



Luis Miguel Sovero Guerrero

FrontEnd Developer & UX/UI Designer

> +34 624 133 554

> lmsg1191@gmail.com



> Sobre Mí

Me llaman LuisMi. Soy desarrollador FrontEnd y diseñador UX/UI con más de diez años de experiencia en la industria del diseño y un año en la creación y desarrollo de interfaces web. Mi habilidad para combinar diseño visual y funcionalidad técnica me permite desarrollar soluciones digitales estéticamente agradables y altamente usables.

Mi experiencia me ha dotado de habilidades sólidas en diseño digital y creación de sistemas de diseño innovadores, siempre buscando la formación continua, las mejores herramientas y tendencias actuales. Comprometido con la innovación y el detalle, ofrezco productos de alta calidad que superan las expectativas del cliente.

> Formación

2023 / MADRID, ESPAÑA

Título Superior en Desarrollo Web Fullstack
CEI Centro de Estudios de Innovación

2017 / BUENOS AIRES, ARGENTINA

Grado Diseño Industrial
Universidad de Buenos Aires - UBA

2013 / LIMA, PERÚ

Diseño Gráfico y Comunicación
Instituto San Ignacio de Loyola - ISIL

2014 / LIMA, PERÚ

Inglés C1
Idiomas Católica - PUCP

> Trayectoria

FEBRERO 2023 / ACTUALIDAD

Desarrollador Web
AU Consultores - Madrid

ENERO 2020 / SEPTIEMBRE 2022

Diseñador Digital Sr.
Universidad de Lima

JULIO 2017 / DICIEMBRE 2019

Diseñador Digital
MU Marketing & Content Lab

2015 FREELANCE

Diseñador Gráfico
Hewlett-Packard

2014 FREELANCE

Diseñador Gráfico
Kimberly Clark

2013 FREELANCE

Diseñador Gráfico
Frito Lay's

¿Te gusta lo que ves hasta ahora?

[Visita mi Web](#)

> Stack de Desarrollo

FRONTEND



HTML5



CSS / Sass



JavaScript



React JS

BACKEND



Node Js



Express JS



Mongo DB

HERRAMIENTAS



Visual Studio



Git / Github



WordPress



Figma

> Habilidades de Diseño



Diseño Web



Diseño UX/UI



Edición Audiovisual



Motion Graphics

Ps Photoshop

Ai Illustrator

Lr LightRoom

Ae After Effects

Pr Premiere

> Portafolio



Escanea este QR o haz click en el botón para ver mis trabajos

[Ver Portafolio](#)

 LuisMi