



Manual técnico Layla's Petshop

Nombre del Proyecto:

Layla's Petshop

Autores:

Autores: Noé Aaron García Martínez
Gerardo Arce Torres
José Luis Rodríguez Córdova
Ángel Augusto Zapata Márquez

División de sistemas Layla's Petshop

**Universidad de Guadalajara
Guadalajara, Jalisco. México
Mayo 2020**

Tabla de contenido

| | |
|---|-------------------------------------|
| 1. Introducción | 3 |
| 2. Análisis de sistemas..... | 3 |
| 2.1 Técnicas de recopilación de información..... | 3 |
| 2.2 Antecedentes | 8 |
| 2.3 Definición del caso de estudio | Error! Bookmark not defined. |
| 2.4 Objetivo..... | Error! Bookmark not defined. |
| 2.5 Justificación | Error! Bookmark not defined. |
| 2.6 Requerimientos..... | Error! Bookmark not defined. |
| 2.7 Diagrama de Entidad-Relación | Error! Bookmark not defined. |
| 2.8 Diccionario de datos | Error! Bookmark not defined. |
| 2.9 Esquema de la Base de Datos | Error! Bookmark not defined. |
| 3. Bibliografía..... | Error! Bookmark not defined. |
| 4. Conclusiones..... | Error! Bookmark not defined. |
| 5. Anexos..... | Error! Bookmark not defined. |

1. Introducción

Nuestro trabajo para esta institución busca principalmente ayudar a los miembros tienda a que tengan un mejor control en cuanto a la entrada y salida de productos, el registro de clientes y los productos ofrecidos,

Nuestro equipo trabajaría arduamente para lograr el objetivo final que es tener un sistema capaz de cumplir con las necesidades que estamos planteando y evitar cualquier tipo de error que pueda ocasionar ya sea de mal manejo de la información o que no cumpla con los requisitos que estamos dando a conocer.

Como software esperamos que el sistema *LAYLA'S PETSHOP* tenga un impacto bueno en esta sede donde está a prueba y si funciona de manera correcta, dando así un sistema más complejo que se tenga que actualizar, pero al mismo tiempo dando un mejor funcionamiento del equipo de trabajo.

2. Análisis de sistemas.

2.1 Técnicas de recopilación de información

La decisión de tomar ese tipo de preguntas fue por decisión de nosotros ya que pensamos a fondo que tipo de cuestionamientos le pudiéramos haber hecho a la persona a entrevistar. Las preguntas que pensamos fueron con el fin de tenernos más informados con respecto las compras comunes y sistemas cobro y pues el desconocimiento de sus problemas internos y pues saber en qué se podrían mejorar sus servicios para que este lugar pudiera crecer exponencialmente para el bien común de los trabajadores de la empresa.

2.7.4. Definición de las Reglas del Negocio Implementadas

Durante el desarrollo de este sistema se tomaron en cuenta las especificaciones requeridas del dueño, así como cumplir con interfaces llamativas y sencillas de comprender por todo el personal de la tienda. Mantener los datos de los cliente protegidos así como la información de proveedores, tenemos el compromiso de administrar éticamente cada uno de los datos en nuestra base de datos.

2.7.5. Fundamentación de la Tecnología Utilizada

El sistema fue elaborado con las tecnologías CSS, HTML5, JAVASCRIPT base de datos MYSQL y conexiones con PHP, escogimos estas tecnologías por que son las mas utilizadas y serian también las mas compatibles con el servidor APACHE que elegimos para manejar

nuestro sistema, otro de los motivos fue que estos lenguajes son en los que nos especializamos el grupo de desarrolladores y por ende seria mas fácil entendernos ala hora de desarrollar el sistema.

2.7.6. Descripción de los Actores del Sistema

Tabla1. Definición Resumida de los Actores del Sistema

| Actor del Negocio | Descripción |
|----------------------|---|
| Administrador | Es el encargado de manejar el sistema este inicia sesión para dar de alta artículos, borrar o editar, así como llevar al cabo el registro de clientes y realiza compras dentro del sistema. |

Especificación de requisitos

Debido a que es un sistema de bajo rendimiento el local deberá de instalar este sistema en un equipo con especificaciones medias para un uso fluido y correcto

+Mínimo 2 GB de memoria RAM

+Procesador Intel Core i3 o Ryzen 3

+Windows 10 (De preferencia)

Requisitos específicos

| | |
|-------------------------|--|
| Número de requisito | 1 |
| Nombre de requisito | Servidor local |
| Tipo | <input type="checkbox"/> Requisito <input checked="" type="checkbox"/> Restricción |
| Prioridad del requisito | <input checked="" type="checkbox"/> Alta/Esencial <input type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja/ Opcional |

| | |
|-------------------------|--|
| Número de requisito | 2 |
| Nombre de requisito | Navegador web |
| Tipo | <input type="checkbox"/> Requisito <input checked="" type="checkbox"/> Restricción |
| Prioridad del requisito | <input checked="" type="checkbox"/> Alta/Esencial <input type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja/ Opcional |

| | |
|---------------------|--|
| Número de requisito | 3 |
| Nombre de requisito | Computador con disponibilidad de navegador |

| | | |
|-------------------------|--|--|
| Tipo | <input checked="" type="checkbox"/> Requisito | <input type="checkbox"/> Restricción |
| Prioridad del requisito | <input checked="" type="checkbox"/> Alta/Eencial | <input type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja/ Opcional |

El sistema puede ser instalado fácilmente, no es portable ya que requiere una instalación previa tanto del servidor como del software y la importación de la base de datos, esto debe ser realizado por el personal encargado.

En caso de cualquier duda contactar con: SoftwareLaylas@Outlook.com

Requisitos no funcionales

Requisitos de rendimiento

El software será rápido y requerirá de relativamente pocos requerimientos por parte del sistema. Lo más pesado será el servidor local para la comunicación con la base de datos, pero esto no será problema con las computadoras que maneja la empresa

Seguridad

Los empleados asignados a utilizar el software tendrán el control de todos los datos que se almacenen en la base de datos ya que en ellos cae la responsabilidad de que saben utilizar los datos que serán almacenados en el sistema.

Fiabilidad

Solo habrá incidentes si la persona que está utilizando el software no lo sabe operar.

Disponibilidad

El sistema estará ejecutándose durante el tiempo que requiera el usuario durante la jornada laboral. Se espera que esté disponible a cualquier hora durante la jornada laboral.

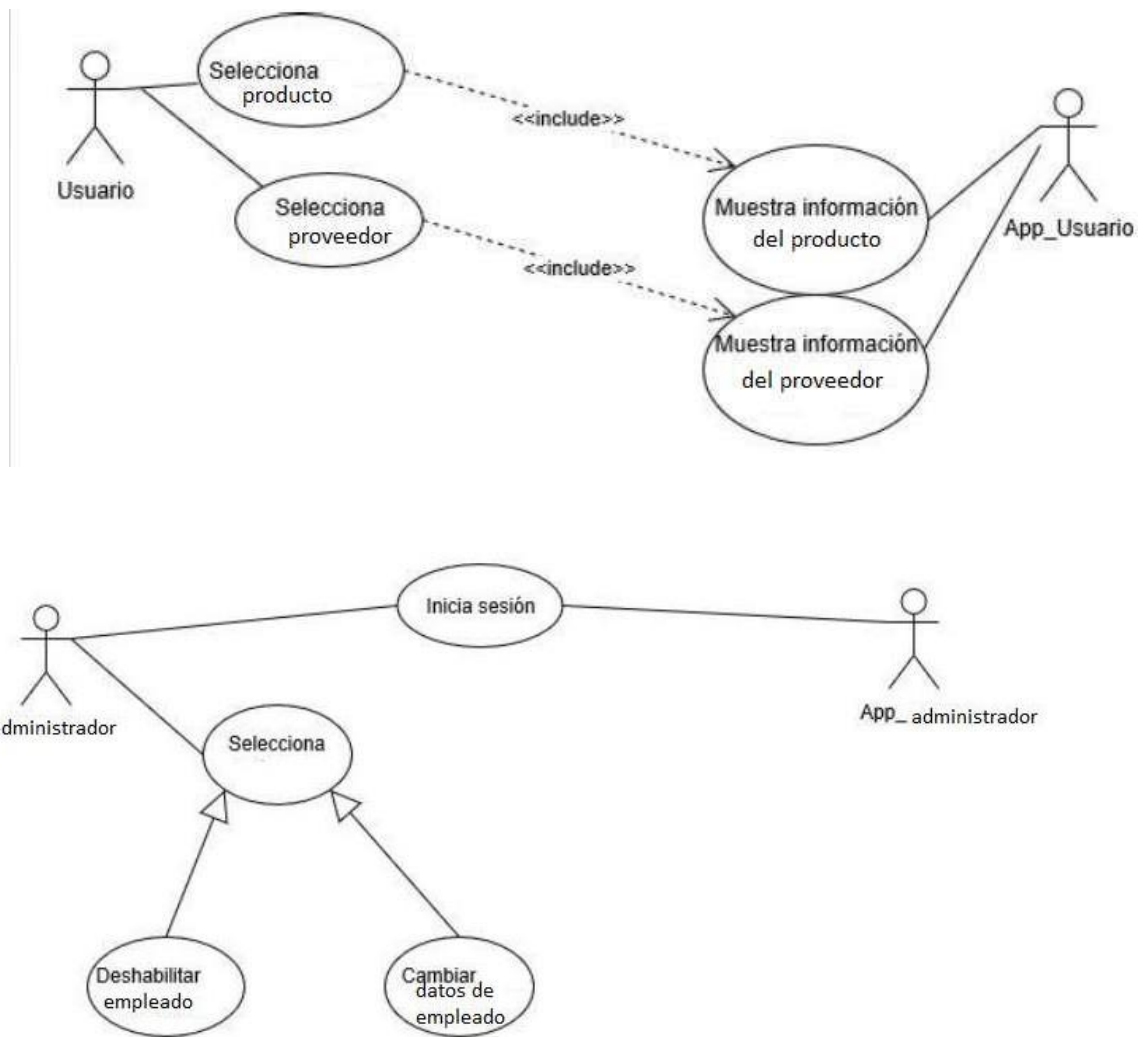
Mantenibilidad

En caso de malfuncionamiento del software la persona encargada del desarrollo hará los ajustes necesarios.

Portabilidad

El software es de uso exclusivo de la empresa cliente y de uso exclusivo para computadora mediante un navegador.

Vista Funcional



Casos de Uso relevantes a la Arquitectura

- Ingreso al sistema. (administrador, empleados)
- Busca en base de datos. (empleados, administrador)
- Añadir productos (administrador)
- Eliminar del sistema. (administrador)

Ingreso al sistema

A este sistema se le podrán ingresar empleados, productos proveedores, estas las actualizara el administrador del sistema.

Búsqueda en la base de datos

Las búsquedas serán realizadas por empleados y el administrador, ya que ahí verán los datos relevantes de los productos disponibles.

Añadir productos

Los encargados de añadir los productos son los administradores del sistema, en caso de que alguno se tenga que modificar se requerirá a entrar a la base de datos directamente.

Eliminar del sistema

Los encargados de eliminar los empleados, proveedores y productos son los administradores del sistema, en caso de que alguna se tenga que modificar se requerirá a entrar a la base de datos directamente.

Trazabilidad desde el Modelo de Casos de Uso al Modelo de Diseño

Nuestro sistema consiste en una sola aplicación que ayudara tanto a empleados como administradores a agilizar su trabajo al momento de realizar cobros y hacer actividades relacionadas con el control del almacén

Vista lógica

Patrones de comportamiento

Clases:

| | | | |
|-------------|--|-------------|----------------|
| Nombre | Usuario | | |
| Descripción | Es el encargado de utilizar el software de la tienda | | |
| Atributos | | | Operaciones |
| Nombre | Tipo de dato | Visibilidad | |
| Nombre | String | Public | Calcular total |
| Salario | Float | Public | Cobrar |
| RFC | String | Public | |
| Nombre | Cliente | | |
| Descripción | Persona que consume los productos de la tienda | | |
| Atributos | | | Operaciones |
| Nombre | Tipo de dato | Visibilidad | |
| Nombre | String | Public | Comprar |
| Direccion | String | Public | |
| | | | |
| Nombre | Proveedor | | |
| Descripción | Persona que se encarga de surtir la tienda con mas mercancia | | |
| Atributos | | | Operaciones |
| Nombre | Tipo de dato | Visibilidad | |
| Nombre | String | Public | Surtir |
| Producto | String | Public | Cobrar |
| Telefono | String | Public | |

Modelo lógico de datos

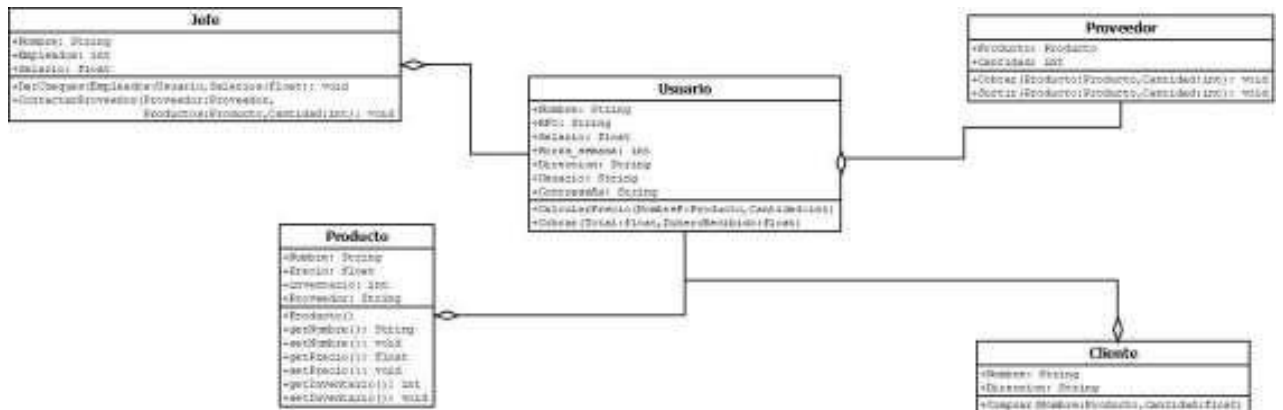
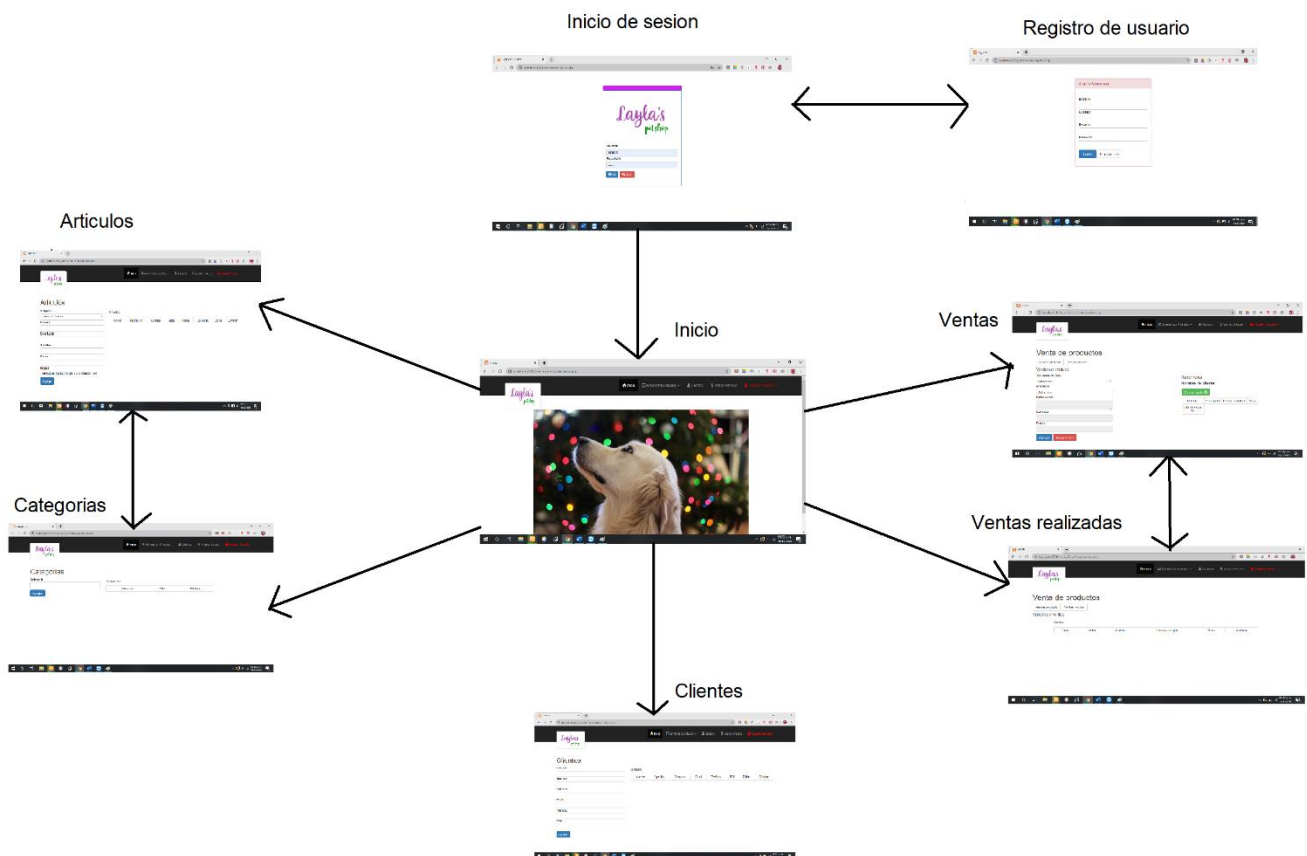


Diagrama de navegación del sistema



Diseño de pantallas

Login



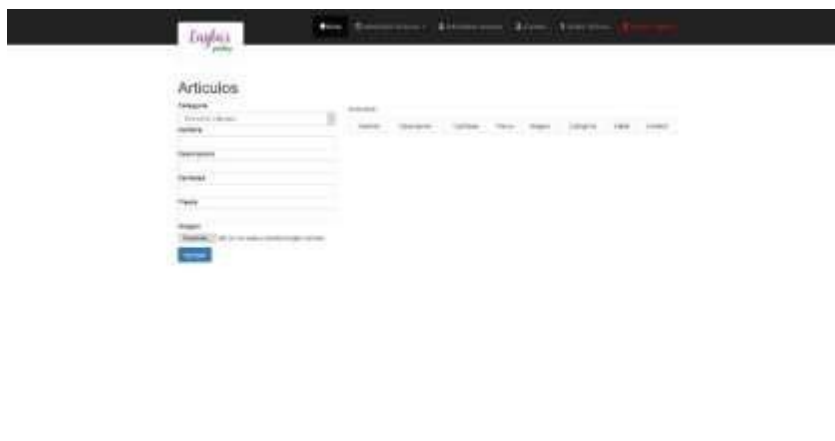
En primera instancia, obtendrás una vista con fondo color magenta con un recuadro blanco en el centro, dentro de este recuadro, está el nombre del proyecto y un pequeño formulario, que pedirá la siguiente información: Usuario y contraseña, debajo de las casillas para ingresar esta información, hay un botón azul con la leyenda de Entrar, si tus credenciales son correctas se te permitirá acceder al sistema de la pet shop.

Inicio



En el inicio puedes ver y agregar las categorías de venta, por ejemplo casas para perros, collares, correas etc.. y tendrás la posibilidad de ingresar a las otras categorías dentro del sistema

Artículos



Esta sección te permite agregar nuevos productos a la base de datos, y una imagen para que, de manera visual, el cliente y el usuario puedan reconocer el producto

Administrador de usuarios



Es una sección dedicada a el registro de nuevos usuarios y darles su nivel de privilegios, así como la eliminación y edición de estos en caso de ser necesario.

Venta de productos



Te permite tanto hacer la venta de algún producto en específico a un cliente, así como llevar el registro de ventas anteriormente se hicieron, la venta re crea un ticket de compra

Glosario