

EJERCICIOS DE SUBPROGRAMAS

Define los siguientes subprogramas

1. Para los siguientes subprogramas se escribirá un programa principal. El programa principal mostrará un menú indicando las funciones que se pueden ejecutar. Pedirá una de las opciones del menú y ejecutará la opción correspondiente. El programa seguirá ejecutándose hasta que se elija terminar. Las opciones que se pueden ejecutar son:
 - a. Subprograma que reciba tres parámetros (horas, minutos y segundos) y devuelva la cantidad de segundos que representan.
 - b. Que reciba el radio y la altura de un cilindro y devuelva el área del cilindro.
 - c. Que reciba un número entero, que representa el número de alumnos de una clase, lea las notas de cada uno de los alumnos y devuelva cuántos suspensos hay.
 - d. Que reciba un número N, lea N números y devuelva verdadero si alguno de los números leídos es múltiplo de 7.
 - e. Que reciba dos números enteros y devuelva cuántos múltiplos de tres hay entre los dos números.