

# Misioneros y Caníbales

Facultad de Informática

Profesor: Albert Rubio

## **Enunciado:**

Tres misioneros y tres caníbales desean cruzar un río. Solamente se dispone de una canoa que puede ser utilizada por 1 ó 2 personas: misioneros o caníbales. Si los misioneros quedan en minoría en cualquier orilla, los caníbales se los comerán. Escribe un programa MiniZinc que halle la estrategia para que todos lleguen sanos y salvos a la otra orilla.

Podéis usar esta url para ver el funcionamiento del juego:

[https://javalab.org/en/boat\\_puzzle\\_en/](https://javalab.org/en/boat_puzzle_en/)