

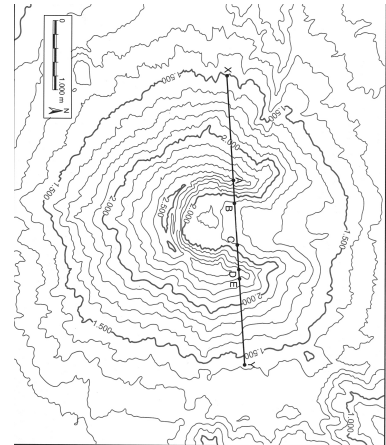
# Máxima cota de un mapa topográfico

La información sobre el relieve de una zona se puede obtener mediante las curvas de nivel de un mapa topográfico, que nos indican el desnivel existente en el terreno.

Supongamos que hemos dividido el mapa en una cuadrícula, tal que por cada cuadro pasa como mucho una curva de nivel. Asignaremos al cuadro el valor de la curva de nivel que pasa por él, o cero en caso de que no pase ninguna curva por él. Se pide realizar un programa que dada una cuadrícula como la descrita calcule la altura del punto más alto del mapa y su posición. Para este problema se garantiza que en cada mapa existe una única posición con el punto más alto.

En la solución del problema:

1. Se definirán las constantes adecuadas.
2. Se definirá un tipo `tMatriz` que permita almacenar la cuadrícula.
3. Se definirá un tipo `posicion` que represente una posición de la cuadrícula.
4. Se implementará una función que dada una matriz que representa la cuadrícula devuelva la altura máximo y la posición en que se encuentra. (se pueden utilizar los parámetros o el tipo de retorno según se quiera).



## Entrada

La entrada consta de una serie de casos de prueba. Cada caso comienza con una línea con dos valores que indican el número de cuadros verticales (filas de la matriz) y el número de cuadros horizontales (columnas de la matriz) de la cuadrícula.

Se garantiza que la cuadrícula tiene al menos un cuadro. No debe suponerse nada sobre los valores de la cuadrícula, es decir no se puede suponer un valor mayor que todos ellos ni menor. El número de filas y columnas de los mapas es siempre menor de 100.

## Salida

Para cada caso de prueba se escribe en una línea la altura máxima de la zona representada por el mapa, seguida de la fila y la columna en que se encuentra. Los datos se separan por un caracter blanco.

## Entrada de ejemplo

```
3 4
-2 5 4 5
3 6 4 4
-1 5 5 4
5 3
7 6 7
6 7 6
6 7 6
7 8 7
7 7 7
```

## Salida de ejemplo

```
6 1 1
8 3 1
```

**Autor:** Isabel Pita.