

Imagens

Aprenda, agora, a adicionar imagens em sua página.

Inicie criando um banner:



Exemplo de banner – Fonte: Elaborado pela autora.

Exemplo de tag – Fonte: Elaborado pela autora.

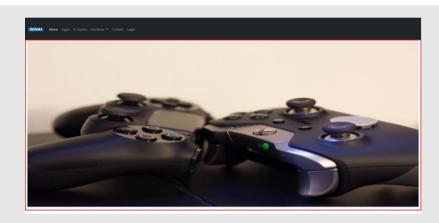
Como boa prática, toda estilização será feita no arquivo style.css. As *class* que são do *Bootstrap* não irão sobrescrever o CSS feito, para isso, será preciso adicionar uma nova *class* e personalizá-la.

```
.banner-home{
    width: 100%;
    height: 800px;
}
```

CSS – Fonte: Elaborado pela autora.

E esse é o resultado no navegador.

Nesse caso, a class
.container-fluid (tela
toda) está sendo
utilizada, além de a
imagem estar
personalizada com um
width de 100%.



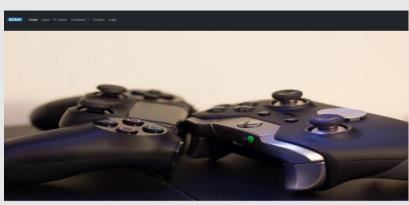
Exemplo no navegador ® – Fonte: Elaborado pela autora.

A margem presente nas laterais da imagem é adicionada pela *class* .col-12. Para isso:

HTML – Fonte: Elaborado pela autora.

Codificação Front-End

O *Bootstrap* vem com seu CSS3 pronto. Ao adicionar **p-0** e **m-0** na **tag**, você está passando como **valor padding:0px** e **margin:0px**.



Exemplo no navegador – Fonte: Elaborado pela autora.

Observe algumas alterações possíveis de serem feitas no site, deixando da seguinte forma:

banner-home: elemento pai.

align-items-center é uma *class* do *bootstrap* que alinha os elementos de modo centralizado.

No *container-fluid*, é possível adicionar duas colunas (col-6) para o conteúdo.

HTML – Fonte: Elaborado pela autora.

```
banner-home{
   width: 100%;
   height: 600px;
   background-color: rgb(69 69 255);
.banner-home img{
   width: 60%;
    height: 400px;
    margin: 0 auto;
    display: table;
.banner-home .texto-menu{
   margin-top: 30px;
  width: 80%;
.banner-home .texto-menu h1{
   font-size: 40px;
   width: 80%;
.banner-home .texto-menu p{
   font-size: 18px;
   margin: 30px 0px;
   width: 90%;
.banner-home .texto-menu .btn-banner{
   padding: 8px 18px;
   background-color: #fff;
   text-decoration: none;
   color: □#000;
```

CSS - Fonte: Elaborado pela autora.

Importante

Ao adicionar .col-6, o valor será considerado da maior resolução até a menor, ou seja, para uma resolução de 1920px até 320px, utilize .col-6.



Caso deseje promover uma alteração no layout, insira .col-12-sm, por exemplo, pois, a partir da resolução 576px até 320px, o componente ocupará 100% da coluna.

Observe o resultado no navegador:



Resultado no navegador – Fonte: Elaborado pela autora.

Em uma resolução de tamanho grande, o layout fica proporcional, porém, quando a resolução é diminuída, o layout altera-se para:

O menu fica proporcional, mas a *div* de *banner-home* não.



Resultado no navegador do layout alterado Fonte: Elaborado pela autora.

Para deixar o layout proporcional, é preciso alterar alguns detalhes no código em HTML5:

HTML - Fonte: Elaborado pela autora.

Quando **col-md-6** é adicionado, tem-se, que da resolução 768px até a resolução máxima, o layout terá como propriedade .col-6; e, da resolução 320px até 767px, o layout terá .col-12 como propriedade.

Dica!

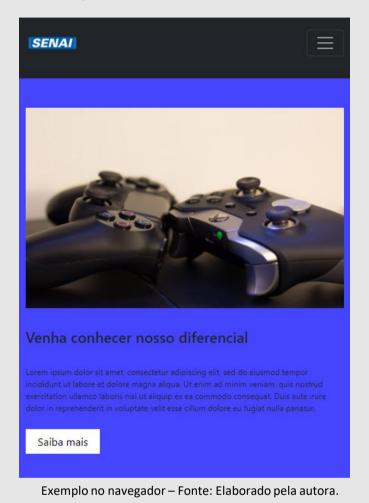
Outro item de responsividade possível de ser utilizado no site para deixá-lo adaptativo é a utilização da *@media screen*, alterando as propriedades de alguns componentes do código. Observe:

```
@media screen and (max-width: 600px){
    .banner-home img{
        width: 100%;
        height: 300px;
}

.banner-home .texto-menu{
        width: 100%;
    }
    .banner-home .texto-menu h1{
        font-size: 22px;
    }
    .banner-home .texto-menu p{
        font-size: 12px;
        margin: 30px 0px;
        width: 100%;
    }
}
```

CSS – Fonte: Elaborado pela autora.

Fazendo essas alterações, o resultado será:



Codificação Front-End

Agora, aprenda a estruturar um layout conforme imagem a seguir:



Exemplo de estrutura de layout – Fonte: Elaborado pela autora.

Para realizar tal tarefa, basta fazer:

HTML - Fonte: Elaborado pela autora.

Importante

Lembre-se que <h1> é único para cada página e ele irá na parte superior do código.



No caso da imagem a seguir, foi adicionado o <h1> no banner. Observe o resultado:



Banner com <h1> - Fonte: Elaborado pela autora.

A imagem abaixo mostra outra opção de layout:

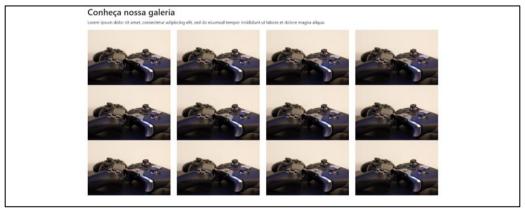


Outra opção de layout – Fonte: Elaborado pela autora.

Para obter essa estrutura, faça:

HTML – Fonte: Elaborado pela autora.

Observe o resultado:



Exemplo do componente grid – Fonte: Elaborado pela autora.

Carousel

O recurso chamado *carousel* (carrossel) é uma outra maneira de exibir imagens; nesse recurso, uma imagem é deixada em destaque e, por meio de setas ou automaticamente, outras imagens assumem sua posição. Esse recurso é muito utilizado em sites de notícias e de entretenimento.

Dica!

É possível criar um *carousel* com a estrutura do *Bootstrap* e fazer alterações de elementos.



Para isso, acesse

https://getbootstrap.com/docs/5.0/components/carousel/; nesse site, alguns layouts de carousel são apresentados.

Escolha e copie um código; depois, adicione-o ao HTML5.

HTML - Fonte: Elaborado pela autora.

Devido ao tamanho da imagem ser grande, uma estilização foi adicionada. Observe:

```
#carouselExampleControls{
    width: 80%;
    margin: 0 auto;
    display: table;
}

#carouselExampleControls img{
    width: 60%;
    height: 600px;
}
```

CSS - Fonte: Elaborado pela autora.

Agora o carousel está pronto...

Porém, como ele irá aparecer em uma resolução para mobile, é preciso deixálo oculto. Para isso, adicione a class de display (https://getbootstrap.com/docs/5.0/utilities/display/) que a própria documentação do Bootstrap proporciona.

Escondendo elementos Para um desenvolvimento mais rápido e compatível com dispositivos móveis, use classes de exibição responsivas para mostrar e ocultar elementos por dispositivo. Evite criar versões totalmente diferentes do mesmo site, em vez disso, oculte elementos responsivamente para cada tamanho de tela Para ocultar elementos, basta usar a .d-noneclasse ou uma das .d-{sm,md,lg,xl,xxl}-noneclasses para qualquer Para mostrar um elemento apenas em um determinado intervalo de tamanhos de tela, você pode combinar uma .d-*-noneclasse com uma .d-*-*classe, por exemplo, .d-none .d-md-block .d-xl-none .d-xxl-noneirá ocultar o elemento para todos os tamanhos de tela, exceto em dispositivos médios e grandes. Escondido em tudo Oculto apenas em xs .d-none .d-sm-block Oculto apenas em sm .d-sm-none .d-md-block Oculto apenas no MD .d-md-none .d-lg-block Oculto apenas em Ig .d-lg-none .d-xl-block Oculto apenas em xl .d-xl-none .d-xxl-block Oculto apenas em xxl .d-xxl-none Visível em todos .d-block Visível apenas em xs .d-block .d-sm-none Visível apenas em sm .d-none .d-sm-block .d-md-none .d-none .d-md-block .d-lg-none .d-none .d-lg-block .d-xl-none Visível apenas em xl .d-none .d-xl-block .d-xxl-none Visível apenas em xxl .d-none .d-xx1-block

Display – Bootstrap – Fonte: https://getbootstrap.com/docs/5.0/utilities/display/.

Codificação Front-End

No mobile, o *carousel* irá receber, a princípio, o valor **d.none** (display:none, ou seja, oculto) e aparecerá no dispositivo tablet (768px, ou seja, tamanho md). A galeria ficará no dispositivo de md até xxlg.

Dessa forma, acrescente no código:

<div class="galeria d-flex align-items-center d-none d-lg-block">

HTML – Fonte: Elaborado pela autora.

<div id="carouselExampleControls" class="carousel slide d-block d-lg-none" data-bs-ride="carousel">

HTML – Fonte: Elaborado pela autora.

Agora é com você! Faça o teste em seu projeto.