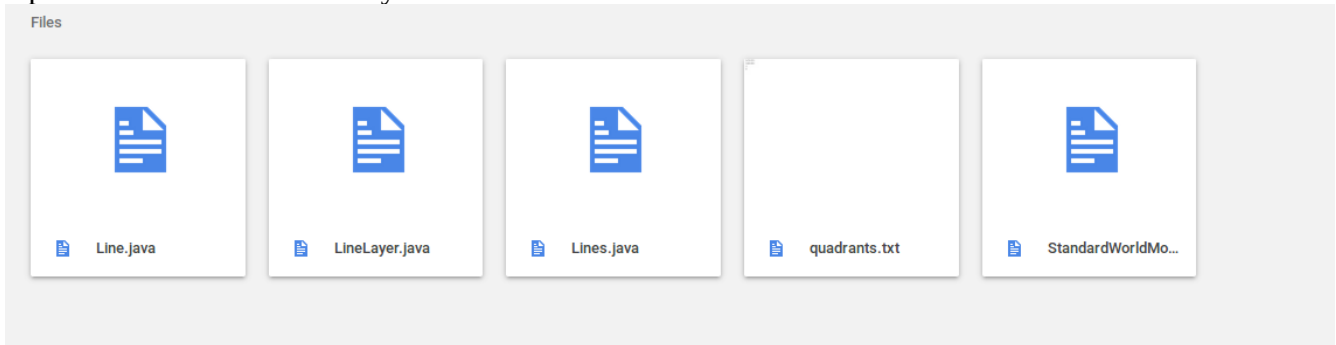


Ir a la carpeta de Drive siguiente

My Drive > CINVESTAV_AC > Proyecto Agentes > modificación simulador ▾

Aparecerán 4 archivos JAVA y un archivo txt



Descargar los archivos

Acceder a la siguiente ruta dentro de la carpeta del simulador

/roborescue-v1.2/modules/standard/src/rescuecore2/standard/view

Copiar los archivos ahí, después retroceder a la carpeta de roborescue y recompilar el simulador con el comando **ant** en consola

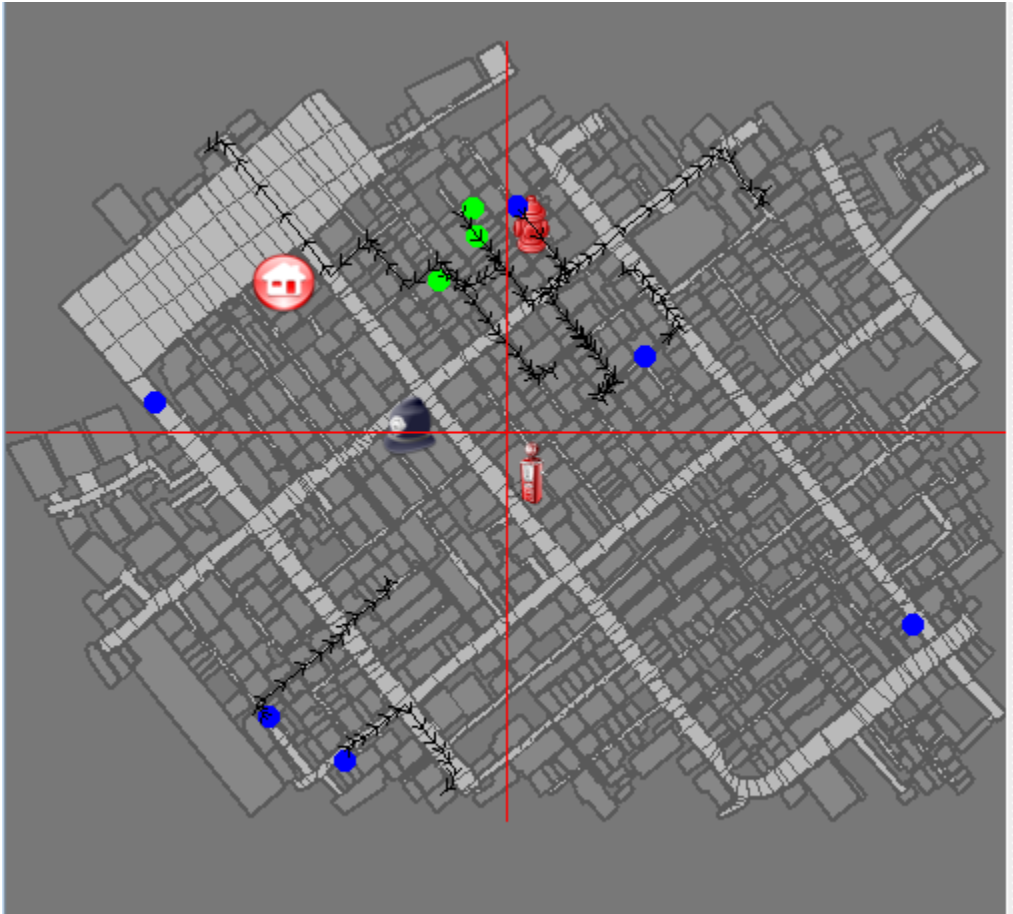
Después acceder a la carpeta / o la carpeta raíz y dar permisos de escritura a la carpeta **home**

```
root@humanoide-VirtualBox:/# chmod 777 -R home
```

Finalmente copiar el archivo **quadrants.txt**

Ese archivo contiene la información para la división de cuadrantes, la primera línea es el **width**, luego **height**, **divisiones x** y **divisiones y**

Este archivo será leído por el proyecto y por el simulador



Aparecerán ya las divisiones, para desactivar las líneas de los cuadrantes, le damos click derecho en el canvas de roborescue, y buscamos LineLayer