

## CRUD (Create Read Update Delete) – Empleados

Realizar una aplicación grafica en java usando Swing y JFrame el cual implemente a nivel de base de datos las cuatro operaciones básicas de persistencia de datos: Crear, Leer, Actualizar y Borrar. Estas operaciones las desarrollaremos sobre la clase Empleado definida a continuación.

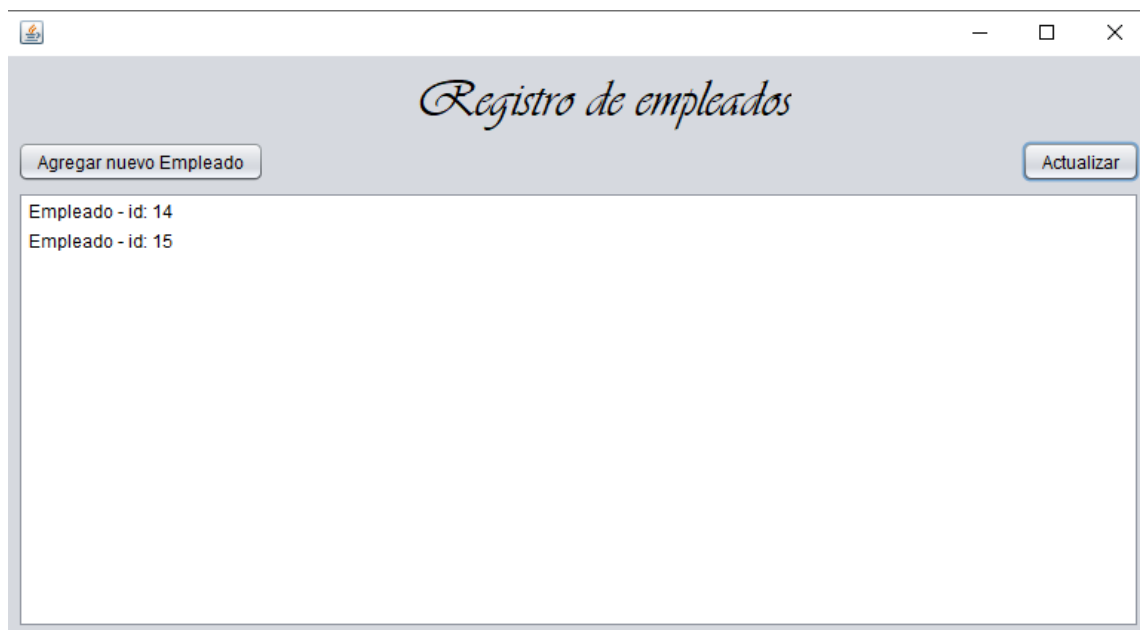
### Clase Empleado

- Atributos:
  - long id (Autogenerado), String nombre, String apellido, String correo, String celular, Boolean esProveedor, String salario, String cargo
- Método Constructor:
  - Los parámetros esenciales para poder crear objetos de esta clase son: nombre, correo, celular, salario
- Métodos get and set de todos sus atributos.

**Importante:** Crear la base de datos sqlite3 con el nombre **mydb.db** (Colocar el archivo en la carpeta del proyecto al mismo nivel que build, src, test, ... la idea con esto es tener mayor facilidad de acceso) y la tabla **empleados**, las columnas de la tabla empleados son los atributos de clase Empleado configurarlos con sus respectivos tipos de dato y sus respectivas restricciones.

### Vistas y funcionamiento SUGERIDO

A continuación, hay una imagen de la vista inicial donde tenemos un botón para agregar nuevos empleados, otro botón para actualizar la lista nos muestra los empleados ya creados (inicialmente esta lista debe estar vacía). Si damos en clic en agregar o en algún empleado de la lista nos abrirá una nueva ventana



Nombres\*:

Apellidos\*:

Correo\*:

Celular\*:

☐ Proveedor

Salario\*:

Cargo:

En caso de dar clic en agregar nuevo empleado, se nos mostrará una ventana donde tenemos los respectivos campos de la clase Empleado para su asignación correspondiente. Si todo está según las restricciones del modelo, el guardado debe ser exitoso.

Empleado: idEmpleado

Nombres\*:

Apellidos\*:

Correo\*:

Celular\*:

☐ Proveedor

Salario\*:

Cargo:

Por otra parte, en caso de dar clic en algún elemento de la lista nos abrirá una ventana donde tendremos un label que nos indicará el id del empleado y los mismos campos de la clase Empleado, el cual nos permitirá realizar modificaciones sobre los valores ya establecidos. En caso de dar clic en el botón actualizar empleado, este deberá permitir su actualización siempre y cuando los campos cumplan con las restricciones, y en caso de dar clic en eliminar este debe eliminar el registro en cuestión.

**Nota:** Implementar las pruebas unitarias para las cuatro operaciones básicas de persistencia de datos.