

TRATAMIENTO DE EXCEPCIONES 1

EJERCICIO 1

Escribe un programa que debe realizar las siguientes tareas utilizando funciones:

Crear un array de 10 elementos enteros

- Leer por teclado los valores del array (pueden ser 0)
- Leer un número por teclado
- Mostrar cuantos ceros hay en el array
- Mostrar cuantos divisores del número introducido hay en el array

Cada función debe tratar las posibles excepciones que se pueden producir y se debe seguir ejecutando hasta que se indique que se quiere terminar

EJERCICIO 2

Escribe un programa que lea por teclado una cadena de caracteres y la convierta en un array de caracteres. A continuación, debe pedir dos posiciones del array e intercambiar sus valores. Después volverá a convertir el array en una cadena de caracteres y la mostrará por pantalla.

EJERCICIO 3

Escribe un programa que declare dos matrices enteras de 5x5 posiciones. Debe leer por teclado los valores de las dos matrices. Después pedirá una posición (fila y columna) de la matriz. Si el valor que hay en esa posición en las dos matrices son pares, se multiplicará por 2 todos los elementos que hay desde esa posición hasta el final de la fila. Si el valor que hay en esa posición en las dos matrices es impar, se multiplicará por tres todos los valores que hay desde esa posición hasta el final de la columna. (En la prueba introduce posiciones que no pertenezcan a la matriz.