

Exercício 04

Dando nome as pedras

Modifique o código anterior para que, quando a pedra for uma bucha, digamos qual o "nome" da bucha. Para quem não costuma jogar dominó, segue um glossário:

Bucha de	Nome
0	Branco
1	Ás
2	Duque
3	Terno
4	Quadra
5	Quina
6	Sena

Para o caso do exercício anterior, deverá ser impresso na tela:

```
Bucha de terno
```

Lembre-se de testar seu código para outras variações de entrada.

Preencha a checklist para finalizar o exercício:

- ☐ Resolver o exercício revendo a aula se necessário
- ☐ Adicionar as mudanças aos commits (`git add .` para adicionar todos os arquivos ou `git add nome_do_arquivo` para adicionar um arquivo específico)
- ☐ Commitar a cada mudança significativa ou na finalização do exercício (`git commit -m "Mensagem do commit"`)
- ☐ Pushar os commits na sua branch na origem (`git push origin nome-da-branch`)

TAGS: **LÓGICA** **MÓDULO 1** **EXERCÍCIO DE CLASSE** **NODEJS**