

PLAN MAESTRO DE PRUEBAS

Layla's Petshop

INDICE

HOJA RESUMEN DE MODIFICACIONES.....	¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.
1. INTRODUCCIÓN.....	3
1.1. OBJETIVOS DEL PLAN DE PRUEBAS	3
1.2. DOCUMENTOS RELACIONADOS	3
2. ALCANCE DE LAS PRUEBAS	3
2.1. CUADRO RESUMEN DE LAS PRUEBAS	4
2.2. CASOS DE PRUEBAS INCLUIDOS	4
2.3. CASOS DE PRUEBAS EXCLUIDOS	5
3. ENTORNO Y CONFIGURACIÓN DE LAS PRUEBAS	5
3.1. CRITERIOS DE APROBACION / RECHAZO	5
4. ESTRATEGIA DE PRUEBAS	5
4.1. ESCENARIO DE LAS PRUEBAS	6
4.2. ORDEN DE EJECUCIÓN DE PRUEBAS	6
4.3. EQUIPO DE PRUEBAS Y RESPONSABILIDADES	7

1. INTRODUCCIÓN

Proyecto: Tienda_mascotas1		Tipo de Proyecto	
Layla's Petshop		1	
Documentos Evaluación relacionados			
[LISTE LOS DOCUMENTOS QUE SE UTILIZARON PARA EVALUAR EL SISTEMA]			
Equipo de Proyecto			
Jefe de Equipo	Gerardo Arce Torres	Arquitecto de Producto	José Luis Rodríguez Córdova Angel Augusto Zapata Márquez Noé Aaron García Martínez

1.1. OBJETIVOS DEL PLAN DE PRUEBAS

Este documento tiene la finalidad de dar a conocer al administrador del sistema las opciones y funcionamiento del sistema, por favor leer detenidamente y no utilizar sin haberlo leído antes, las pruebas aquí explicadas son claras para todo público y esperamos sean lo ms claras posibles.

1.2. DOCUMENTOS RELACIONADOS

Nombre	Descripción	Ruta en Blog (URL)
IEEE 830	DOCUMENTO DEL SISTEMA DESARROLLADO QUE SIRVE DE REFERENCIA A ESTE PLAN DE PRUEBA	[LINK]

2. ALCANCE DE LAS PRUEBAS

Este manual está dirigido al personal de la empresa Layla's Shop que cumplirá la función de administrador del sistema, este documento fue elaborado por estudiantes del Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías (CUCEI) Ha sido pensado para que sea de sencilla comprensión para auxiliar y capacitar a los trabajadores de la empresa.

2.1. CUADRO RESUMEN DE LAS PRUEBAS

Módulos del Sistema a ser probados:	Módulos: <ul style="list-style-type: none">• Ventas• Registro (Clientes y Trabajadores)• Inventario
Objetivos de las Pruebas	<p>En estos Módulos se realizarán pruebas para validar:</p> <p>La visualización de los datos, ingresados o modificados.</p> <p>La operación de los servicios, confeccionados para dar respuesta a los productos del sistema.</p> <p>La respuesta y realización de las transacciones de cada módulo.</p> <p>Que los estados de las actividades y documentos generados en el sistema se reflejen de acuerdo a la secuencia lógica requerida por el usuario.</p> <p>La secuencia lógica de las funcionalidades y transacciones.</p>
Detalle del orden de ejecución de los módulos	<p>Los módulos se deben ejecutar en forma independiente, pero consecutivos en el orden siguiente:</p> <ul style="list-style-type: none">• 1.- Ventas• 2.- Registro (Clientes y Trabajadores)• 3.- Inventario
Responsabilidad de la Prueba	Las pruebas son responsabilidad del Testing Operacional del equipo de proyecto, quien en conjunto con el usuario deben seleccionar las pruebas que aseguren la efectividad del sistema.

2.2. CASOS DE PRUEBAS INCLUIDOS

# Casos disponibles	# Estimado Casos Nuevos	Tipo	Módulo	Total de casos
65	20	Funcional	Ventas	
35	15	Funcional	Registro	
30	15	Funcional	Inventario	
130				

2.3. CASOS DE PRUEBAS EXCLUIDOS

Id Caso	Condición	Valores	Resultados Esperados	Resultado Obtenido	Comentario
N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A

3. ENTORNO Y CONFIGURACIÓN DE LAS PRUEBAS

Para el proceso de pruebas del proyecto se requiere de la disponibilidad de los siguientes entornos, a saber:

- a. Servidor:
 - Equipo marca ACER Aspire 3(2.0GHz), 8GB RAM, 2 TB 5400rpm HDD, 2.1in 1366x768 LCD, Intel X3100, 802.11bg wireless. Windows 10 Single Language
- b. Equipos Cliente: Equipos de Prueba.
 - Equipo marca ACER Aspire 3(2.0GHz), 8GB RAM, 2 TB 5400rpm HDD, 2.1in 1366x768 LCD, Intel X3100, 802.11bg wireless. Windows 10 Single Language
- c. Base de Datos MySQL. Reside en equipo de servidor de Pruebas detallado en el punto a del entorno y configuración de las pruebas.

3.1. CRITERIOS DE APROBACION / RECHAZO

Errores Graves: información crítica presentada erróneamente, información mal registrada en la base de datos, caídas de programas, incumplimiento de objetivos en funciones principales, etc.

Errores Medios (comunes): errores en documentos impresos que se entregan a personas ajenas a la organización, errores en presentación de datos, incumplimiento de objetivos en funciones secundarias, caídas de programas auxiliares, etc.

Errores Leves: errores en presentación de datos secundarios, no adecuación a estándares, comportamientos correctos pero diferentes en situaciones similares, dificultades de operación, etc.

4. ESTRATEGIA DE PRUEBAS

Se requiere certificar por parte del equipo de desarrollo y por parte del usuario al producto que administre y gestione las ventas, inventario y empleados como clientes. Por ende se debe verificar:

- 1ra. Etapa: Que las funcionalidades de los módulos Ventas y Registro son operativas.
- 2da. Etapa: Que las funcionalidades integradas de los módulos Ventas, Registro e Inventario son operativas.
- Conjuntamente los sub-objetivos para los tres módulos se resumen de la siguiente forma:
 - El ingreso y la postulación de los productos.

- La creación, modificación y eliminación de clientes y empleados
- La creación, modificación y eliminación de inventario.
- La creación, modificación y eliminación de elementos del carrito de compra.
- La revisión y aprobación de entrega de los productos.
- La visualización, modificación y eliminación del calendario de ingresos.
- Que los documentos se generen con su estado correspondiente en el sistema.

4.1. ESCENARIO DE LAS PRUEBAS

Para cumplir con los objetivos planteados deben existir tres escenarios, que son, Pruebas Instalación, Pruebas de GUI o Interfaz y Pruebas de Operación o Funcionales.

Para las Pruebas de Instalación se debe comprobar que:

- Aplicación no presenta anomalías.
- Que apunta al servidor y base de datos definidos.

Para las pruebas de GUI se debe comprobar que:

- Comportamiento de aplicación con casos de bordes inválidos y válidos, donde las pruebas de borde se definen como aquellas pruebas en las cuáles los datos de prueba a utilizar son valores límites.
- Carga, despliegue, foco, modalidad, navegabilidad y usabilidad de las GUI del Sistema y sus elementos. Donde las métricas y Heurísticas de usabilidad y funcionalidad a utilizar son las siguientes:
 - Comprensión Global del Sitio.
 - Aspectos de Interfaces y Estéticos.
 - Métricas de confiabilidad.
 - Navegación y Exploración.

Para las pruebas de Operación o Funcionales se debe comprobar:

- El comportamiento de aplicación con casos inválidos y válidos, de flujo completo del proceso de las propuestas y proyectos.
- El comportamiento de aplicación con casos inválidos y válidos, de flujo completo del proceso de los documentos generados por el consejo.
- El comportamiento de aplicación con casos inválidos y válidos, de flujo completo del proceso de las diferentes actividades relacionadas a una propuesta y proyecto de titulación.
- El comportamiento de la aplicación para el módulo de proyectos.
- El comportamiento de la aplicación para el módulo de Revisión.
- El comportamiento de la aplicación para el módulo de Aprobación.

4.2. ORDEN DE EJECUCIÓN DE PRUEBAS

Las pruebas se llevarán a cabo de la siguiente forma:

Secuencias de pasos para la Configuración

1. Configuración de los Equipos Cliente y del Servidor de Aplicación Web y de Base de Datos. Configuración de Archivos XM

Secuencias de pasos para la generación de archivos para los tres módulos.

1. Ejecución de proceso (manual) de generación de archivos de entrada con la información de los alumnos para alimentar al sistema NSGT.

Secuencias de pasos para la generación de datos para los tres módulos.

1. Ejecución del proceso (manual) de generación de datos, donde las tablas y campos a utilizar serán llenados manualmente.

4.3. EQUIPO DE PRUEBAS Y RESPONSABILIDADES

[DEFINA NOMBRES Y LAS RESPONSABILIDADES QUE TENDRA CADA QUIEN EN EL PROCESO DE VALIDACION]

Nombre	Responsabilidad
Gerardo Arce Torres	Jefe de Proyectos, responsable de evaluar las condiciones de término para el proceso de pruebas junto al Arquitecto de Producto.
José Luis Rodríguez Córdova	Arquitecto de Producto, responsable de evaluar las condiciones de término para el proceso de pruebas junto al Jefe de Proyectos.
Angel Augusto Zapata Márquez	Analista funcional, responsable de la resolución de las incidencias de certificación para los módulos de Proyectos, Revisión y Aprobación.
Noé Aaron García Martínez	Testing de Solución, responsable de la generación del plan de pruebas.