

```

#include <iostream>
#include <locale.h>
#include <windows.h> //usar sleep
//#include <string>
#include <set>
//#include <math.h> // necessário para usar pow e sqrt
using namespace std;

int main(){
    setlocale(LC_ALL, "");
    cout << "Abrindo GitHub..." << endl;
    Sleep(1400);
    //Abrir no browser o link do GitHub do Mini Kit de c++
    system("start https://github.com/luisrguerra/devcpp-ptbr-mini-kit-cpp");

    cout << "|Mini kit de Dev C++ (Exemplos da biblioteca set) v0.1|" << " Por Luís Eduardo Ribeiro Guerra" << endl;

    cout << endl << "Set exemplo 1" << endl;
    set<int> set_exemplo1;

    cout << "Inserindo 10 ao set_exemplo1" << endl;
    set_exemplo1.insert(10);
    cout << "Inserindo 2 ao set_exemplo1" << endl;
    set_exemplo1.insert(2);
    cout << "Inserindo 5 ao set_exemplo1" << endl;
    set_exemplo1.insert(5);
    cout << "Inserindo 8 ao set_exemplo1" << endl;
    set_exemplo1.insert(8);
    cout << "Inserindo 1 ao set_exemplo1" << endl;
    set_exemplo1.insert(1);

    //set_exemplo1.find(8)
    bool achou_8 = set_exemplo1.count(8);
    cout << "Tem 8 no set: " << std::boolalpha << achou_8 << endl;
    bool achou_99 = set_exemplo1.count(99);
    cout << "Tem 99 no set: " << std::boolalpha << achou_8 << endl;

    cout << "Posição do início do set_exemplo1: " << *set_exemplo1.begin() << endl;
    cout << "Posição do fim do set_exemplo1: " << *set_exemplo1.end() << endl;
    cout << "Tamanho do set_exemplo1: " << set_exemplo1.size() << endl;

    cout << "Mostrando os elementos: ";
    set<int>::iterator ponteiro = set_exemplo1.begin();
    while(ponteiro != set_exemplo1.end() ){
        cout << *ponteiro << " ";
        ponteiro++;
    }
    cout << endl;

    cout << "Removendo o número 2 de set_exemplo1" << endl;
    set_exemplo1.erase(2);

    cout << "Mostrando os elementos: ";
    set<int>::iterator ponteiro2 = set_exemplo1.begin();
    while(ponteiro2 != set_exemplo1.end() ){
        cout << *ponteiro2 << " ";
        ponteiro2++;
    }
    cout << endl;

    cout << "set_exemplo1 está vazio: " << std::boolalpha << set_exemplo1.empty() << endl;
    cout << "Esvaziando o set_exemplo1" << endl;
    set_exemplo1.clear();
    cout << "set_exemplo1 está vazio: " << std::boolalpha << set_exemplo1.empty() << endl;

    return 0;
}

```