

Ejercicio sobre arrays y objetos

Opcionalmente puedes intentar resolverlo usando clases.

1. Inserta en un array 10 nombres diferentes de persona, los que quieras
2. De la misma forma, inserta en otro array 10 apellidos diferentes
3. Y en un tercer array, inserta 10 ciudades diferentes

Usando estos tres arrays ahora vamos a crear nuestra base de datos aleatoria:

4. Genera ahora un nuevo array de 10 personas aleatorias añadiendo objetos con la siguiente estructura:
 - nombre: elegido al azar del array nombres
 - apellido1: elegido al azar del array apellidos
 - apellido2: elegido al azar del array apellidos
 - ciudad: elegida al azar del array ciudades
 - edad: generada al azar entre 18 y 99

Vamos a añadir ahora interacción con el usuario de la web. Incorpora al HTML:

5. Un botón que liste las personas ordenadas de mayor a menor edad.
6. Un botón que muestre en pantalla el promedio de las edades de las 10 personas del array.
7. Un botón que pida al usuario el nombre de una ciudad y a continuación liste aquellas personas que son de esa ciudad.
8. Un botón que pida al usuario un número y a continuación muestre aquellas personas cuya edad es superior a ese número.
9. Un botón que liste las personas ordenadas por primer apellido alfabéticamente. Si dos personas tienen el mismo primer apellido entonces deben ser ordenadas por el segundo apellido.