



**INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO,  
CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE SÃO PAULO**

**Campus Campinas**

# **Curso de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas**

## **Sistema De Venda Web-MVC**

**Aluno: Luis Eduardo Rodrigues Royo**

**CAMPINAS  
2021**

## 1. Introdução

O presente documento tem como objetivo descrever a arquitetura do projeto VendasWebMVC. Este sistema tem por finalidade demonstrar o sistema Web de vendas, desenvolvido no padrão de arquitetura MVC, onde M significa modelo sendo responsável pela parte de regras de negócio, V a visualização responsável pela parte de interfaces e C a parte de controle dos dados.

Esta documentação oferece uma visão arquitetural geral do sistema, usando diversas visões arquiteturais para representar diferentes aspectos dele. O objetivo deste documento é capturar, comunicar as decisões arquiteturais significativas que foram tomadas no decorrer do processo de desenvolvimento e auxilia a captar aspectos arquiteturais do sistema que são necessários para o desenvolvimento de uma solução que possam suprir às necessidades dos usuários finais.

São apresentados ainda neste documento diferentes visões arquiteturais de como o sistema deve se comportar em diferentes processos, como deve ser implantado, implementado e restrições de desempenho e qualidade.

## 2. REPRESENTAÇÃO ARQUITETURAL

- a) *Visão de Caso de Uso*.....  
Apresenta as funcionalidades arquiteturais importantes e os usuários do sistema.
- b) *Visão Lógica*.....  
Descreve as classes e sua organização e apresenta o padrão de arquitetura que deverá ser utilizado para o desenvolvimento do sistema. Implementar telas de cadastro, controle de movimentações de estoque para o sistema a ser apresentado.

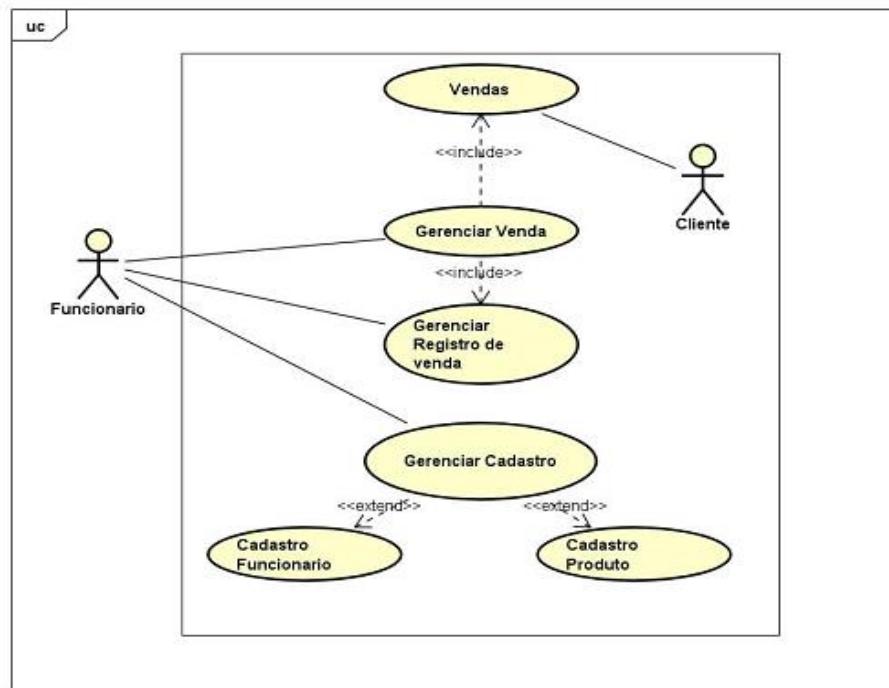
## 3. Metas e Restrições da Arquitetura

Existem algumas restrições de requisito e de sistema principais que têm uma relação significativa com a arquitetura, sendo elas:

- Utilização do paradigma Orientado a Objetos para o desenvolvimento;
- Estrutura MVC;
- Linguagem de programação C#;
- Bancos de dados MySql;

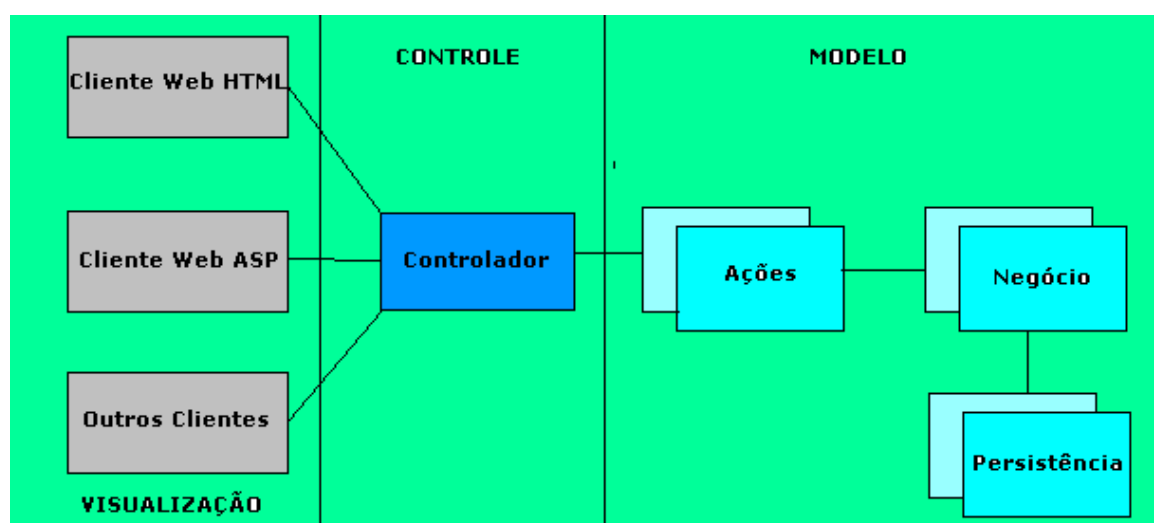
#### 4. Visão de Caso de Uso

Caso de Uso do sistema Venda Web MVC.



#### 5. Visão Lógica

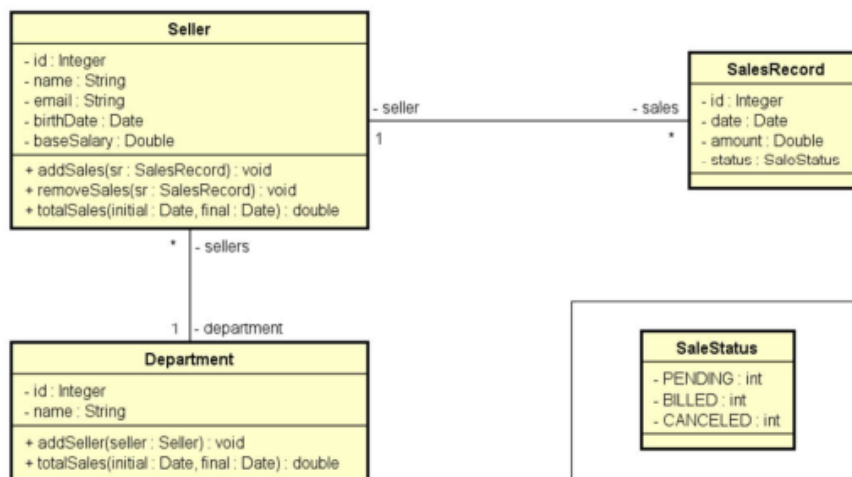
A visão lógica define a estrutura da arquitetura. Abaixo será especificado o padrão utilizado para o desenvolvimento do sistema, no caso, MVC.



Responsabilidade de cada parte do MVC:

- Modelo: estrutura de entidades de domínio e suas transformações (modelo de domínio) => Entidades => Serviços (relacionados a entidades) => Repositórios (acesso persistente a dados).
- Controladores: recebe as interações do usuário e as tratam.
- Visualizações: define a estrutura e o comportamento da interface do usuário.

## 6. Diagrama de Classe do Projeto





## **7. METODOLOGIA OU MÉTODO**

O texto deve ser escrito em Times 12, justificado, espaçamento 1,5. O texto deve ser escrito em Times 12, justificado, espaçamento 1,5. O texto deve ser escrito em Times 12, justificado, espaçamento 1,5. O texto deve ser escrito em Times 12, justificado, espaçamento 1,5. O texto deve ser escrito em Times 12, justificado, espaçamento 1,5.

**Seção em que você dá detalhes de como implementará sua solução para alcançar seus objetivos - você explicará mais densamente o passo a passo, as etapas, para isso. Cabe aqui descrever algoritmos, ideias, tecnologias adotadas, recursos necessários etc. Como se trata de uma proposta de projeto, o que está descrito aqui poderá mudar ao longo do desenvolvimento.**

**Uma das possíveis etapas da Metodologia é a Avaliação dos Resultados: descreva como pretende avaliar a solução desenvolvida e os resultados obtidos. Descreva, se for o caso, todo o arranjo de experimentos (dados utilizados, métodos comparados, etc).**

### **Um exemplo de texto genérico:**

**Para a realização deste trabalho, estão previstas inicialmente as seguintes etapas ou atividades:**

- 1. Projeto: descrever e destacar os recursos necessários (hardware, software, etc.);**
- 2. Implementação: descrever e destacar os recursos necessários (hardware, software, etc.);**
- 3. Testes: descrever e destacar os recursos necessários (hardware, software, etc.).**

**Observação: o título de cada etapa poderá compor uma ou mais atividades do Cronograma**

## 8. CRONOGRAMA

Trata-se do planejamento temporal das atividades de pesquisa. Este elemento deve ser simples e claro e informar quando cada etapa da pesquisa será desenvolvida.

Normalmente, usamos tabelas para expor o cronograma e antes disso escrevemos um ou dois parágrafos para apresentar ou resumir o cronograma.

Exemplo de cronograma (podendo usar o mesmo nome das Etapas da Metodologia para cada uma das atividades):

Atividade	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Reformulação do projeto												
Leitura da bibliografia												
Coleta de dados no campo												
Análise dos dados												
Elaboração do sumário provisório												
Redação da 1ª versão do texto												
Revisão do texto												
Redação definitiva												
Defesa												

(GONÇALVES, 2010, s.p)

O cronograma deverá compreender o período de fevereiro a novembro quando a oferta de PS1 ocorrer no 1º semestre do ano e de agosto a junho quando a oferta de PS1 ocorrer no 2º semestre do ano.

A defesa do TCC (ou apresentação), que ocorre no âmbito de PS2, está prevista para acontecer na 1ª quinzena dos meses de novembro ou junho, de acordo com o início de PS1 no semestre anterior.

## **9. BIBLIOGRAFIA INICIAL**

ROMANO, Giovanni. Imagens da juventude na era moderna. In: LEVI, G.; SCHMIDT, J. (Org.). **História dos Jovens 2**. São Paulo: Companhia das Letras, 1996. p. 7-16.