**EJERCICIOS DE SUBPROGRAMAS**

Define los siguientes subprogramas

1. Subprograma llamado **triángulo** que admita un numero entero y dibuje un triángulo recto con asteriscos. El valor del parámetro indica la altura del triángulo.
2. Subprograma llamado **ordenados** que reciba tres números enteros y devuelva un valor verdadero si están en orden numérico (ascendente o descendente) y devuelva falso en caso contrario.
3. Subprograma llamado **elMayor** que reciba tres números enteros y devuelva el mayor de los tres.
4. Subprograma que reciba el numero de un mes y devuelva el nombre del mes.
5. Subprograma llamado **esBisiesto** que reciba un año y devuelva verdadero si el año es bisiesto y falso en caso contrario. Un año es bisiesto si es múltiplo de 4 (por ejemplo, 1984). Sin embargo, los años múltiplos de 100 sólo son bisiestos cuando a la vez son múltiples de 400 (por ejemplo, 1800 no es bisiesto, mientras que 2000 sí lo será)
6. Subprograma que reciba un entero y devuelva su factorial.
7. Subprograma que reciba un numero entero y muestre la tabla de multiplicar de dicho número.