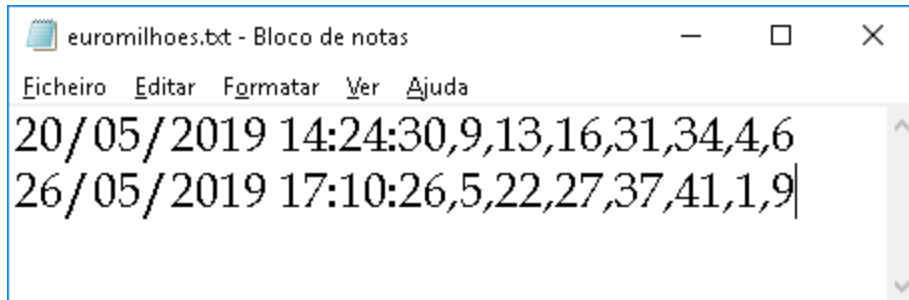


Exercício de Python

Criar um módulo com funções para retornar uma chave para jogar no euromilhões. Deve retornar um dicionário com a seguinte estrutura:

```
{'numeros': [9, 13, 16, 31, 34], 'estrelas': [4, 6]}
```

No mesmo módulo deve criar as funções para guardar a chave gerada num ficheiro. Todas as chaves geradas devem ser guardadas no ficheiro. Deve guardar somente os valores dos números e das estrelas e a respetiva data e hora. A figura seguinte mostra a forma como deve guardar as chaves no ficheiro



Usando as funções do módulo crie o programa.