

## **Melodreams**

### **Temática a implementar**

La enseñanza de la música presenta diversos desafíos, entre ellos, la complejidad de explicar las escalas musicales, que son la base de la música.

Para entender mejor las escalas, es necesario visualizar las notas musicales y las alteraciones correspondientes de la escala. Sin embargo, en la actualidad, la falta de recursos para enseñar música es un problema que afecta a muchas personas, ya que los instrumentos son costosos y no están al alcance de todos.



El objetivo de este proyecto es hacer que la educación musical sea más accesible para todos y ayudar a las personas a aprender y disfrutar de la música sin importar sus recursos económicos.



## Planeación

# CRONOGRAMA

| Actividades                          |   | Año 2023 |          |          |        |         |          |          |         |        |   |
|--------------------------------------|---|----------|----------|----------|--------|---------|----------|----------|---------|--------|---|
|                                      |   | Abril    |          |          | Mayo   |         |          |          | Junio   |        |   |
| P<br>e<br>r<br>i<br>o<br>d<br>o<br>1 | 1 Evaluación propuesta del proyecto               | 10 al 14 |          |          |        |         |          |          |         |        |   |
|                                      | 2 Diseño modelos 3D                               |          | 17 al 21 |          |        |         |          |          |         |        |   |
|                                      | 3 Implementación botones de interacción           |          |          | 24 al 28 |        |         |          |          |         |        |   |
|                                      | 4 Implementación notas musicales                  |          |          |          | 1 al 5 |         |          |          |         |        |   |
|                                      | 5 Implementación instrumento                      |          |          |          |        | 8 al 12 |          |          |         |        |   |
| P<br>e<br>r<br>i<br>o<br>d<br>o<br>2 | 6 Integración de elementos en un entorno virtual  |          |          |          |        |         | 15 al 19 |          |         |        |   |
|                                      | 7 Programación de la interacción de los elementos |          |          |          |        |         |          | 22 al 26 |         |        |   |
| P<br>e<br>r<br>i<br>o<br>d<br>o<br>3 | 8 Programación de la interacción de los elementos |          |          |          |        |         |          |          | 29 al 2 |        |   |
|                                      | 9 Pruebas y correcciones                          |          |          |          |        |         |          |          |         | 3 al 6 |   |
|                                      | 10 Entrega proyecto                               |          |          |          |        |         |          |          |         |        | 7 |

Los costos de desarrollo e implementación se muestran en la parte final del documento.

| Recurso  | Costo                          |
|--|--------------------------------|
| <b>Haciendo uso de las licencias de estudiante para el software y el hardware propio</b> |                                |
| Desarrollador Jr.  | \$95.38 por hora (\$14,497.76) |
| Diseñador gráfico Jr.  | \$49.23 por hora (\$7,876.8)   |
| Maestro de Música  | \$500 la clase                 |
| Internet   | \$450 por mes (\$1,350)        |
| Luz  | \$300 por mes (\$900)          |
| <b>Total</b>   | <b>\$25,124.56</b>             |
| <b>Sin licencias y sin hardware</b>  |                                |
| 3DS Max  | \$5,848.5                      |
| Unity Pro  | \$510                          |
| Github Team  | \$201.09                       |
| Visual Studio Professional   | \$215.49                       |
| Teléfono gama media  | \$6000                         |
| PC gama media  | \$17,169                       |
| <b>Subtotal</b>  | <b>\$29,944.08</b>             |
| <b>Total</b>   | <b>\$55,068.64</b>             |

## Referencias

- Glassdoor. (s.f.). Salarios de Programador Junior. Recuperado el 07 de abril de 2023, de [https://www.glassdoor.com.mx/Sueldos/programador-junior-sueldo-SRCH\\_KO0,18.htm](https://www.glassdoor.com.mx/Sueldos/programador-junior-sueldo-SRCH_KO0,18.htm)
- Indeed. (2023). 07/06/23. <https://mx.indeed.com/career/dise%C3%B1ador-gr%C3%A1fico-junior/salaries>
- Glassdoor. (2023). 07/06/23. [https://www.glassdoor.com.mx/Sueldos/disenador-grafico-sueldo-SRCH\\_KO0,17.htm](https://www.glassdoor.com.mx/Sueldos/disenador-grafico-sueldo-SRCH_KO0,17.htm)
- Unity Store. (2023). 07/06/23. <https://unity.com/products/unity-pro>
- Github. (2023). 07/04/23. <https://github.com/pricing>

- Izzi. (2023). 07/06/23 <https://www.izzipaquetes.com.mx/>
- Music Everywhere. (s.f.). Plataforma de aprendizaje de música en línea. Recuperado el 07 de abril de 2023, de <https://www.music-everywhere.co/>
- Arpiano. (s.f.). Aprende a tocar piano en línea. Recuperado el 07 de abril de 2023, de <https://arpiano.com/>