

Información General

Título del curso	Profesor	Nivel	Duración y realización
Fundamentos de Programación con Node.js	Martín Cristóbal Balasch	Intermedio	<u>Vídeo</u> : 6h <u>Realización</u> : 10h

Detalles del curso

Objetivos de aprendizaje	Contenidos del curso
<u>Generales</u> OG 1- Conocer las bases del lenguaje de programación JavaScript. OG 2- Preparar el entorno de trabajo para programar con JavaScript. <u>Específicos</u> OE 1- Saber definir y utilizar variables dentro de JavaScript para el manejo de datos. OE 2- Utilizar las estructuras de control de flujo y de repetición de JavaScript para la resolución de problemas . OE 3- Usar funciones para mejorar el orden, eficiencia y reutilización del código. OE 4- Saber incorporar librerías externas mediante el gestor de proyectos npm.	<u>Módulo I: Presentación</u> <ul style="list-style-type: none">- Conocer el plan de trabajo y los objetivos del curso. <u>Módulo II: Cómo ejecutar programas JavaScript</u> <ul style="list-style-type: none">- Preparar el entorno de trabajo para programar con JavaScript. <u>Módulo III: Valores y datos</u> <ul style="list-style-type: none">- Saber definir y utilizar variables dentro de JavaScript para el manejo de datos. <u>Módulo IV: Control de flujo de ejecución</u> <ul style="list-style-type: none">- Utilizar las estructuras de control de flujo y de repetición de JavaScript para la resolución de problemas. <u>Módulo V: NPM y Librerías</u>

- Saber incorporar librerías externas mediante el gestor de proyectos npm.

Módulo VI: Proyecto- Creando un gestor de tareas.

- Crear un proyecto aplicando las bases del lenguaje de programación JavaScript.

Módulo VII: JavaScript moderno y despedida

- Resumen final del curso y conocer el resto de versiones de JavaScript.

Requisitos y Recursos

Hardware	Software	Recursos Adicionales	Conocimientos
Intel Core i3 o superior / AMD equivalente, RAM mínimo 8GB, espacio en Disco Duro 20GB.	Windows 10 o superior/ macOS X 10.13 (High Sierra) o superior/ Ubuntu 18.04, Fedora 28, equivalentes.	Vídeos, URLs de interés y scripts para realizar tareas.	Python, Git.

*En caso de duda sobre los requisitos contactar con soporte a través del soporte@mastermind.ac

Evaluación y Soporte

Métodos de evaluación	Soporte
8 Tareas Proyecto Final (Entregable)	Soporte al alumnado a través de la resolución de dudas en las Preguntas y Respuestas de cada clase. Corrección y entrega de feedback en los retos y Proyectos Finales Entregables.

Certificado

Certificado de finalización por haber completado el 100% del contenido del curso y realizado las tareas solicitadas con calificación de Aprobado.

*El 100% de la formación ofertada en Mastermind Academy es online y bajo suscripción.

