

## Exercício 01

### Pedra, papel ou tesoura

Duas pessoas estão jogando pedra, papel ou tesoura. Você deve imprimir o nome da jogada vencedora, ou "empate", em caso de empate.

```
const jogada1 = "pedra"
const jogada2 = "tesoura"

//seu código aqui
```

Neste caso seu código deveria imprimir `pedra`.

Lembre-se de testar seu código para outras variações de entrada.

---

Preencha a checklist para finalizar o exercício:

- ☐ Resolver o exercício revendo a aula se necessário
- ☐ Adicionar as mudanças aos commits ( `git add .` para adicionar todos os arquivos ou `git add nome_do_arquivo` para adicionar um arquivo específico)
- ☐ Commitar a cada mudança significativa ou na finalização do exercício ( `git commit -m "Mensagem do commit"` )
- ☐ Pushar os commits na sua branch na origem ( `git push origin nome-da-branch` )

TAGS: LÓGICA MÓDULO 1 EXERCÍCIO DE CLASSE NODEJS