

Guía de instalación del entorno de desarrollo para el curso de mecanismos

Autor: Michael Guzmán de las Salas, José Gabriel Tiller Pachecho

El curso de mecanismos conlleva el desarrollo de diferentes análisis iterativos que se facilitan al ser programados, por tal motivo, en este curso se trabajará con el lenguaje de programación *Python* a través del ambiente de desarrollo integrado *Anaconda*.

Cabe recalcar que en esta guía se explicará la instalación solamente para el sistema operativo *Windows* ya que es el mayoritariamente usado, si su sistema operativo es *MacOS* o *Linux* revise la guía de instalación en la documentación de *Anaconda*: [Getting started with Anaconda — Anaconda documentation](https://www.anaconda.com/products/individual)

Descarga

Para instalar *Anaconda* se debe acceder al siguiente enlace:

<https://www.anaconda.com/products/individual>

En los instaladores, seleccione la versión de Instalador gráfico en la sección de *Windows*, la versión de 32 o 64 bits depende de su sistema operativo, asegúrese de confirmarlo antes de realizar el proceso de instalación.



Figura 1.

Posterior a la descarga, es necesario ejecutar el archivo descargado, en caso de que este lo solicite ejecutar como administrador, seleccione la opción afirmativa.

Instalación

Para realizar la instalación siga los pasos que se mostrarán a continuación:

1. Una vez ejecutado el archivo descargado obtendrá una ventana como en la figura 2. Para este caso, seleccione la opción Next.



Figura 2.

2. Posteriormente obtendrá los términos y condiciones de servicio, es necesario aceptarlos para poder continuar la instalación, proceda a seleccionar la opción I agree.

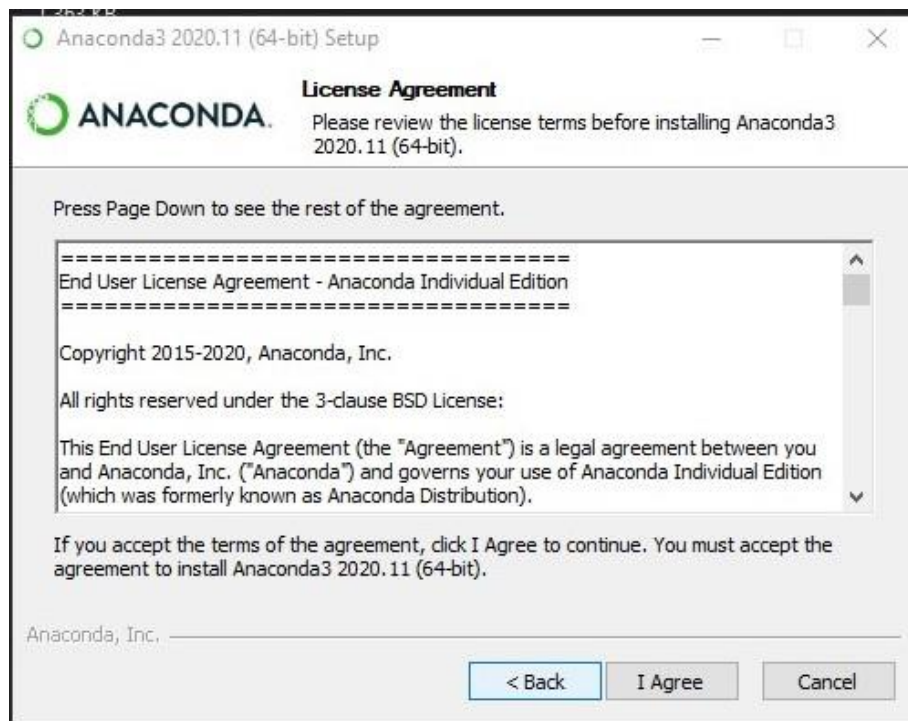


Figura 3.

- Después de esto, seleccione el tipo de instalación, la recomendación es que sea instalado solo para su usuario, seleccione la opción Just for me y posteriormente Next.

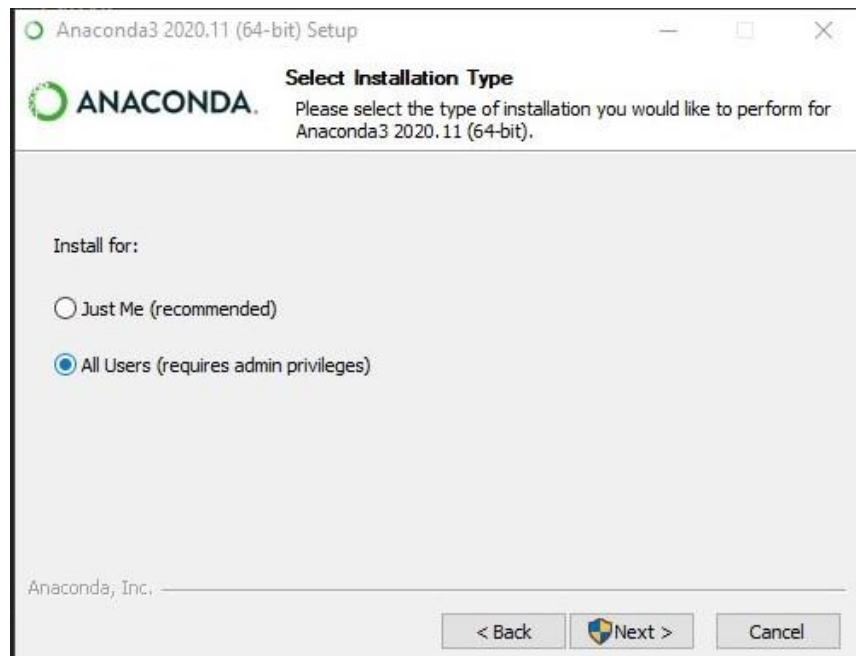


Figura 4.

- En la próxima ventana tendrá la opción de seleccionar la carpeta donde se instalará *Anaconda*, se recomienda dejar la predeterminada, y seleccionar Next.

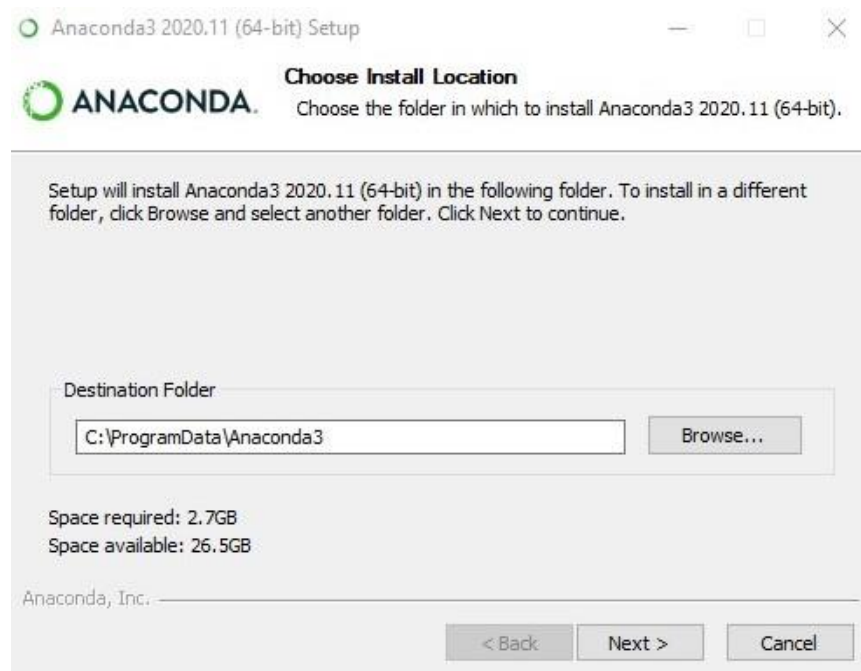


Figura 5.

Una vez completado el paso 4, tendrá una pantalla de carga que al terminar ya le dejará instalado *Anaconda* en su sistema.

El siguiente paso a seguir es ejecutar el programa, para esto debe buscar en su ventana de inicio el ejecutable *Anaconda Navigator (Anaconda3)*.

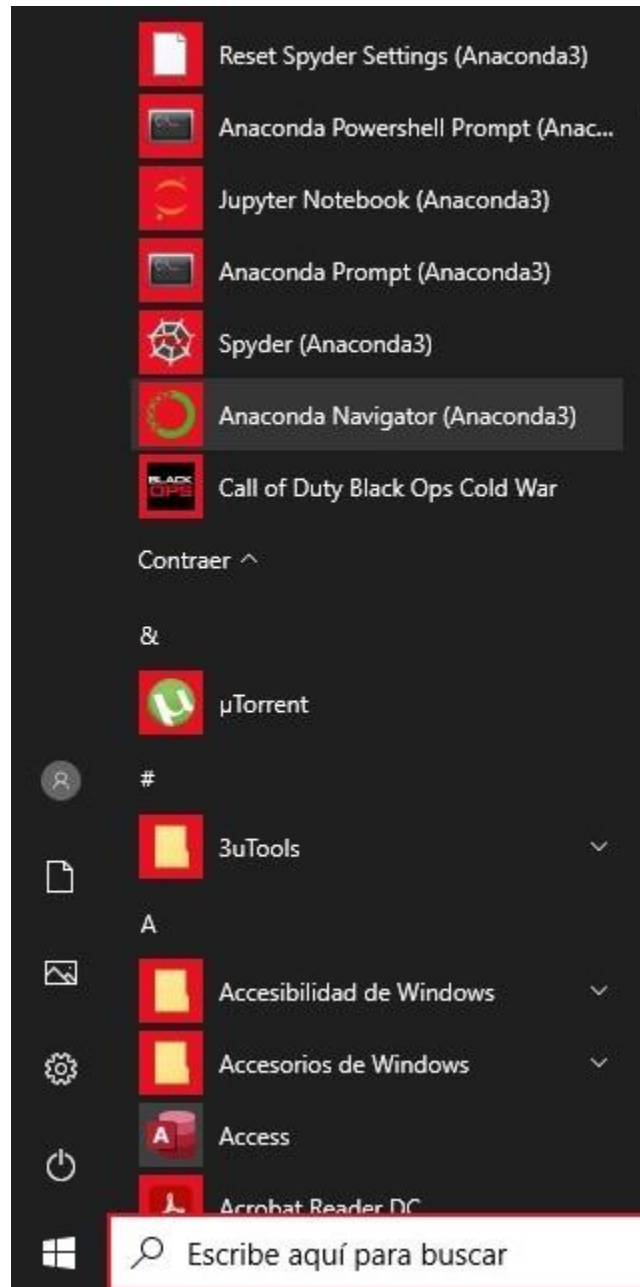


Figura 6.

Una vez ejecutado y cargado, obtendrá *Anaconda Navigator*, este le permitirá ejecutar las aplicaciones instaladas que corren sobre *Python*, para el curso se utilizará *Jupyter Notebook*, este es el entorno de desarrollo que se utilizará para el curso.

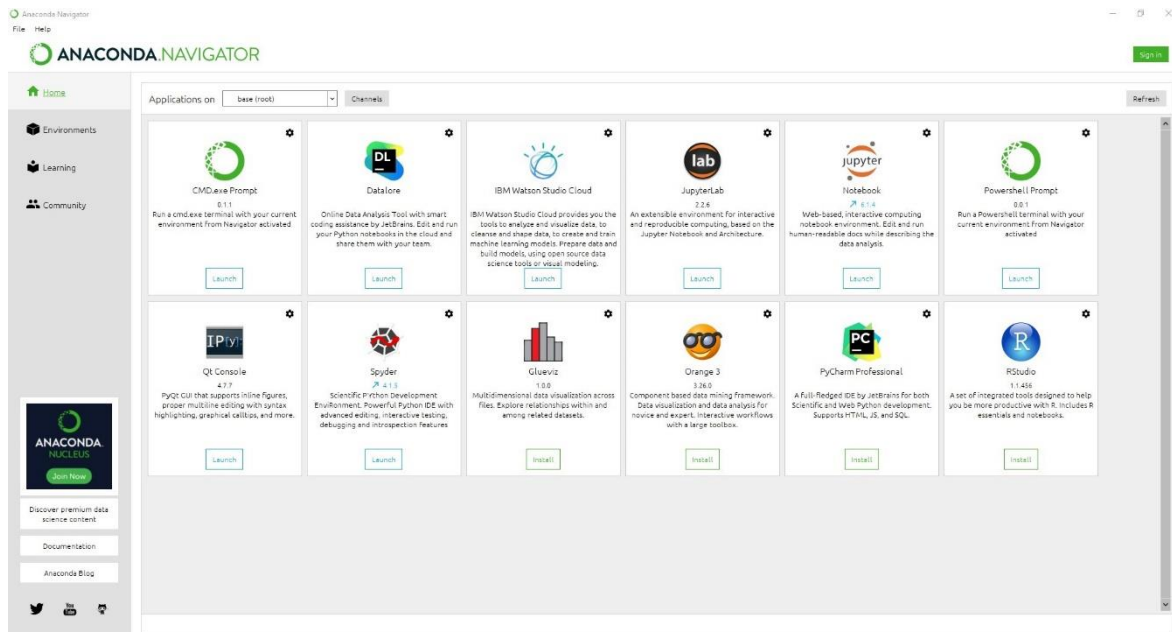


Figura 7.