

EJERCICIOS DE SUBPROGRAMAS5

Resuelve los siguientes problemas utilizando funciones:

1. Programa que lea un entero positivos **n** y después llame a la función **enBinario** que muestre el número **n** en binario.
2. Función lógica, llamada **esVocal** que determine si el carácter que recibe como parámetro es una vocal.
3. Función lógica que reciba un carácter y devuelva verdadero si el carácter es un dígito del 0 a 9.
4. Función lógica que reciba dos enteros y devuelva true si uno divide a otro.
5. Función lógica que reciba un número entero y devuelva true si el número es primo.
6. Función lógica que reciba un número entero y devuelva cuantos divisores primos tiene.
7. Función que pinte un asterisco en el centro de la pantalla.
8. Función lógica que reciba como parámetros los valores numérico de un día, un mes y un año y devuelva si es un año válido.