

Estuary es una plataforma para la colaboración y el aprendizaje a través de la codificación en vivo. Estuary permite experimentar con sonido, música e imágenes en un navegador web. Así mismo, Estuary reúne una colección curada de lenguajes de codificación en vivo en un solo entorno, sin el requisito de instalar software (que no sea un navegador web) y con soporte para agrupaciones artísticas en red (ya sea con gente participando en la misma sala o distribuida por todo el mundo). Estuary es un software gratuito y de código abierto, publicado bajo los términos de la Licencia Pública GNU (versión 3). Algunos de los lenguajes de codificación disponibles en Estuary son:

- TidalCycles: para hacer patrones de eventos musicales (creado/mantenido por Alex McLean)
- Puntual: para sintetizar audio y/o video de la misma notación (creado/mantenido por David Ogborn)
- CineCer0: for videos and typography (created/maintained by the Estuary development team)
- TimeNot: para crear cánones temporales (creado/mantenido por Alejandro Franco Briones)
- Seis8s: para explorar los géneros musicales latinos (creado/mantenido por Luis Navarro del Angel)
- Hydra: para síntesis de video (creado/mantenido por Olivia Jack)

Algunas características adicionales de Estuary son:

- interfaces para la colaboración y la comunicación en agrupaciones artísticas en red
- tutoriales y materiales de referencia
- localización de texto hacia un conjunto creciente de lenguajes naturales
- personalización visual a través de temas (descritos por CSS)

Algunos lugares donde hay más ayuda/discusión/recursos/etc sobre Estuary son:

- The Estuary Discord server - all welcome! Sign-up at the following link (note that it's recommended to make an account on discord.com first):
<https://discord.gg/snvFzkPtFr>
- Los reportes de errores y problemas similares se pueden enviar a través de
<https://github.com/dktr0/Estuary/issues>

El desarrollo de Estuary es el resultado del trabajo continuo de muchas personas, así como del beneficio de un generoso apoyo público e institucional. Algunas contribuciones clave para la propia plataforma de Estuary incluyen:

- Desarrollo y mantenimiento continuo de Estuary por el equipo de desarrollo de Estuary, coordinado por David Ogborn, con miembros que incluyen a Jamie Beverley, Alejandro Franco Briones, Alex McLean, Luis Navarro del Angel, Matthew Paine, Spencer Park y Jessica Rodriguez .
- Estuary nació como parte de un proyecto de investigación apoyado por el Consejo de Investigación de Ciencias Sociales y Humanidades de Canadá (SSHRC): " Interfaces de proyección para codificación musical en vivo " (2015-17, investigador principal: David Ogborn, co-solicitante: Jacques Carette, colaboradores: Alex McLean y Eldad Tsabary)
- El desarrollo de Estuary continúa actualmente como parte de un segundo proyecto de investigación financiado por SSHRC: " Plataformas y prácticas para codificación en vivo en red y sin lenguaje "(2018-23, investigador principal: David Ogborn, co-solicitante: Eldad Tsabary , colaboradora: Shelly Knotts)