

```

#include <iostream>    // necessario para o cout
// #include <locale.h> // em algumas situacoes parece nao ser necessario para o setlocale
// #include <string>    // necessario para usar variaveis de string
#include <windows.h>   // necessario para usar a janela de pergunta
#include <fstream>     // necessario para gravar arquivos com ofstream

using namespace std;

/* Luis Eduardo Ribeiro Guerra
   Mini kit (Exemplo de escrever arquivo de texto) de Dev C++ v0.1 */
/* feito no Dev-C++ 5.11 para livre uso creativo e distribuiçao */
/* Contato: luiseduardoribeiroguerra@gmail.com */
/* Github com códigos fontes e atualizações:
   https://github.com/luisrguerra/devcpp-ptbr-mini-kit-cpp */

/* este exemplo é um exemplo que faz parte de um kit de c++, procure também fazer download
   do kit principal no GitHub para ter acesso a um conteúdo mais completo */
int main(){
    setlocale(LC_ALL, "Portuguese"); // permite utilizar acentuacao do portugues

    cout << "Abrindo GitHub..." << endl;
    Sleep(1400);
    /// Abrir no browser o link do GitHub do Mini Kit de c++
    system("start https://github.com/luisrguerra/devcpp-ptbr-mini-kit-cpp");

    /// gravar arquivo
    ofstream meuarquivo("texto.txt");
    if (meuarquivo.is_open()){
        meuarquivo << "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut";
        meuarquivo.close();
        cout << "Salvei um arquivo de texto chamado texto.txt" << endl ;
    }

    /// Janela pergunta se quer abrir o arquivo no bloco de notas
    int janela_sim_nao_notepad = MessageBox( 0, "Deseja abrir o arquivo texto.txt no bloco de notas do Windows?", "Notepad", MB_YESNO );
    if (janela_sim_nao_notepad == IDYES){
        cout << "Feche o bloco de notas para despausar o programa" << endl;
        system("Notepad \"texto.txt\"");
    }
    if (janela_sim_nao_notepad == IDNO){
        cout << "Você não quis abrir arquivo texto_renomeado.txt" << endl;
    }

    return 0;
}

```