

INTRODUÇÃO À ARQUITETURA DE COMPUTADORES

LEE

IST-TAGUSPARK

PACMAN

GRUPO 27

99791 – Luís Lopes

99166 – Rita Gama

99170 – Tiago Andrade

1. Manual de utilizador

Teclado:

- Tecla 0, 1 e 2: movimento para cima esquerda, cima e cima direita, respetivamente;
- Tecla 4 e 6: movimento na horizontal para da direita para a esquerda e da esquerda para a direita, respetivamente;
- Tecla 8, 9 e 10: movimento para baixo esquerda, baixo e baixo direita, respetivamente;
- Tecla C, D e F: começa jogo, pausa jogo e termina jogo, respetivamente.

2. Comentários

Por falta de tempo, não conseguimos implementar as seguintes ideias:

- Fantasmas saírem do meio da caixa através do gerador aleatório
- Fantasmas não se poderiam sobrepor
- A pontuação do ficheiro
- Som início do jogo