

## Exercício 02

### Par ou ímpar

Duas pessoas estão jogando par ou ímpar. Você deve imprimir "par" caso a vencedora seja a pessoa que escolheu par e "ímpar" caso a vencedora seja a pessoa que escolheu ímpar.

```
const jogada1 = 5;
const jogada2 = 3;

//seu código aqui
```

A resposta deste exemplo é `par`.

Lembre-se de testar seu código para outras variações de entrada.

---

Preencha a checklist para finalizar o exercício:

- ☐ Resolver o exercício revendo a aula se necessário
- ☐ Adicionar as mudanças aos commits ( `git add .` para adicionar todos os arquivos ou `git add nome_do_arquivo` para adicionar um arquivo específico)
- ☐ Commitar a cada mudança significativa ou na finalização do exercício ( `git commit -m "Mensagem do commit"` )
- ☐ Pushar os commits na sua branch na origem ( `git push origin nome-da-branch` )

TAGS: **LÓGICA** **MÓDULO 1** **EXERCÍCIO DE CLASSE** **NODEJS**