

Exercício 03

Dominó

Num jogo de dominó toda pedra tem dois números. Quando uma pedra tem o mesmo número dos dois lados, dizemos que essa pedra é uma bucha. Faça um programa que imprima "SIM" caso a pedra seja uma bucha e "NÃO" caso contrário.

```
const ladoA = 3;
const ladoB = 3;

//seu código aqui
```

Neste exemplo a resposta correta é `SIM`.

Lembre-se de testar seu código para outras variações de entrada.

Preencha a checklist para finalizar o exercício:

- ☐ Resolver o exercício revendo a aula se necessário
- ☐ Adicionar as mudanças aos commits (`git add .` para adicionar todos os arquivos ou `git add nome_do_arquivo` para adicionar um arquivo específico)
- ☐ Commitar a cada mudança significativa ou na finalização do exercício (`git commit -m "Mensagem do commit"`)
- ☐ Pushar os commits na sua branch na origem (`git push origin nome-da-branch`)

TAGS: `LÓGICA` `MÓDULO 1` `EXERCÍCIO DE CLASSE` `NODEJS`