

NORMAS BÁSICAS DEL MÓDULO

El módulo introduce a dos paradigmas de la programación diferentes:

- **Programación estructurada:** utilizaremos el lenguaje de programación C++
- **Programación orientada a objetos:** utilizaremos el lenguaje de programación Java

La nota de evaluación consta de dos partes:

- **Una nota de examen.** Es el 70% de la nota de evaluación
- **Notas de prácticas.** El 30% de la nota de examen

El examen consta de dos partes:

- **Un examen escrito.** Consta de una serie de cuestiones a desarrollar en papel. En esta parte no se podrá utilizar ningún tipo de apuntes o libro.
- **Un examen en el ordenador.** Habrá que desarrollar una serie de algoritmos informáticos. **IMPORTANTE:** para poder realizar esta segunda parte es necesario haber tenido un 5, como mínimo, en la parte escrita. Cada una de estas dos partes es el 50% de la nota

Tanto en C++ como en Java se utilizará el compilador NetBeans que lo instalaremos en clase.

Las practicas que se propongan deberán ser entregadas en la fecha y forma que se indique para ser corregidas. La práctica no entregada en fecha o en forma estará suspensa.

Si en examen o en las prácticas se tiene alguna sospecha que han sido copiadas las dos partes, el que lo realizó y el que lo copió, tendrán esa parte suspensa y solo podrá repetirlo en la recuperación.

Mientras que estemos viendo teoría o resolviendo ejercicios en la pizarra los ordenadores permanecerán apagados. Cuando se dice apagados es apagados, no vale con apagar el monitor.

Mientras que el profesor esté explicando o realizando ejercicios en clase no está permitido discutir entre vosotros sobre la posible solución o de ninguna otra cosa.

Las horas de programación son de programación, no será posibles estar realizando tareas de otros modulos.