Programação em Python – UC1

Aula 08 - Parte 1



Funções



FUNÇÕES



Uma função é um bloco de código que realiza uma tarefa específica e pode ser reutilizado em diferentes partes do programa.

As funções ajudam a organizar e tornar o código mais legível e modular.

FUNÇÕES



Estrutura Básica:

```
def nome_da_funcao(parametros):
    # bloco de código
    return resultado
```

- odef: Palavra-chave usada para definir uma função.
- o nome_da_funcao: Nome da função, que deve ser descritivo.
- **© parametros**: Valores que a função pode receber para realizar suas operações.
- oreturn: Palavra-chave usada para retornar um valor da função.

FUNÇÕES: PASSAGEM DE ARGUMENTOS



Os argumentos são os valores que passamos para a função. Eles são definidos como parâmetros na definição da função:

```
def soma(a, b):
    return a + b

print(soma(3, 5))
```

- **© Parâmetros Posicionais**: São os mais comuns e devem ser passados na ordem correta.
- **OPERACION DE PARAMETROS Nomeados:** São passados com o nome do parâmetro, permitindo flexibilidade na ordem.
- **© Parâmetros Padrão**: Têm um valor padrão que é usado se nenhum argumento for fornecido.
- **© Parâmetros Arbitrários**: Permitem passar um número variável de argumentos.

FUNÇÕES: PASSAGEM DE ARGUMENTOS Se



```
def apresentar(nome, idade):
    print(f"Nome: {nome}, Idade: {idade}")

apresentar("Alice", 30) # Posicional
apresentar(idade=30, nome="Alice") # Nomeado
```

- Parâmetros Posicionais
- Parâmetros Nomeados

FUNÇÕES: PASSAGEM DE ARGUMENTOS Se



```
def saudacao(nome="Mundo"):
    print(f"Olá, {nome}!")

saudacao() # Saída: Olá, Mundo!
saudacao("Alice") # Saída: Olá, Alice!
```



FUNÇÕES: PASSAGEM DE ARGUMENTOS SE



```
def listar_nomes(*nomes):
    for nome in nomes:
        print(nome)

listar_nomes("Alice", "Bob", "Charlie")
```



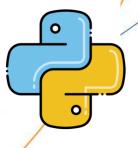
FUNÇÕES: ATIVIDADE 1





URL da Atividade 1

https://github.com/luisrodrigonet/Python-UC01/blob/main/Aula08/Aula08-Atividade01.md



Módulos e Função main





Um módulo é um arquivo que contém definições e instruções em Python. Podemos importar módulos para reutilizar código.

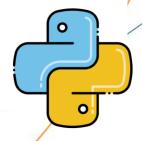
A função main é uma convenção para indicar o ponto de entrada principal do programa.



Modulo Math

```
import math
print(math.sqrt(16))
```

```
from math import sqrt
print(sqrt(25))
```

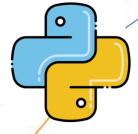




@ mymodule.py

```
def saudacao():
    print("Olá do módulo!")

if __name__ == "__main__":
    saudacao()
```





@ main.py

import mymodule

mymodule.saudacao() # Saída: Olá do módulo!



ATIVIDADE 2





Passagem de Parâmetros para um Programa

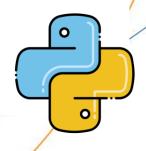


PASSAGEM DE PARÂMETROS PARA UM PROGRAMA



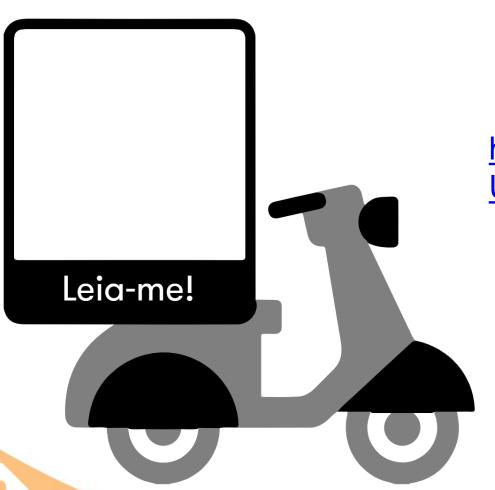
```
import sys
def main(args):
    for arg in args:
        print(arg)
if __name__ == "__main__":
    main(sys.argv[1:])
```

Podemos passar parâmetros para um programa Python usando a biblioteca sys.



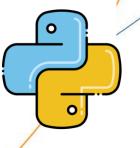
PASSAGEM DE PARÂMETROS PARA UM PROGRAMA: ATIVIDADE 3





URL da Atividade 3

https://github.com/luisrodrigonet/Python-UC01/blob/main/Aula08/Aula08-Atividade03.md



Desafio 8:



DESAFIO 8



O recrutador entregou uma lista de atividades para você executar relacionadas às funções.

URL do Desafio

https://github.com/luisrodrigonet/Python-UC01/blob/main/Aula08/Aula08-Desafio08.md