

# Programação em Python – UC2

---

## Aula 01 – Parte 1

# Informações sobre o Curso

---

# INDICADORES - AVALIAÇÃO



| Aulas  | 1ª | 2ª | 3ª | 4ª | 5ª | 6ª | 7ª | 8ª | 9ª |
|--|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| Indicadores  |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 1. Manipula <b>imagens, layouts e animações</b> otimizadas para website de acordo com os princípios de comunicação visual, normas e tendências de mercado. | x  | x  | x  | x  | x  | x  | x  | x  | x  |
| 2. Utiliza <b>linguagem de marcação de conteúdo e estilo</b> de acordo com as normas e com os padrões tecnológicos.  | x  | x  | x  | x  | x  | x  | x  | x  | x  |
| 3. Testa <b>padrões de acessibilidade e usabilidade</b> do website de acordo com as normas e com os padrões de responsividade.                             |    |    |    |    | x  | x  | x  | x  | x  |

# INDICADORES - AVALIAÇÃO



## Conhecimentos

- ❖ Web design e front-end
- ❖ Wireframes e protótipos
- ❖ Projeto de website.
- ❖ Estrutura semântica
- ❖ Estilização de páginas
- ❖ Design responsivo
- ❖ Frameworks

As avaliações serão relacionadas às atividades propostas durante as **Aulas 4 e 9.**

## Criar repositório: python-uc2

- Para cada aula deve haver um diretório
- Para cada atividade deve haver um arquivo completo

## Desenvolver um site para uma loja

Observando as questões de direitos autorais na inserção de textos, citações e imagens (pixabay, freepik, bingimagens, pexels etc.).

# Fluxo de informações na Internet

---



# Como é o fluxo das informações na Internet?





Vamos imaginar que a internet  
é uma grande rede de  
estradas, e as informações são  
como carros que viajam por  
essas estradas para chegar  
aos seus destinos.

# Fluxo das Informações




1. Você faz um pedido
2. A informação é dividida em "pacotes"
3. Cada pacote ganha um endereço
4. Os roteadores direcionam o tráfego
5. Os pacotes viajam pela rede
6. O destino recebe e monta os pacotes
7. A resposta volta para você

<https://www.youtube.com/watch?v=BmOMG7rdf8A>



# FLUXO DE DADOS E O HTML

- 
1. Requisição da URL
  2. Processamento no Servidor:
    - Gera o arquivo HTML correspondente
  3. Resposta do Servidor:
    - Envia o arquivo HTML de volta
  4. Interpretação pelo Navegador:
    - Lê o arquivo HTML e interpreta as tags.
    - Realiza novas solicitações
  5. Renderização da Página
  6. Interação do Usuário

# Estrutura Básica de uma página HTML5

---

# ESTRUTURA BÁSICA DE UMA PÁGINA



Agora como é o fluxo das informações na Internet e como o HTML pode ser utilizado podemos iniciar o nosso estudo sobre a construção de páginas web!



Acesse a pasta Aula 01 do repositório listado abaixo:



luisrodrigonet/Python-UC02-Prof



# Atividade Prática

---

# ATIVIDADE PRÁTICA

---



**O estudante deve criar uma página web com o seu currículo on-line, utilizando os recursos aprendidos na aula de hoje.**

**Atente-se ao uso de boas práticas utilizadas no LinkedIn.**

