

# Proyecto de Práctica: Aplicación Planificador de Gastos para Conferencias

En el proyecto de práctica de la **Aplicación Planificador de Gastos para Conferencias**, construirás el front end de una aplicación que permite al usuario calcular los gastos relacionados con la organización de una conferencia en un centro de convenciones. El laboratorio te guiará a través del desarrollo de los elementos de la aplicación requeridos para este proyecto.

La **Aplicación Planificador de Gastos para Conferencias** tendrá una página de inicio, una página de selección de productos y una ventana emergente de resumen. La página de selección de productos permite a los usuarios elegir sus salas, sus complementos y comidas. Basado en esas selecciones, proporciona precios. La ventana emergente resume los gastos en una tabla según las selecciones del usuario de la página de selección de productos.

Te animamos encarecidamente a completar el proyecto de práctica antes de comenzar el proyecto final. Te dará práctica desarrollando muchos de los mismos elementos y funcionalidades que necesitarás desarrollar en tu proyecto final. El laboratorio del proyecto de práctica contiene instrucciones paso a paso para el código requerido en esta aplicación.

Discutamos las características de la aplicación de presupuestación de gastos para conferencias con mayor detalle. Se proporcionan capturas de pantalla de muestra, aunque siéntete libre de experimentar con el código, los componentes y los diseños.

## Página de inicio

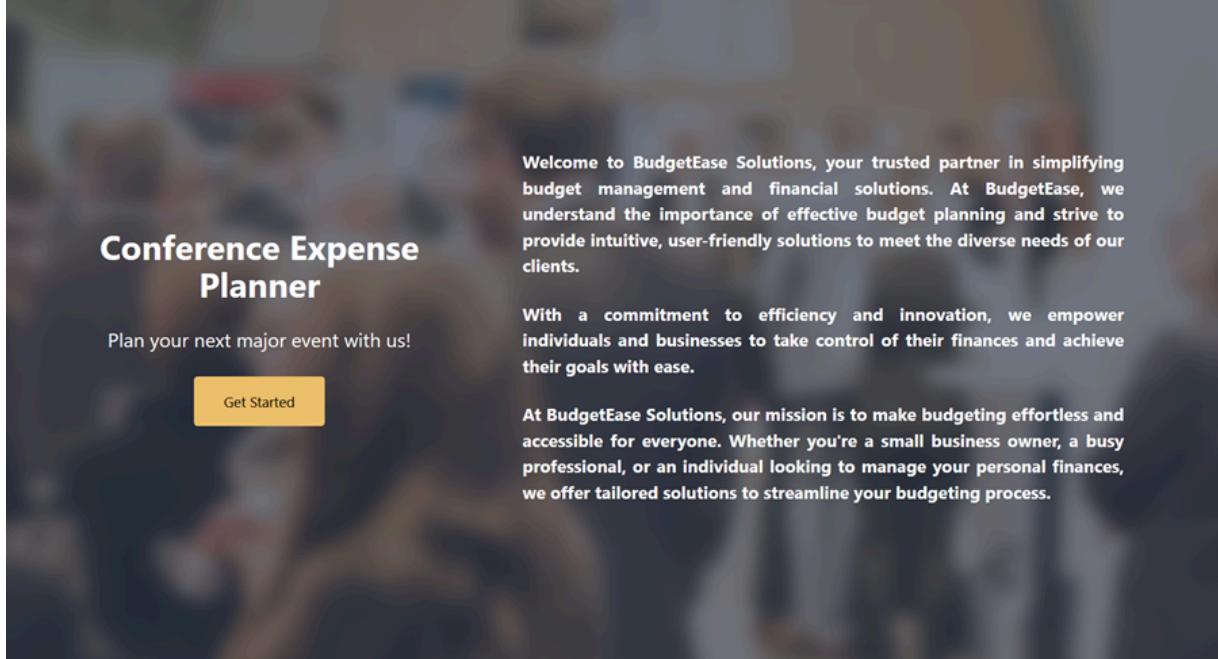
La página de inicio tendrá los mismos elementos que la página de inicio del proyecto final.

Crearás una página de inicio como la imagen a continuación que atraiga a tus clientes con tu línea de productos y proporcione acceso a la aplicación principal. Consulta la captura de pantalla al final de esta sección para tener una visualización de cómo podría lucir esta página.

Las características de esta página deberían incluir:

- Un párrafo sobre la empresa
- Una imagen de fondo
- El nombre de tu empresa y
- Un botón de **Comenzar** que enlace a la página de selección de productos

Tu página de inicio se verá algo así:



## Página de selección de productos

Después de seleccionar **Comenzar**, la aplicación debe dirigir al usuario a la página de selección de productos. Esta página permite a los usuarios seleccionar salas en el lugar, complementos necesarios para presentaciones como micrófonos y altavoces, y comidas que les gustaría que se sirvieran a los participantes. Esta página tendrá tres secciones: selección de salas, complementos y comidas. Cada sección debe tener su propio encabezado y también un encabezado de página con navegación a cada sección.

El diseño sugerido se muestra en una captura de pantalla anotada para cada sección y una imagen de toda la página.

### Selección de habitaciones y barra de navegación

Los usuarios seleccionan entre 5 tipos de habitaciones:

- Auditorio – capacidad 200, \$5500 cada uno
- Sala de conferencias – capacidad 15, \$3500 cada una
- Sala de presentación – capacidad 50, sala de presentación, \$700 cada una
- Sala de reuniones grande – capacidad 10, \$900 cada una
- Sala de reuniones pequeña – sala de reuniones pequeña, capacidad 5, \$1100 cada una

Proporcionarás un botón de incremento y decremento para cada tipo de habitación para que el usuario pueda solicitar la cantidad de cada tipo de habitación que necesita.

La página de selección de productos también debe tener un encabezado con una barra de navegación. La barra de navegación debe mostrar un botón de **Mostrar Detalles**, que abre una ventana emergente mostrando datos relacionados con las selecciones del usuario.

**Venue Room Selection**

Room Type	Capacity	Cost (\$)	Quantity Buttons
Conference Room	15	\$1500	- 3 +
Auditorium Hall	200	\$5500	- 2 +
Presentation Room	50	\$3500	- 0 +
Large Meeting Room	10	\$1000	- 0 +
Small Meeting Room	5	\$800	- 1 +

Total Cost: \$16300

#### Selección de complementos

Los usuarios pueden seleccionar su equipo audiovisual en la sección de complementos:

- Altavoces – \$35 cada uno
- Micrófonos – \$45 cada uno
- Pizarras blancas – \$80 cada una
- Proyectores – \$200 cada uno
- Señalización – \$80 cada una

Proporcionarás un botón de incremento y decremento para cada tipo de equipo, de modo que el usuario pueda solicitar la cantidad de cada tipo de equipo AV que necesite.

**Add-ons Selection**

Add-on Type	Cost (\$)	Quantity Buttons
Projectors	\$200	- 1 +
Speaker	\$35	- 0 +
Microphones	\$45	- 2 +
Whiteboards	\$80	- 0 +
Signage	\$80	- 1 +

Total Cost: \$370

#### Selección de comidas

Los usuarios pueden seleccionar las siguientes opciones de comidas en la sección de comidas:

- Desayuno – \$50 por persona
- Almuerzo – \$60 por persona
- Merienda – \$25 por persona
- Cena – \$70 por persona

Proporcionarás un cuadro de texto donde el usuario puede ingresar el número de personas para estas comidas.

## Meals Selection

Number of People:

<input type="checkbox"/> Breakfast \$50	<input checked="" type="checkbox"/> High Tea \$25
<input type="checkbox"/> Lunch \$65	<input checked="" type="checkbox"/> Dinner \$70

Total Cost: \$2850

Checkbox and price per person

Subtotal for all meals

Meal	Price	Status
Breakfast	\$50	unchecked
Lunch	\$65	unchecked
Dinner	\$70	checked
High Tea	\$25	checked

Página de selección de productos de muestra (todas las secciones):

## Venue Room Selection

Conference Room  
(Capacity:15)

\$1500

 -  3  +Auditorium Hall  
(Capacity:200)

\$5500

 -  2  +Presentation Room  
(Capacity:50)

\$3500

 -  0  +Large Meeting Room  
(Capacity:10)

\$1000

 -  0  +Small Meeting Room  
(Capacity:5)

\$800

 -  1  +

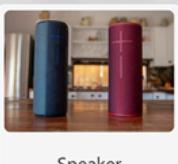
Total Cost: \$16300

## Add-ons Selection



Projectors

\$200

 -  4  +

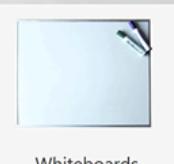
Speaker

\$35

 -  4  +

Microphones

\$45

 -  2  +

Whiteboards

\$80

 -  1  +

Signage

\$80

 -  0  +

Total Cost: \$1110

## Meals Selection

Number of People: 50

- |                                    |  |
|------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> Breakfast | <input checked="" type="checkbox"/> High Tea |
| \$50                               | \$25   |
| <input type="checkbox"/> Lunch     | <input checked="" type="checkbox"/> Dinner   |
| \$65                               | \$70   |

Total Cost: \$4750

## Mostrar detalles emergentes

Los usuarios necesitarán ver los detalles de sus selecciones. Para este elemento, pueden acceder a esta información a través de un botón de **Mostrar Detalles** en el encabezado. Cuando el usuario selecciona el botón, aparece una ventana emergente que muestra una tabla de cuatro columnas. Cada fila de la tabla contiene el tipo de selección, su costo unitario, la cantidad indicada y el subtotal para la cantidad de ese tipo de artículo. También mostrará el costo total para todos los artículos.

TOTAL COST FOR THE EVENT

**\$22160**

Name	Unit Cost	Quantity	Total Cost
Conference Room (Capacity:15)	\$1500	3	\$4500
Auditorium Hall (Capacity:200)	\$5500	2	\$11000
Small Meeting Room (Capacity:5)	\$800	1	\$800
Projectors	\$200	4	\$800
Speaker	\$35	4	\$140
Microphones	\$45	2	\$90
Whiteboards	\$80	1	\$80
High Tea	\$25	For 50 people	\$1250
Dinner	\$70	For 50 people	\$3500

### Similitudes del proyecto final

El proyecto final tiene muchos elementos en común con el proyecto de práctica. Para tu proyecto final, crearás una aplicación de carrito de compras para la compra de plantas de interior.

Las funcionalidades similares entre los dos proyectos incluyen:

- Página de inicio
- Barra de navegación
- Array de artículos de productos y datos asociados
- Array de artículos seleccionados
- Uso de la función `map()` para iterar a través de un array
- Cálculos de subtotal y costo total
- Visualización dinámica de precios basada en las selecciones del usuario
- Botones de incremento y decremento para la selección de cantidad de productos
- Uso de Redux y el toolkit de Redux para gestionar los estados de la aplicación con ‘slices’
- Componentes de función para presentar elementos interactivos de la interfaz de usuario