

# Pratiques

## Programação Estruturada

### Instruções:

- Valor: 3,0 pontos
- Pode ser feito em equipe, a equipe pode ter no **máximo 5 alunos**.
- Fazer o código na linguagem C (esse código deve ser enviado em “.txt” ou “.c”)

Crie um programa na linguagem C que transforme o seu computador em uma urna eletrônica para uma eleição.

### Regras:

- O objetivo da eleição deve ser definido pela equipe e deve ser apresentado no programa. Exemplo: “*Eleição do Coordenador do Curso*”.
- Essa eleição deve possuir no mínimo 4 candidatos. O nome dos candidatos devem aparecer na tela do programa para o usuário poder escolher.
- Cada voto deve ser dado pelo número do candidato, permitindo-se ainda o voto em branco (0) e voto nulo (quando vota em um candidato que não existe).
- No final da eleição, o programa deve emitir um relatório contendo a votação de cada candidato, de votos em branco, de votos nulos e o candidato eleito (se houve empate, ele também deve ser divulgado).
- **Deverá ser considerado que a cidade possui somente 5 eleitores.**

### RESTRIÇÕES:

- **Pode ser utilizado somente o comando IF-ELSE (somente o IF também é permitido).**
- Se algum dos comandos abaixo forem utilizados, o pratiques vai ser desconsiderado:
  - switch-case;
  - for;
  - while;
  - do-while.
- Não pode utilizar estruturas de armazenamento, como vetores, matrizes ou structs.
- Não é permitido a utilização de outras funções **além do main(), scanf() e printf()**.