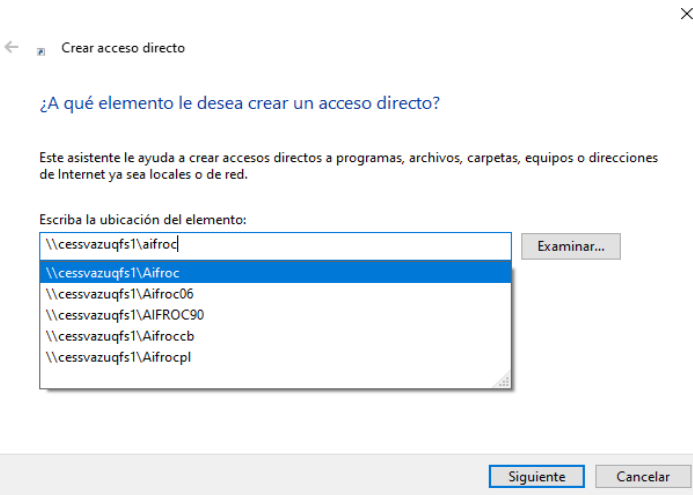
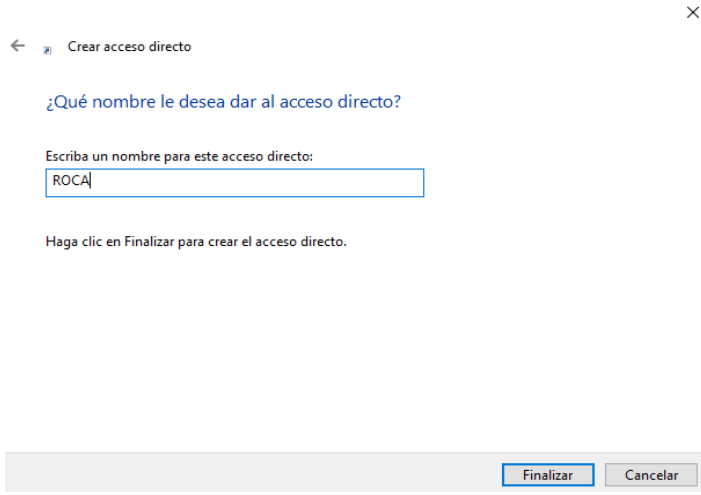


		<h1>MÉTODO ESTÁNDAR</h1>			Aprobado por (jefe de área):		Actualizado a:					
					IVAN GARCIA		08/05/2024					
					Preparado por:		Versión :					
					JOSE A. DELGADO		1					
N°	TÍTULO				Dónde se usa ? (= departamento, area, línea, nombre del equipo, nº del equipo, ...)							
	CREAR LA CARPETA DE ROCA				ROCA							
Quién debe hacerlo ?				Cuándo se hace ?						TIEMPO ESTÁNDAR		
OPERARIOS ROCA				CUANDO SEA NECESARIO								
(*) SEGURIDAD : prevención de daños, ergonomía, puntos peligrosos / CALIDAD : prevención de defectos, check points, estándar / TECNICOS : Eficiencia,movimientos, método especial/ COSTE : Gestión propia de recursos												
N°		PASOS		DETALLES			S/Q/T/C (*)	CLAVES	RAZONES PARA LOS PUNTOS CLAVE		TIEMPO ESTÁNDAR	
1		PULSAR BOTON DERECHO DEL RATON		<p>PULSAMOS EL BOTON DERECHO DEL RATON SOBRE EL ESCRITORIO</p> 			T					
2		ELEGIR ACCION		<p>EN EL DESPLEGABLE QUE SE ABRE, PULSAR</p> <p>NUEVO: ACCESO DIRECTO</p> 			T					
				<p>UNA VEZ PULSADO ACCESO DIRECTO, SE ABRE EL SIGUIENTE DESPLEGABLE</p> 			T					

		<h1>MÉTODO ESTÁNDAR</h1>			Aprobado por (jefe de área):		Actualizado a:					
					IVAN GARCIA		08/05/2024					
					Preparado por:		Versión :					
					JOSE A. DELGADO		1					
N°	TÍTULO				Dónde se usa ? (= departamento, area, línea, nombre del equipo, nº del equipo, ...)							
	CREAR LA CARPETA DE ROCA				ROCA							
Quién debe hacerlo ?				Cuándo se hace ?						TIEMPO ESTÁNDAR		
OPERARIOS ROCA				CUANDO SEA NECESARIO								
(*) SEGURIDAD : prevención de daños, ergonomía, puntos peligrosos / CALIDAD : prevención de defectos, check points, estándar / TECNICOS : Eficiencia,movimientos, método especial/ COSTE : Gestión propia de recursos												
3	CREAR CARPETA	TECLEAR \\cessvazuqfs\aifroc						T				
		PULSAR SIGUIENTE										
		ELEGIR NOMBRE Y PULSAR EN FINALIZAR										
		EN EL ESCRITORIO SE CREA EL ICONO			