Análise do código gerado Grupo 41

1 Código assembly da função contar_valores

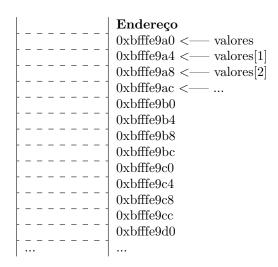
```
push
0x080483c4:
                    %ebp
0x080483c5: mov
                    %esp,%ebp
0x080483c7: push
                    %edi
0x080483c8: push
                    %esi
0x080483c9: push
                    %ebx
0x080483ca: mov
                    0x8(%ebp),%esi
                    0xc(%ebp),%edi
0x080483cd: mov
                   0x10(%ebp),%ecx
0x080483d0: mov
0x080483d3: xor
                    %ebx,%ebx
0x080483d5:
                   %edx,%edx
            xor
0x080483d7:
            nop
                    $0x0,(%ecx,%edx,4)
0x080483d8:
            movl
0x080483df: inc
                    %edx
0x080483e0: cmp
                   $0xc, %edx
                   0x80483d8
0x080483e3: jle
0x080483e5: xor
                   %edx,%edx
0x080483e7: cmp
                   %edi,%edx
                   0x8048405
0x080483e9:
            jge
0x080483eb: nop
0x080483ec: mov
                    0x4(%esi,%edx,8),%eax
0x080483f0: incl
                    (\%ecx,\%eax,4)
0x080483f3: mov
                   0x4(%esi,%edx,8),%eax
                    (%ecx, %eax, 4), %eax
0x080483f7: mov
0x080483fa:
            cmp
                    %ebx, %eax
                    0x8048400
0x080483fc: jle
                    %eax,%ebx
0x080483fe:
            mov
                    %edx
0x08048400:
            inc
                    %edi,%edx
0x08048401:
            cmp
0x08048403:
                    0x80483ec
            jl
                    %ebx,%eax
0x08048405:
            mov
0x08048407:
                    %ebx
            pop
                    %esi
0x08048408:
            pop
0x08048409:
                    %edi
            pop
0x0804840a:
            leave
0x0804840b:
```

2 Tabela de alocação de registos

Variável	Registo
mao	%ebx
tam	%edi
valores	%ecx
i	%edx
maior	%ebx
c	Não existe pois esta variável não é utilizada

3 Área de memória associada à variável valores

Através do debugger foi possível descobrir que a variável **valores** apontava para o endereço de memória 0xbfffe9a0. Logo, sendo o processador IA-32 little endian, como um inteiro ocupa 4 bytes e cada célula de memória possui de espaço 1 byte, são necessários 4 células de memória para cada valor da variável. Assim sendo, como o array tem tamanho 13, irá ocupar 52 bytes de espaço na memória. Importante referir



4 Indexação da matriz

A indexação da matriz é realizada agrupando os valores das cartas da **mao** na respetiva posição do *array* **valores**. Ao mesmo tempo, é guardado o maior valor que será devolvido no fim da função. As linhas de assembly que correspondem a esta operação são:

```
0x080483e5:
             xor
                     %edx,%edx
                     %edi,%edx
0x080483e7:
             cmp
0x080483e9:
                     0x8048405
             jge
0x080483eb:
0x080483ec:
                     0x4(%esi,%edx,8),%eax
             mov
0x080483f0:
                     (\%ecx,\%eax,4)
             incl
                     0x4(%esi,%edx,8),%eax
0x080483f3:
             mov
0x080483f7:
             mov
                     (%ecx, %eax, 4), %eax
0x080483fa:
                     %ebx,%eax
             cmp
                     0x8048400
0x080483fc:
             jle
                     %eax,%ebx
0x080483fe:
             mov
0x08048400:
                     %edx
                     %edi,%edx
0x08048401:
             cmp
0x08048403:
                     0x80483ec
             jl
```

5 Correspondência entre as instruções em C e as instruções em *assembly*

```
int contar_valores(MAO mao, int tam, int *valores) {
      int i, c;
      int maior = 0;
0x080483c4:
             push
                    %ebp
                    %esp,%ebp
0x080483c5:
             mov
                    %edi
0x080483c7:
             push
                    %esi
0x080483c8: push
0x080483c9: push
                    %ebx
0x080483ca: mov
                    0x8(%ebp),%esi // argumento mao
                    0xc(%ebp),%edi // argumento tam
0x080483cd: mov
                    0x10(%ebp),%ecx //argumento *valores
0x080483d0: mov
0x080483d3: xor
                    \%ebx,\%ebx // i = 0
                    %edx,%edx // maior = 0
0x080483d5: xor
 for(i = 0; i < 13; i++)
      valores[i] = 0;
                    0x0,(%ecx,%edx,4) // valores[i] = 0
0x080483d8: movl
0x080483df:
             inc
                    %edx // i++
0x080483e0:
                    $0xc,%edx // compara i com 13
             cmp
                    0x80483d8
0x080483e3: jle
 for(i = c = 0; i < tam; i++) 
      valores[mao[i].valor]++;
      if(valores[mao[i].valor] > maior)
            maior = valores[mao[i].valor];
                    %edx,%edx // i = 0
0x080483e5: xor
                    %edi,%edx // compara i com tam
0x080483e7:
             cmp
0x080483e9:
             jge
                    0x8048405
0x080483eb: nop
                    0x4(%esi,%edx,8),%eax // mao[i].valor
0x080483ec: mov
                    (%ecx,%eax,4) // valores[mao[i].valor]++
0x080483f0: incl
0x080483f3: mov
                    0x4(%esi,%edx,8),%eax // mao[i].valor
                    (%ecx,%eax,4),%eax // valores[mao[i].valor]
0x080483f7: mov
0x080483fa:
                    %ebx,%eax // compara valores[mao[i].valor] com maior
             cmp
0x080483fc:
                    0x8048400
             jle
                    %eax,%ebx // maior = valores[mao[i].valor]
0x080483fe:
             mov
0x08048400:
                    %edx // i++
             inc
0x08048401:
             cmp
                    %edi,%edx // compara i com tam
0x08048403:
             jl
                    0x80483ec
```