



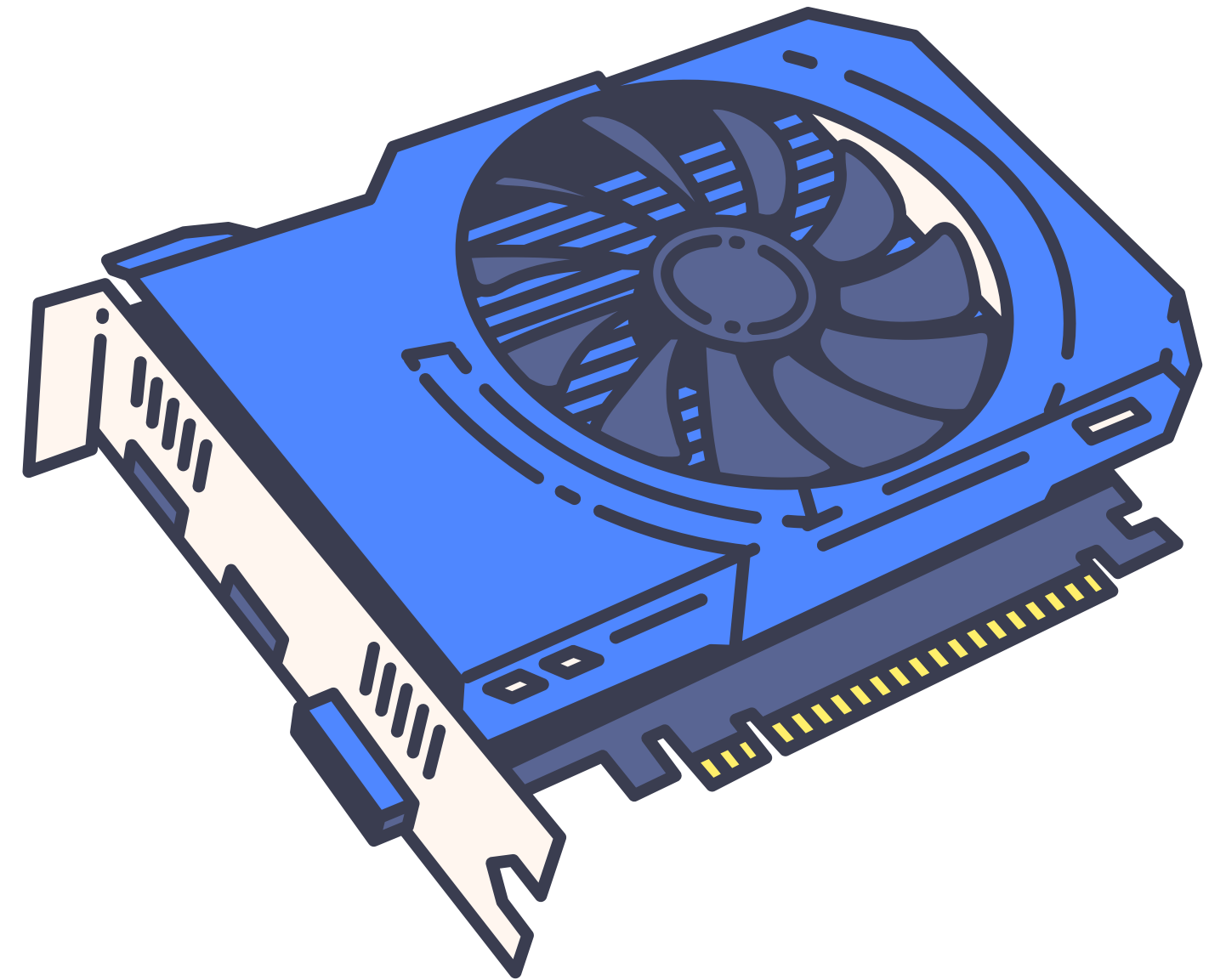
# TARJETAS GRAFICAS

LUIS MIGUEL CASTIBLANCO



# ¿QUÉ ES UNA TARJETA GRÁFICA?

ES UNA TARJETA DE EXPANSIÓN DE LA PLACA BASE DE LA COMPUTADORA QUE SE ENCARGA DE PROCESAR LOS DATOS PROVENIENTES DEL PROCESADOR Y TRANSFORMARLOS EN INFORMACIÓN COMPRENSIBLE Y REPRESENTABLE EN EL DISPOSITIVO DE SALIDA.



# CARACTERÍSTICAS GENERALES

ALGUNOS ELEMENTOS QUE COMPONEN UNA TARJETA GRÁFICA SON:

- **GPU:** PROCESADOR DEDICADO AL PROCESAMIENTO DE GRÁFICOS.
- **VRAM:** CHIPS DE MEMORIA QUE ALMACENAN Y TRANSPORTAN INFORMACIÓN ENTRE SÍ Y PUEDEN LIMITAR LA POTENCIA DE LA GPU.
- **RAMDAC:** SE ENCARGA DE TRANSFORMAR LAS SEÑALES DIGITALES PRODUCIDAS EN EL ORDENADOR EN UNA SEÑAL ANALÓGICA QUE SEA INTERPRETABLE POR EL MONITOR

- LAS TARJETAS GRÁFICAS SE CLASIFICAN POR REFRIGERACIÓN Y TAMAÑO.
- LA VELOCIDAD DE MEMORIA SE MIDE EN GBPS (GIGABITS POR SEGUNDO) Y LA VELOCIDAD DE INTERFAZ DE LA LÍNEA DE DATOS DEL CHIP DE MEMORIA, SUELE SER DE 14 O 16 GBPS.

EN CASI TODAS LAS TARJETAS GRÁFICAS HAY 3 FRECUENCIAS DISTINTAS:

- **BASE:** QUE ES EL RELOJ A LA QUE FUNCIONA LA GPU EN REPOSO.
- **GAME:** EL RELOJ CUANDO JUGAMOS O SELECCIONAMOS UN PRESET DE OVERCLOCK DETERMINADO.
- **BOOST:** LA FRECUENCIA MÁXIMA TEÓRICA QUE PODEMOS DISFRUTAR EN LA GPU.



**\$1.470.060**

# TARJETA DE VIDEO NVIDIA RTX 4060

## Especificaciones:

- Tamaño de la memoria: 8 GB GDDR6
- Interfaz PCI-Express 4.0.
- Bus de memoria: 128bit.
- Cantidad de núcleos: 3072.
- Frecuencia boost del núcleo de 2505MHz y base de 2580MHz.
- Resolución máxima: 7680x4320.
- Compatible con DirectX y OpenGL.
- Requiere de 550W de alimentación.
- Admite hasta 4 monitores.