



Universidade Federal do Ceará
Centro de Ciências
Departamento de Computação

Disciplina Programação (CK0226)
Tarefa de Laboratório nº 02
Introdução à Linguagem de Programação C

Prof. Miguel Franklin

OBJETIVOS:

- Familiarização com a sintaxe e as estruturas da linguagem C.
- Fixar a Estrutura Sequencial, Estrutura Condicional e Estruturas de Repetição.
- Fixar tipos de dados, operadores e atribuições.
- Fixas entrada e saída padrões.

ENUNCIADOS:

- 1) Faça um programa em linguagem C que receba um valor inteiro positivo N e mostre os N primeiros números primos, considerando o primeiro número primo como sendo 2.
- 2) Faça um programa em linguagem C que receba um valor inteiro positivo N e mostre todos os números da sequência Fibonacci que sejam menores do que N.
- 3) Faça um programa em linguagem C que exiba os 1.000 primeiros números inteiros positivos que são ímpares e que não são divisíveis nem por 3 nem por 7.
- 4) Faça um algoritmo que receba do usuário um número inteiro e exiba o maior número primo que seja menor do que o número digitado.
- 5) Faça um programa em linguagem C que receba do usuário um valor inteiro de até 10 dígitos e mostre o número inteiro invertido. A inversão deve ser feita através de cálculos apenas.
- 6) Faça um programa em linguagem C que permita ao usuário entrar números inteiros até que sejam entrados 10 números divisíveis por 3. O programa deverá, então, mostrar a média aritmética dos números divisíveis por 3 e a média aritmética dos demais números entrados.

*A entrega (upload) deverá ser realizada através do Google Classroom,
no prazo estabelecido na mesma plataforma.*