

Projeto de Laboratório de Informática II

Big Two: Jogador Inteligente

Luís Ferreira(78607)

Diogo Fernandes (77867)

Jorge Cruz (78895)

29 de Maio de 2016

Resumo

Conteúdo

1	Introdução	1
2	Funcionamento	1
3	Optimizações	1

1 Introdução

Trabalho com bot inteligente.

2 Funcionamento

O bot deita cartas e ganha.

3 Optimizações

O bot, ao mesmo tempo que joga, tira cafés.