

```

#include <iostream>    // necessario para o cout
// #include <locale.h> // em algumas situacoes parece nao ser necessario para o setlocale
// #include <string>    // necessario para usar variaveis de string
#include <windows.h>   // necessario para usar a janela de pergunta
#include <fstream>     // necessario para gravar e ler arquivos com ofstream

using namespace std;

/*Luis Eduardo Ribeiro Guerra
Mini kit (Exemplo de ler arquivo de texto) de Dev C++ v0.1 */
/* feito no Dev-C++ 5.11 para livre uso creativo e distribuiçãO*/
/* Contato: luiseduardoribeiroguerra@gmail.com */
/*Github com códigos fontes e atualizações:
https://github.com/luisrguerra/devcpp-ptbr-mini-kit-cpp
*/

/* este exemplo é um exemplo que faz parte de um kit de c++, procure também fazer download
do kit principal no GitHub para ter acesso a um conteúdo mais completo */

void escrever_texto (){
ofstream meuarquivo("texto.txt");
if (meuarquivo.is_open()){
    meuarquivo << "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum." << endl;
    meuarquivo.close();
    cout << "Salvei um arquivo de texto chamado texto.txt" << endl ;
}
}

int main(){
setlocale(LC_ALL,"Portuguese"); // permite utilizar acentuacao do portugues

cout << "Abrindo GitHub..." << endl;
Sleep(1400);
/// Abrir no browser o link do GitHub do Mini Kit de c++
system("start https://github.com/luisrguerra/devcpp-ptbr-mini-kit-cpp");

///gravar arquivo
escrever_texto();

cout << endl << "Olha o que está escrito no arquivo texto.txt:" << endl;
///ler arquivo
ifstream meuarquivoleitura("texto.txt");
string textoleitura;
while (getline (meuarquivoleitura, textoleitura)) {
cout << textoleitura << endl;
}
meuarquivoleitura.close();

system("PAUSE");

return 0;
}

```