

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Luis Oscar	1	Programación	11/9/2024

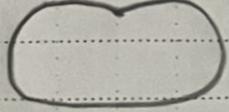
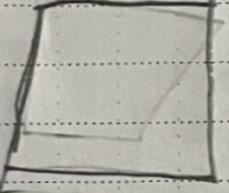
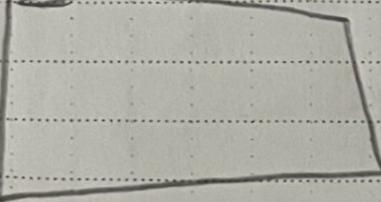
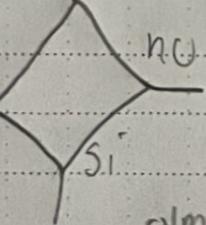
Title: Problemas y algoritmos

Keyword Finitud	Topic: Algoritmos para Resolver Problemas. Notes: Los humanos efectuamos cotidianamente serie de pasos, procedimientos o acciones que nos permiten alcanzar algún resultado o resolver algún problema. Estos series de pasos, procedimientos o acciones, comenzamos a aplicarlos desde que empieza el día. Cuando, por ejemplo, decidimos banrnos. Posteriormente, cuando tenemos que ingerir alimentos seguimos una serie de pasos que nos permiten alcanzar un resultado específico: tomar el desayuno. La historia se repite innumerables veces durante el día.
Questions	<pre> graph TD Problem[Problema] --> Analysis[Análisis del problema] Analysis --> Construction[Construcción del algoritmo] Construction --> Verification[Verificación del algoritmo] </pre>

Summary: mi opinión sobre el algoritmo es que son fundamentales para desarrollar actividades que pensamos cotidianamente, q los problemas nos enseñan desafíos que nos permiten entender como funciona algo.

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Luis OSCAR	2	Programación	11/09/2024

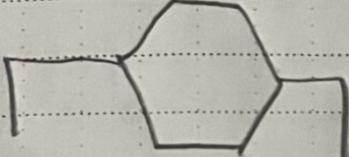
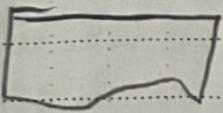
Title: Diagramas de Flujo

Keyword	<p>Topic: Representación del Símbolo.</p> <p>Notes: El diagrama representa la esquematización gráfica de un algoritmo. Los pasos o procesos se seguir para alcanzar la solución de un problema.</p>  <p>→ Se utiliza para marcar el inicio y el fin del diagrama.</p>  <p>→ Se utilizan para introducir los datos de entrada. Expresa lectura.</p>  <p>Representa un proceso. - En su interior se colocan asignaciones aritméticas, cambios de valor de celdas en memoria.</p>  <p>Se utiliza para representar una decisión. En su interior se almacena una condición.</p>
Questions	

Summary: aquí podemos ver como se definen los símbolos utilizados en un diagrama de flujo, así que es muy importante saberlo.

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Luis Oscar	3	Programación	11/9/2024

Title: Diagramas y Símbolos

Keyword	Topic: como usar los símbolos
	<p>Notes:</p>  <p>se utilizan para representar una decisión multiple, switch - que analizaremos en el siguiente capítulo.</p>  <p>se utiliza para presentar la implicación de un resultado, expresa escritura</p>
Questions	<p>El diagrama de flujo representa la solución del problema. El programa representa la implementación en un lenguaje de programación.</p> <p>↓ ↗ → expresan la dirección del flujo del diagrama</p> <p>○ - expresa conexión dentro de una misma página.</p>

Summary: los diagramas de flujo son valiosos porque me ayudan a ordenar mis pensamientos y a ver cómo encajan todas las piezas de un proceso.

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Luis Oscar	9	Programación	11/9/2024

Title: Tipos de datos

Keyword	<p>Topic: Clasificación de tipos de datos en C simples y estructurados.</p> <p>Notes: Los datos que procesa una computadora se clasifican en simples y estructurados. La principal característica de los tipos de datos simples es que ocupan sólo una casilla de memoria. Dentro de este grupo de datos se encuentran principalmente los enteros, los reales y los caracteres.</p> <p>Tipos de datos simples: Incluyen enteros (int, long), reales (float, double) y caracteres (char), que ocupan una sola casilla de memoria.</p> <p>Datos estructurados: Son aquellos que ocupan múltiples casillas de memoria, como arreglos, cadenas de caracteres, y registros.</p> <p>Identificadores: Son nombres asignados a variables constantes, formados por letras, dígitos y subrayados, comenzando siempre con una letra. C distingue entre mayúsculas y minúsculas.</p> <p>Constantes: Son valores fijos que no cambian durante la ejecución del programa. Se define con const o define.</p>
Questions	

Summary:	Los datos pueden ser simples, como enteros y reales, y caracteres, que ocupan sólo una casilla de memoria. También, están los estructurados, que son más complejos.
----------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Luis Oscar	5	Programación	11/9/24

Title: Operadores

Keyword	<p>Topic: OPERACIONES EN C</p> <p>Notes: Las operaciones en C incluyen aritméticos para calcular, relaciones para comparaciones y lógicos para evaluar condiciones. También están los operadores simplificados ($=$, $-=$) y de incremento ($++/-$). Estos operadores permiten realizar cálculos básicos y es crucial respetar la jerarquía y el uso de paréntesis para evaluar correctamente expresiones.</p> <p>Ej:</p> <ul style="list-style-type: none"> * Suma: $x = 4.5 + 3$; resulta en $x = 7.5$ * Resta: $x = 4.5 - 3$; resulta en $x = 1.5$ * División: $x = 4.0 / 3$; resulta en $x = 1.33$ * Multiplicación: $x = 4.5 * 3$; resulta en $x = 13.5$ <p>Los operadores de incremento ($++$) y decremento ($--$) en C ajustan variables enteras con resultados de su posición. Las expresiones lógicas determinan el flujo del programa como verdaderos (1) o falsos (0) y los operadores relaciones comparan operandos para la toma de decisiones.</p>
Questions	

Summary: Usamos ciertos operadores en C. Incremento y decremento, cambia el valor de las variables enteras, y su efecto depende de si lo usamos antes o después de la variable.

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Luis Oscar	6	Programación	11/9/2024

Title: Tipos de Operadores.

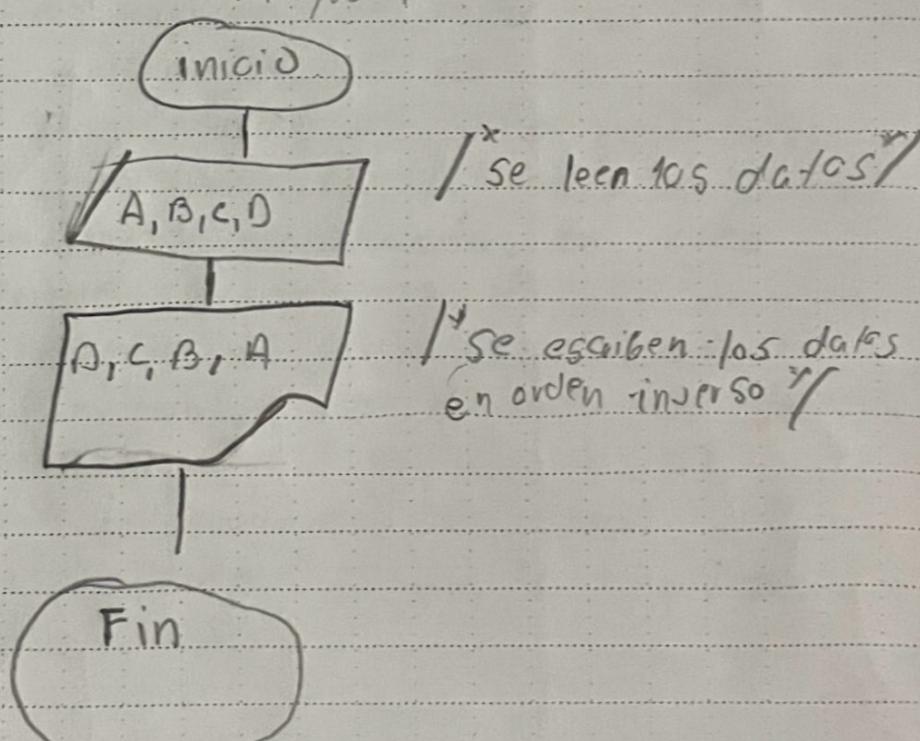
Keyword	Topic: Clasificación de operadores.	
	Notes: Cuando se usan operadores relacionales con operandos lógicos, falso(0) siempre es menor que verdadero. Si $res = (7 > 8) > (9 > 6)$, el valor de res es 0. Operadores lógicos Operador Descripción Ejemplo y Resultado ! Negación $x = !(7 > 15);$ 1 && Conjunción $x = (35 > 20) \&\& (20 < 23);$ 1	
Questions	Prioridad de los operadores: La prioridad indica el orden en que se aplican los operadores en una expresión. Los operadores entre paréntesis () tienen mayor prioridad. Operadores Prioridad () ! , ++ , - *, / , % +, - = , != , < , > , <= , >= && 	Prioridad Mayor Menor Menor Menor Menor Menor

Summary: En programación el operador permite unir varias expresiones en una sola línea de código. Es útil para simplificar el código cuando se necesitan varias operaciones secuenciales.

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Luis Oscar	7	Programación	11/09/2024

Title: Construcción de diagramas de flujo

Keyword	Topic:
esquematización	Notes: muestra, como señalamos anteriormente, la esquematización gráfica de un algoritmo. Su correcta construcción es importante, porque a partir del mismo se debe escribir el programa en un lenguaje.
flexible	
Flujo	Diagrama.

Questions	
• ¿Cómo construir un diagrama?	 <p>Diagrama.</p> <pre> graph TD Inicio([Início]) --> Proceso1[A, B, C, D] Proceso1 --> Proceso2[D, C, B, A] Proceso2 --> Fin([Fin]) </pre> <p>se leen los datos</p> <p>se escriben los datos en orden inverso</p>

Summary: Para mí, construir diagramas de flujo es una combinación de claridad mental, orden y creatividad, que me permite visualizar el problema y poder organizarlo de la mejor manera.

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Luis OSCAR	8	Programación	11/08/2024

Title: Programas

Keyword anterioridad. C	Topic: lenguajes de programación Notes: Un programa, concepto desarrollado, es un conjunto de instrucciones que sigue la computadora para alcanzar un resultado específico. El programa se escribe en un lenguaje de programación - C en este caso a partir del diseño de un diagrama de flujo escrito con anterioridad. C es un lenguaje de programación de tipo estructurado, que implementa por lo tanto soluciones en forma estructurada. En este enfoque la solución de los problemas se diseña de arriba hacia abajo (Top-down) y de izquierda a derecha (Left-to-right). Si la solución es correcta, el programa será fácil de poder entender, depurar y modificar.
Questions	

Summary: los lenguajes para mí son una herramienta de poder creativo y lógico. me gustan por la forma en que me permite ver y resolver mis problemas.

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Luis Oscar	9	Programación	11/08/2024

Title: Problemas Resueltos

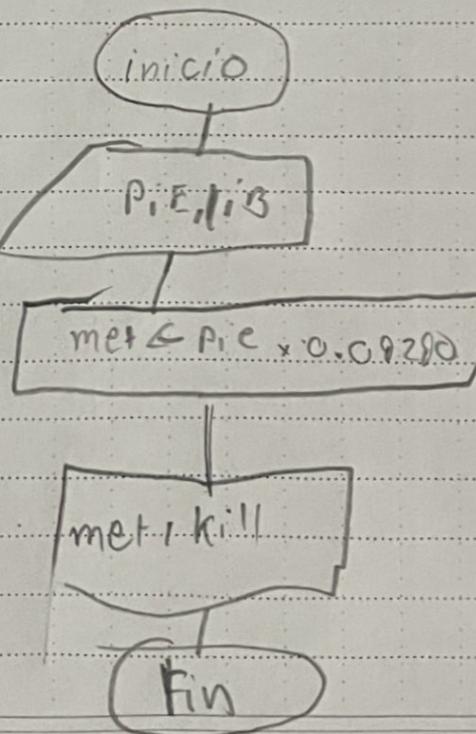
Keyword

Topic: Problema PR.1

Notes: Analiza cuidadosamente el siguiente programa e indica que imprime. Si tu respuesta es correcta felicitaciones.

Programa 1.5
#include <stdio.h>
/* APLICACIÓN DE OPERADORES

Questions



Summary: La Programación es una herramienta increíble para resolver problemas y crear cosas nuevas.