

**Disciplina Programação (CK0226)**  
**Tarefa de Laboratório nº 06**  
**Funções, Ponteiros e Vetores**

Prof. Miguel Franklin

**OBJETIVOS:**

- Familiarização com a sintaxe e as estruturas da linguagem C
- Prática de vetores
- Prática de ponteiros

**ENUNCIADO:**

1. Fazer um programa em linguagem C que defina uma função para receber um vetor de numéricos qualquer e classificá-lo, utilizando o método de ordenação *Bubble Sort*. O tamanho do vetor deve ser passado como parâmetro na função.
2. Fazer um programa em linguagem C que defina uma função para receber um vetor de numéricos qualquer e classificá-lo, utilizando o método de ordenação *Selection Sort*. O tamanho do vetor deve ser passado como parâmetro na função.
3. Faça um programa em linguagem C que defina e utilize uma função que receba as coordenadas de um ponto A no plano  $(x_A, y_A)$ , os coeficientes de uma equação geral de uma reta R  $(a, b, c)$  e calcule e retorne as coordenadas do ponto B  $(x_B, y_B)$  que é simétrico ao ponto A.

Equação Geral de uma Reta:  $ax + by + c = 0$

*A entrega (upload) deverá ser realizada através do Google Classroom.*