

CompletaMe



Desempenho

Os valores são estimados e podem variar. A pontuação de desempenho é calculada diretamente a partir destas métricas. [Veja a calculadora.](#)

▲ 0-49 ■ 50-89 ● 90-100



MÉTRICAS

[Expandir vista](#)

▲ First Contentful Paint	● Time to Interactive
2,0 s	2,0 s
■ Speed Index	● Total Blocking Time
2,0 s	0 ms
■ Largest Contentful Paint	● Cumulative Layout Shift
2,0 s	0,019

DIAGNÓSTICOS

▲ Garanta que o texto permanece visível durante o carregamento de tipos de letra para Websites	▼
▲ Os elementos de imagem não têm width e height explícitas.	▼
○ Evite encadear pedidos críticos — 5 cadeias encontradas	▼
○ Mantenha a contagem dos pedidos baixa e os tamanhos de transferência pequenos — 31 pedidos • 887 KiB	▼
○ Elemento de Maior preenchimento com conteúdo — 1 elemento encontrado	▼
○ Evite mudanças de esquemas grandes — 5 elementos encontrados	▼
○ Evite tarefas longas na thread principal — 3 tarefas longas encontradas	▼

Diário

90


Desempenho

Os valores são estimados e podem variar. A pontuação de desempenho é calculada diretamente a partir destas métricas. [Veja a calculadora.](#)

▲ 0-49

■ 50-89

● 90-100



MÉTRICAS

Expandir vista

■ First Contentful Paint

1,5 s

■ Speed Index

1,5 s

■ Largest Contentful Paint

1,5 s

● Time to Interactive

1,5 s

● Total Blocking Time

0 ms

● Cumulative Layout Shift

0,007

DIAGNÓSTICOS

▲ Garanta que o texto permanece visível durante o carregamento de tipos de letra para Websites

▼

▲ Os elementos de imagem não têm width e height explícitas.

▼

○ Evite encadear pedidos críticos — 5 cadeias encontradas

▼

○ Mantenha a contagem dos pedidos baixa e os tamanhos de transferência pequenos — 29 pedidos • 863 KiB

▼

○ Elemento de Maior preenchimento com conteúdo — 1 elemento encontrado

▼

○ Evite mudanças de esquemas grandes — 5 elementos encontrados

▼

○ Evite tarefas longas na thread principal — 2 tarefas longas encontradas

▼

Mais informações sobre o desempenho da sua aplicação. Estes números não [afetam diretamente](#) a pontuação de desempenho.

Landing page



MÉTRICAS

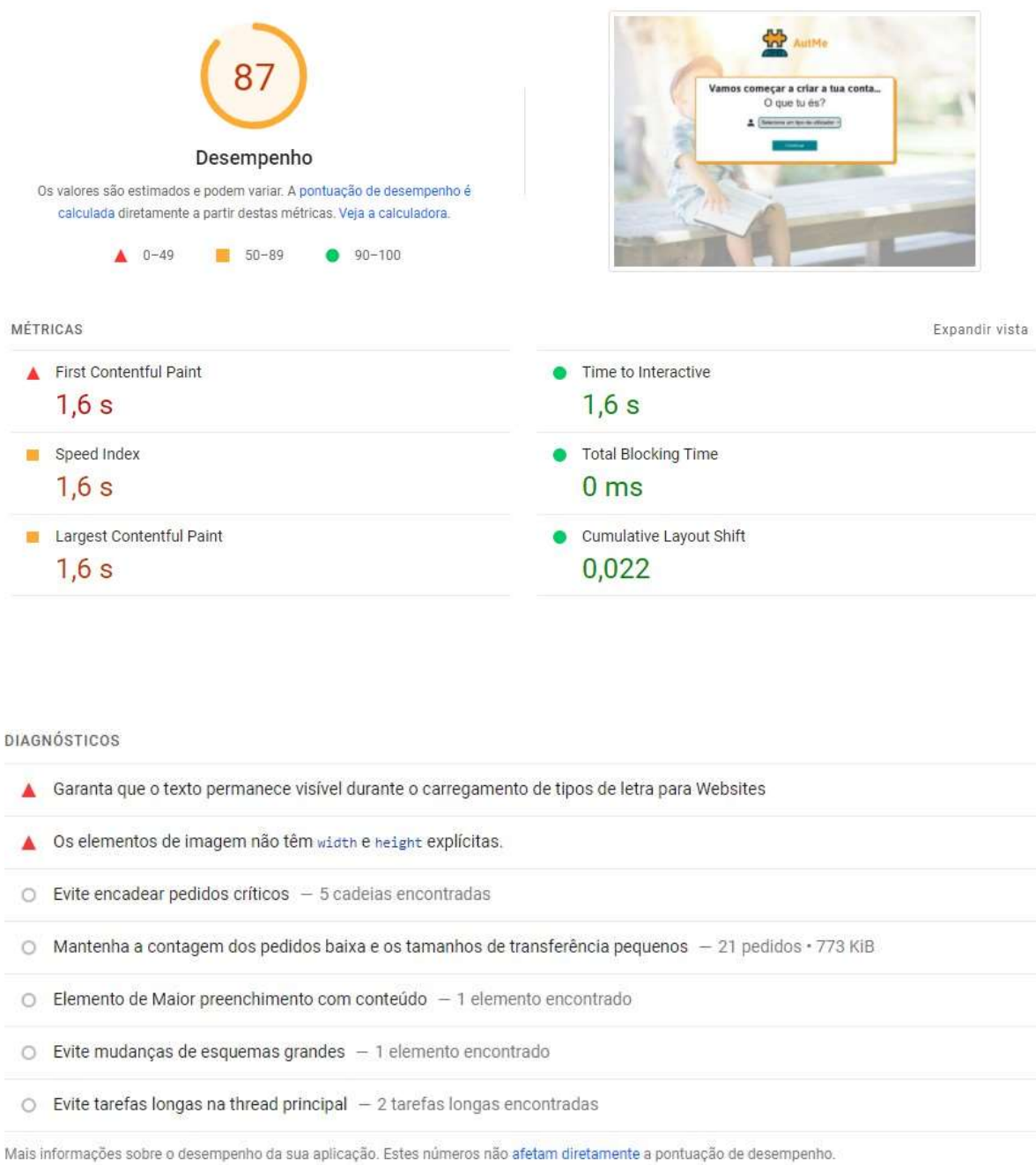
Expandir vista

▲ First Contentful Paint	■ Time to Interactive
3,8 s	3,9 s
▲ Speed Index	● Total Blocking Time
4,2 s	30 ms
▲ Largest Contentful Paint	● Cumulative Layout Shift
3,8 s	0,06

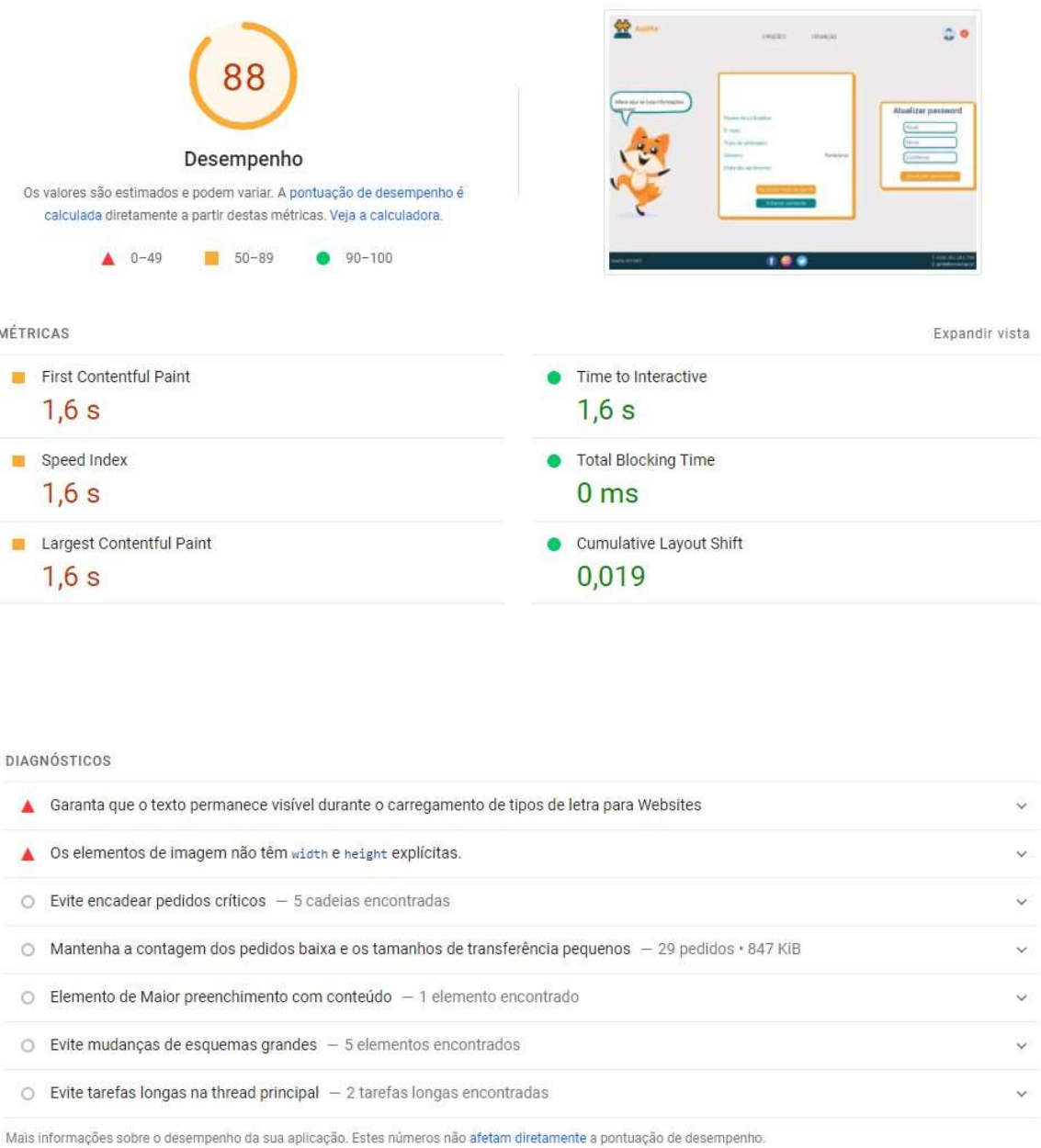
DIAGNÓSTICOS

▲ Garanta que o texto permanece visível durante o carregamento de tipos de letra para Websites	▼
▲ Os elementos de imagem não têm width e height explícitas.	▼
■ Reduzir as operações do thread principal — 3,6 s	▼
■ Reduza o tempo de execução de JavaScript — 2,5 s	▼
○ Evite encadear pedidos críticos — 5 cadeias encontradas	▼
○ Mantenha a contagem dos pedidos baixa e os tamanhos de transferência pequenos — 31 pedidos • 887 KiB	▼
○ Elemento de Maior preenchimento com conteúdo — 1 elemento encontrado	▼
○ Evite mudanças de esquemas grandes — 5 elementos encontrados	▼
○ Evite tarefas longas na thread principal — 5 tarefas longas encontradas	▼

Página de registo de utilizador



Página de perfil de utilizador



Página de emoções

83


Desempenho

Os valores são estimados e podem variar. A pontuação de desempenho é calculada diretamente a partir destas métricas. [Veja a calculadora.](#)

▲ 0-49

■ 50-89

● 90-100



MÉTRICAS

Expandir vista

▲ First Contentful Paint

1,8 s

■ Speed Index

1,8 s

■ Largest Contentful Paint

1,8 s

● Time to Interactive

1,8 s

● Total Blocking Time

0 ms

● Cumulative Layout Shift

0,039

DIAGNÓSTICOS

▲ Garanta que o texto permanece visível durante o carregamento de tipos de letra para Websites

▲ Os elementos de imagem não têm width e height explícitas.

○ Evite encadear pedidos críticos — 5 cadeias encontradas

○ Mantenha a contagem dos pedidos baixa e os tamanhos de transferência pequenos — 29 pedidos • 894 KiB

○ Elemento de Maior preenchimento com conteúdo — 1 elemento encontrado

○ Evite mudanças de esquemas grandes — 5 elementos encontrados

○ Evite tarefas longas na thread principal — 2 tarefas longas encontradas

Mais informações sobre o desempenho da sua aplicação. Estes números não [afetam diretamente](#) a pontuação de desempenho.

Página de informações sobre o autismo

84

Desempenho

Os valores são estimados e podem variar. A pontuação de desempenho é calculada diretamente a partir destas métricas. [Veja a calculadora.](#)

▲ 0-49

■ 50-89

● 90-100

AutMe


O que é o autismo?

Síntomas

O que causa o autismo?

Como é feito o tratamento?

Níveis de autismo



MÉTRICAS

Expandir vista

▲ First Contentful Paint

1,8 s

■ Speed Index

1,8 s

■ Largest Contentful Paint

1,8 s

● Time to Interactive

1,8 s

● Total Blocking Time

0 ms

● Cumulative Layout Shift

0

DIAGNÓSTICOS

▲ Garanta que o texto permanece visível durante o carregamento de tipos de letra para Websites

▼

▲ Os elementos de imagem não têm width e height explícitas.

▼

☐ Evite encadear pedidos críticos

— 5 cadeias encontradas

▼

☐ Mantenha a contagem dos pedidos baixa e os tamanhos de transferência pequenos

— 22 pedidos • 648 KiB

▼

☐ Elemento de Maior preenchimento com conteúdo

— 1 elemento encontrado

▼

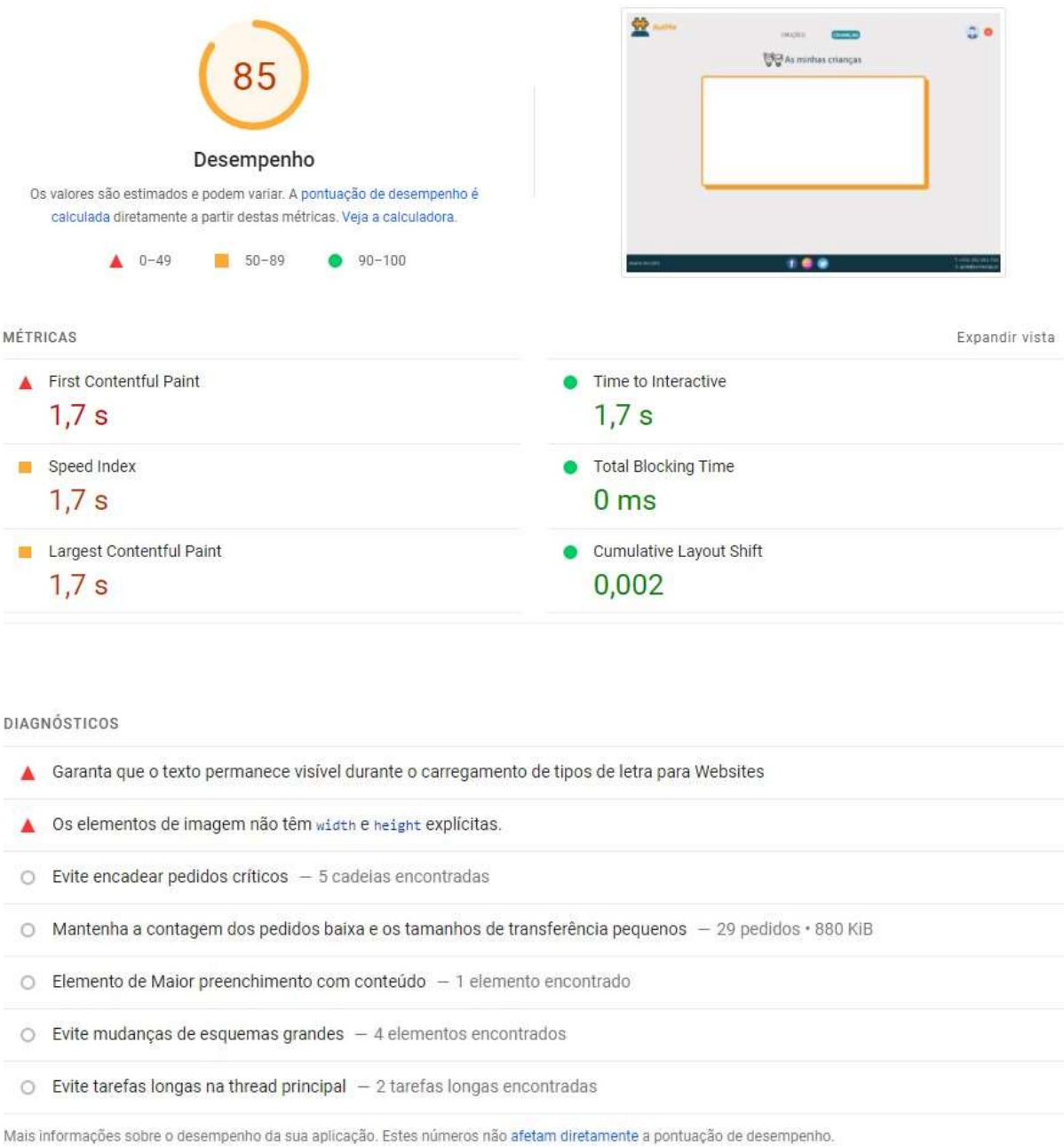
☐ Evite tarefas longas na thread principal

— 2 tarefas longas encontradas

▼

Mais informações sobre o desempenho da sua aplicação. Estes números não [afetam diretamente](#) a pontuação de desempenho.

Página de crianças



Página de psicólogos

86

Desempenho

Os valores são estimados e podem variar. A pontuação de desempenho é calculada diretamente a partir destas métricas. [Veja a calculadora.](#)

▲ 0-49

■ 50-89

● 90-100



MÉTRICAS

Expandir vista

▲ First Contentful Paint	● Time to Interactive
1,6 s	1,6 s
■ Speed Index	● Total Blocking Time
1,6 s	0 ms
■ Largest Contentful Paint	● Cumulative Layout Shift
1,6 s	0,001

DIAGNÓSTICOS

▲ Garanta que o texto permanece visível durante o carregamento de tipos de letra para Websites	▼
▲ Os elementos de imagem não têm width e height explícitas.	▼
○ Evite encadear pedidos críticos — 5 cadeias encontradas	▼
○ Mantenha a contagem dos pedidos baixa e os tamanhos de transferência pequenos — 28 pedidos • 890 KiB	▼
○ Elemento de Maior preenchimento com conteúdo — 1 elemento encontrado	▼
○ Evite mudanças de esquemas grandes — 3 elementos encontrados	▼
○ Evite tarefas longas na thread principal — 2 tarefas longas encontradas	▼