

**Exercício 1 – Mensagem Helo World**

```
<!DOCTYPE html>
<!-- Script que executa sozinho, sem a intervenção do usuário -->
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Primeiro JS</title>
</head>
<body>
  <h1>Primeiro JavaScript</h1>
  <script>
    window.alert(Helo World!)
  </script>
</body>
</html>
```

**RELATO DO RESULTADO:**

Neste código, é gerado um alerta escrito “Hello World” e, ao apertar no botão de OK o alerta fecha e permite a visualização da página escrito “Primeiro JavaScript”.

**Exercício 2 – Manipulador de evento (onclick).**

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Interação JS</title>
  <style>
    body { font: 12pt Arial; }
    button { font-size: 12pt; padding: 30px; }
  </style>
</head>
<body>
  <h1>Interagindo com um botão</h1>
  <button onclick="clicou()">Clica em mim!</button>
  <script>
    function clicou() {
      window.alert('Você clicou no botão!')
    }
  </script>
</body>
</html>
```

**RELATO DO RESULTADO:**

Neste código, é aberta a página com um botão escrito “Clica em mim!” e, ao apertar esse botão, é exibido um alerta escrito “Você clicou no botão!”

### Exercício 3 – Trabalhando com dados em Java Script

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Dados com JS</title>
  <style>
    body { font: 12pt Arial; }
    button { font-size: 12pt; padding: 30px; }
  </style>
</head>
<body>
  <h1>Trabalhando com dados </h1>
  <button onclick="inicio()">Clique para começar</button>
  <script>
    function inicio() {
      let nome = window.prompt('Qual é o seu nome? ')
      window.alert('Olá, ${nome}! Seja bem vindo a este site!')
    }
  </script>
</body>
</html>
```

#### RELATO DO RESULTADO:

Neste código, a página é carregada com um botão que, ao ser apertado, abre um alerta que recebe um valor, no caso o nome, digitado pelo usuário. Assim que o usuário confirma a entrada, é aberto outro alerta que cumprimenta o usuário, utilizando o nome digitado.

Questão:

Qual a função do comando let ? Declarar uma variável

Como exibir o conteúdo de uma variável (sintaxe)? \${variável}

### Exercício 4 – Interagindo com partes do HTML (DOM)

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Dados com JS</title>
  <style>
```

```

    body { font: 12pt Arial; }
    button { font-size: 12pt; padding: 30px; }
  </style>
</head>
<body>
  <h1>Trabalhando com Dados v2.0</h1>
  <button onclick="inicio()">Clique para começar</button>
  <section id="resultado">
    <p>Aqui vai aparecer o resultado... </p>
  </section>
  <script>
    function inicio() {
      let nome = window.prompt('Qual é o seu nome?')
      let res = window.document.getElementById('resultado')
      // Também funciona com o comando abaixo
      // let res = window.document.querySelector('section#resultado')
      res.innerHTML = `<p>Olá, <strong>${nome}</strong>! É um grande prazer te
conhecer! &#x1F596;`
    }
  </script>
</body>
</html>

```

#### RELATO DO RESULTADO:

Neste código, a página é carregada com um botão que, ao ser apertado, abre um alerta que recebe um valor, no caso o nome, digitado pelo usuário. Assim que o usuário confirma a entrada, a página é atualizada e cumprimenta o usuário, utilizando o nome digitado.

#### Questões:

- 1) Qual a diferença do window.prompt e window.document ? O document é usado para tratar de objetos no código. O prompt não
- 2) Para que serve o comando res.innerHTML ? O comando res.innerHTML é capaz de fazer alterações no conteúdo do HTML

#### Exercício 5 – Calculando o dobro de um número digitado pelo usuário.

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Números com JS</title>
  <style>
    body { font: 12pt Arial; }
    button { font-size: 12pt; padding: 30px; }
  </style>
</head>
<body>
  <h1> Calculando o dobro de um número digitado pelo usuário </h1>

```

```

<button onclick="calcular()">Clique para calcular</button>
<section id="res">
  <p>O resultado foi :</p>
</section>

<script>
  // O que fica aqui fora vai executar automaticamente, SEMPRE que o site for
  carregado
  window.alert('Seja bem-vindo(a) ao meu site!')
  // Já a função calcular() só vai executar quando o usuário pressionar o botão
  function calcular() {
    let n1 = Number(window.prompt('Digite um número: '))
    let res = document.querySelector('section#res')

    res.innerHTML = `<p>O dobro de ${n1} é ${n1*2} e a metade é ${n1/2}!</p>`
  }
</script>
</body>
</html>

```

#### RELATO DO RESULTADO:

Neste código, a página é iniciada com um alerta escrito “Seja bem-vindo(a) ao meu site!”. Ao confirmar o alerta, aparece um texto indicando o que a página faz e um botão que, ao clicá-lo, abre outro alerta que solicita um número ao usuário para fazer o cálculo necessário. Assim que inserido o valor e confirmado, a página atualiza e exibe o resultado da conta.

#### Questão:

- 1) Qual é o manipulador de evento, acionado quando o botão Calcular é clicado ?  
onClick

**Exercício 6 – Utilizando o exemplo do exercício anterior, calcule a soma de dois números, digitado pelo usuário.** Dica, para exibir a soma do número, pode-se fazer como no exemplo anterior, usando innerHTML: `res.innerHTML = `<p>O dobro de ${n1} é ${n1*2} </p>``, onde `n1` é uma variável.

#### RELATO DO RESULTADO: Insira o código fonte abaixo.

Neste código, há um texto indicando o que a página faz e um botão que, ao clicá-lo, abre outro alerta que solicita dois números ao usuário para fazer o cálculo necessário. Assim que inserido os valores e confirmado, a página atualiza e exibe o resultado da conta.

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Números com JS</title>

```

```

<style>
  body { font: 12pt Arial; }
  button { font-size: 12pt; padding: 30px; }
</style>
</head>
<body>
  <h1> Calculando a soma de dois números digitados pelo usuário </h1>
  <button onclick="calcular()">Clique para iniciar</button>
  <section id="res">
    <p></p>
  </section>
  <script>
    // O que fica aqui fora vai executar automaticamente, SEMPRE que o
    site for carregado
    //window.alert('Seja bem-vindo(a) ao meu site!')
    // Já a função calcular() só vai executar quando o usuário pressionar
    o botão
    function calcular() {
      let n1 = Number(window.prompt('Digite o primeiro número: '))
      let n2 = Number(window.prompt('Digite o segundo número: '))
      let res = document.querySelector('section#res')

      res.innerHTML = `<p>A soma de ${n1} e ${n2} é: ${n1+n2}!</p>`
    }
  </script>
</body>
</html>

```

**Exercício 7 – Faça uma página que calcule a média de 2 notas digitadas por um aluno. Inicialmente pergunte o nome de Aluno usando `Windows.prompt`, após pergunte as 2 notas, e por fim calcule e mostre a média final. Dica, para exibir a média calculada, pode-se fazer como no exemplo anterior, usando `innerHTML`.**

RELATO DO RESULTADO:

Neste código, há um texto indicando o que a página faz e um botão que, ao clicá-lo, abre um alerta que solicita o nome do aluno e duas notas para fazer o cálculo necessário. Assim que inserido os valores e confirmado, a página atualiza e exibe o resultado da conta.

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Números com JS</title>
  <style>
    body { font: 12pt Arial; }
    button { font-size: 12pt; padding: 30px; }
  </style>

```

```

</head>
<body>
  <h1> Calculando a média de duas notas do aluno</h1>
  <button onclick="calcular()">Clique para iniciar</button>
  <section id="res">
    <p></p>
  </section>
  <script>
    // O que fica aqui fora vai executar automaticamente, SEMPRE que o
    site for carregado
    //window.alert('Seja bem-vindo(a) ao meu site!')
    // Já a função calcular() só vai executar quando o usuário pressionar
    o botão
    function calcular() {
      let nome = window.prompt('Qual é o seu nome?')
      let n1 = Number(window.prompt('Digite o primeiro número: '))
      let n2 = Number(window.prompt('Digite o segundo número: '))
      let res = document.querySelector('section#res')

      res.innerHTML = `<p>A média do ${nome} é: <strong>${
        ((n1+n2)/2)}</strong>!</p>`
    }
  </script>
</body>
</html>

```

## Exercicio 8 – JavaScript em arquivo externo (arquivo.js) e CSS com arquivo externo (arquivo.css).

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-
scale=1.0">
  <title>JavaScript externo</title>
  <link rel="stylesheet" href="style.css">
</head>
<body>
  <h1>JavaScript Externo</h1>
  <button onclick="acao1()">Ação 1</button>
  <button onclick="acao2()">Ação 2</button>
  <button onclick="acao3()">Ação 3</button>
  <button onclick="acao4()">Ação 4</button>
  <section id="saida">
    <p>Aqui vou registrar suas ações com os botões acima.</p>
  </section>

  <!-- No lugar de ter muitas linhas escritas dentro do seu
  documento HTML, use um arquivo externo que vai fazer a carga das suas
  funções JS no final da página. Isso separa o que é conteúdo (HTML) do
  que é funcionalidade (JS) -->
  <script src="acoes.js"></script>

```

```
</body>
</html>
```

```
!! ----- ARQUIVO acoes.js -----!!

let resp = window.document.getElementById('saida')
// Lembre-se que toda variável declarada aqui fora possui escopo
global. Veja mais sobre escopo no seu material em PDF, na aula 07.

function acao1() {
    resp.innerHTML += '<p>Clicou no primeiro botão</p>'
}

function acao2() {
    resp.innerHTML += '<p>Clicou no segundo botão</p>'
}

function acao3() {
    resp.innerHTML += '<p>Clicou no terceiro botão</p>'
}

function acao4() {
    resp.innerHTML += '<p>Clicou no quarto botão</p>'
}

!! ----- ARQUIVO style.css -----!!

@import url('https://fonts.googleapis.com/css?
family=Pacifico&display=swap');

body { font: 12pt Arial; }
h1, h2, h3 { font-family: 'Pacifico', cursive; font-weight: normal;}
button { font-size: 12pt; padding: 30px; }
```

### RELATO DO RESULTADO:

Nesse código, há a utilização de arquivos javascript e css externos, que permitem a personalização e inserção de mais funções para a página. Neste caso, a página está com o título estilizado (usando o css) e há 4 botões, ao clicá-los, é registrada a ação em lista (usando javascript)

## ===== CONDICIONAIS =====!!

Exercício 9 – Calcular média e se maior que 6, mostrar mensagem de “Parabéns”.  
Inserir o JavaScript em arquivo externo chamado media.js.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Números com JS</title>
    <link rel="stylesheet" href="style.css">
```

```

</head>
<body>
  <h1>Média do aluno v2.0</h1>
  <button onclick="media()">Calcular média</button>
  <section id="situacao">
    <p>O resultado vai aparecer aqui...</p>
  </section>

  <script src="media.js"></script>
</body>
</html>

```

```

----- media.js. -----!!
function media() {
  let nom = window.prompt('Qual é o nome do aluno?')
  let n1 = Number(window.prompt(`Qual foi a primeira nota de ${nom}?`))
  let n2 = Number(window.prompt(`Além de ${n1}, qual foi a outra
nota de ${nom}?`))
  med = (n1 + n2)/2

  let msg // cria uma variável e deixa ela vazia
  if (med >= 6) { // Se por acaso a média foi 6.0 ou mais...
    msg = 'Meus parabéns!'
  } else { // senão...
    msg = 'Estude um pouco mais!'
  }
  // O if é uma estrutura que cria uma CONDIÇÃO, que executa um
bloco de comandos ou outro, dependendo do resultado de um teste
lógico.

  let res = document.getElementById('situacao')
  res.innerHTML = `<p>Calculando a média final de
<mark>${nom}</mark>.</p>`
  res.innerHTML += `<p>As notas obtidas foram <mark>${n1} e
${n2}</mark>.</p>`
  res.innerHTML += `<p>A média final será <mark>${med}</mark>.</p>`
  res.innerHTML += `<p>A mensagem que temos é: <strong
style='color:red;'>${msg}</strong></p>` // Note que eu usei até um
pouco de CSS pra fazer a mensagem ficar vermelha ;)
}

```