

1. Programación

Comenzamos por la parte de programación.

En el código de Portafolio utilizo variables y constantes para almacenar información como el nombre del proyecto, la versión o la lista de proyectos. Los tipos de datos principales son string, number, boolean, arrays y objetos.

Para controlar el flujo de la aplicación, empleo estructuras de selección como if y else, y de repetición como for y forEach, por ejemplo, para recorrer la lista de proyectos y mostrarlos en pantalla.

En cuanto a la gestión de errores, uso bloques try-catch en los scripts de JavaScript para capturar posibles fallos, aunque al ser una aplicación frontend, los errores suelen estar relacionados con la manipulación del DOM o la validación de formularios.

La documentación del código la realizo mediante comentarios en JavaScript y CSS, y también con archivos markdown como el README

2. Sistemas Informáticos

Pasando a la parte de sistemas informáticos:

El desarrollo lo realizo en un MacBook con al menos 8GB de RAM, y la aplicación se despliega en un hosting web estático, lo que facilita el acceso y la disponibilidad.

El sistema operativo de desarrollo es macOS, mientras que en producción se utiliza Linux, que es el estándar en la mayoría de los servidores de hosting.

La aplicación es accesible públicamente a través de HTTP y HTTPS, y utilizo un dominio personalizado para darle un aspecto más profesional.

Las copias de seguridad las gestiono de forma manual y también a través del repositorio de GitHub, lo que me permite restaurar el proyecto fácilmente si surge algún problema.

Para la seguridad e integridad de los datos, valido las entradas de los formularios y utilizo HTTPS en producción para proteger la información transmitida.

3. Entornos de Desarrollo

En cuanto al entorno de desarrollo:

Utilizo Visual Studio Code como IDE principal, con extensiones para HTML, CSS, JavaScript y Live Server, que me permite ver los cambios en tiempo real.

La automatización de tareas es sencilla, ya que al ser un proyecto estático, solo necesito Live Server para recargar la página automáticamente al guardar cambios.

El control de versiones lo realizo con Git y GitHub, creando ramas para pruebas y para la versión de producción, lo que facilita el trabajo y la colaboración si en el futuro se amplía el equipo.

Refactorizo el código de forma periódica para mejorar la eficiencia y la legibilidad, y la documentación técnica se mantiene tanto en markdown como en los comentarios del código.

4. Bases de Datos

En este proyecto no utilizo bases de datos, ya que toda la información es estática o se gestiona en arrays de JavaScript.

No hay modelo entidad-relación ni funcionalidades avanzadas como vistas o procedimientos almacenados.

La protección y recuperación de datos se basa en los backups del repositorio de GitHub.

5. Lenguajes de Marcas y Gestión de Información

En la parte de lenguajes de marcas y gestión de información:

La estructura HTML sigue buenas prácticas, utilizando etiquetas semánticas como header, main y footer para mejorar la accesibilidad y el SEO.

El frontend está construido con HTML, CSS y JavaScript, que son tecnologías estándar y ampliamente soportadas.

JavaScript se utiliza para mostrar y ocultar secciones, validar formularios y manipular el DOM, mejorando la interactividad de la web.

Valido el HTML y el CSS con herramientas online y extensiones del IDE para asegurarme de que cumplen los estándares.

No es necesario convertir datos entre formatos como XML o JSON, aunque podría usarse JSON para guardar información en el localStorage si se quisiera ampliar la funcionalidad.

6. Proyecto Intermodular

Por último, en cuanto al enfoque intermodular:

El objetivo del software es mostrar mis proyectos y habilidades de forma visual y profesional, facilitando la presentación y la búsqueda de información tanto para mí como para posibles empleadores o colaboradores.

La necesidad que cubre es la de centralizar y organizar mi información profesional, evitando la dispersión y mejorando la imagen que transmito.

El stack de tecnologías es sencillo: HTML, CSS y JavaScript para el desarrollo, y Git y GitHub para el control de versiones.

El desarrollo se ha planteado por versiones: la primera versión incluye la estructura básica y la presentación de proyectos, y en versiones posteriores se han añadido mejoras visuales, animaciones y un formulario de contacto.

Cierre

Y hasta aquí la presentación de mi proyecto Portafolio.

Espero que haya quedado claro cómo está construido, qué decisiones técnicas he tomado y cómo responde a las necesidades planteadas.

Si tienes cualquier duda o sugerencia, puedes dejarla en los comentarios.

¡Gracias por ver el video!