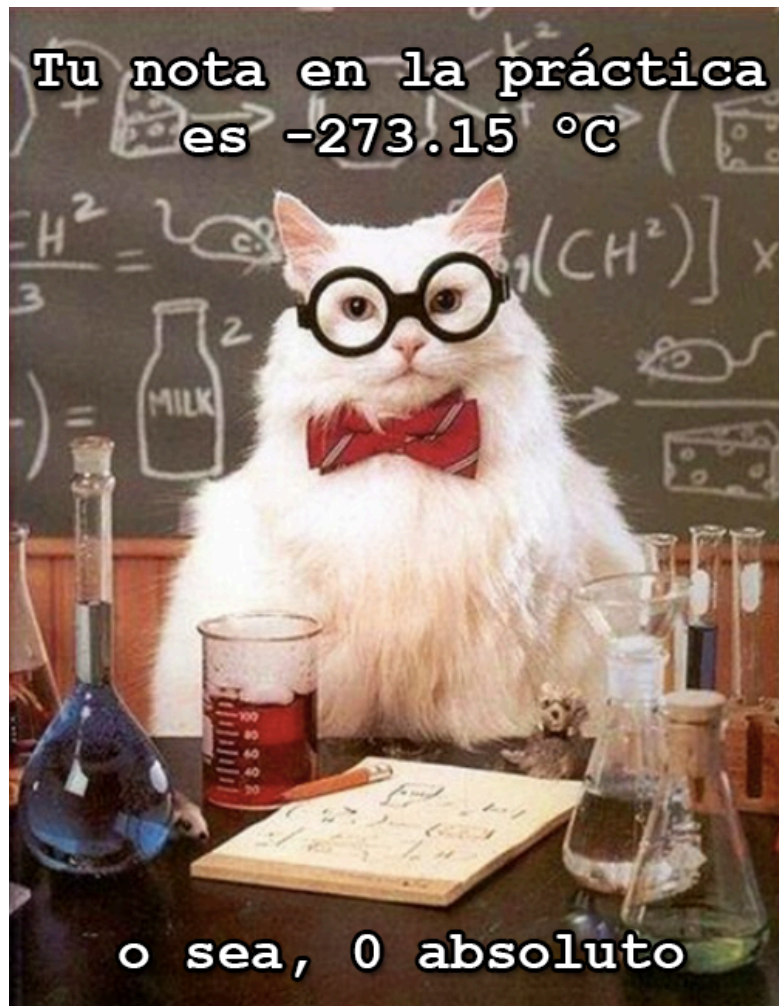


# Listado de errores a evitar

## Errores fatales (😱)

Entregar una práctica con los siguientes errores implica que la nota obtenida por el alumno es **un 0 (cero)**.



- La práctica no compila
- No se indican los apellidos y el nombre del alumno como primera línea comentada del fichero entregado. Si es un grupo de alumnos hay que poner los apellidos y nombre de cada alumno en una línea

```
1 // Apellido1 Apellido2, Nombre del alumno1
2 // Apellido1 Apellido2, Nombre del alumno2
3
4 #include <stdio.h>
5 ...
6
```

- La entrega a través de Moodle la realizan todos los miembros del grupo, o no la realiza el alumno que aparece en primer lugar en la lista de nombre comentados

- El fichero entregado tiene un nombre diferente a **practica2.c**
- Las cabeceras de la funciones son diferentes a las especificadas en el enunciado de la práctica
- No hacer uso de los parámetros de las funciones dentro del código que implementa la funcionalidad de las misma (los parámetros de las funciones están para utilizarlos)
- No hacer uso de los valores de retorno de las funciones (los valores de retorno de las funciones están para utilizarlos)
- No se comenta el código entregado. Al no ser necesario entregar un documento con una memoria explicativa, el programa entregado debe contener los comentarios necesarios para explicar el código desarrollado
- Hacer una llamada a la función **main()**

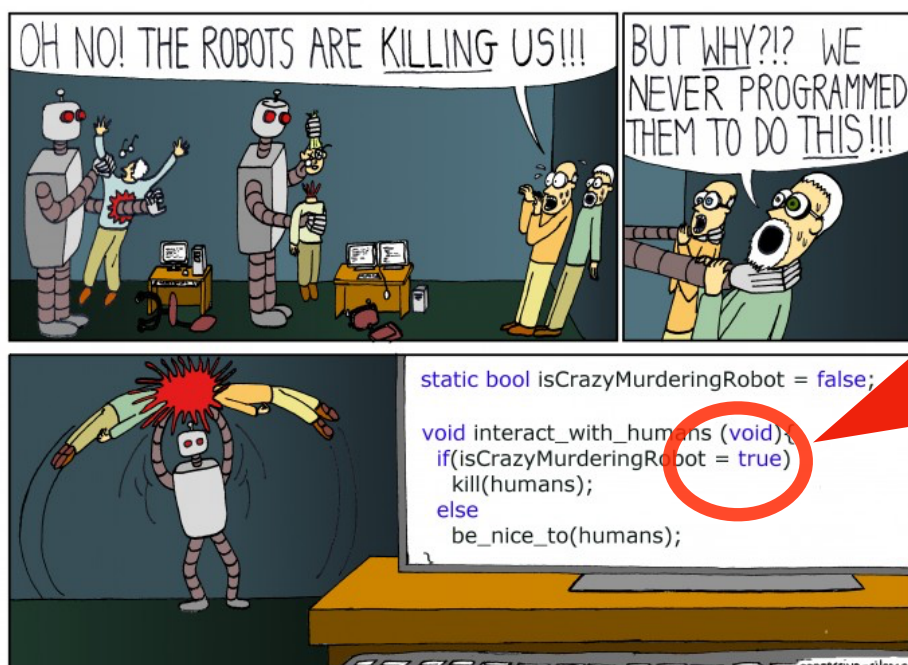
## Errores graves

Si en el fichero **practica2.c** entregado por el/los alumno/s, se comente alguno de los siguientes errores se **descontarán 3 puntos** a la nota final obtenida en la práctica.

- Modificación de la variable iteradora dentro de un bucle for
- Uso incorrecto del punto y coma al definir una sentencia if o un bucle



- Confundir el operador de asignación = con el operador de comparación ==



- Uso de variables globales
- Utilizar goto
- Utilizar break para detener la ejecución de un bucle
- Utilizar un return para detener la ejecución de un bucle
- Utilizar continue dentro de un bucle
- Hacer uso de una variable sin valor inicial
- Nombres de variables y procedimientos/funciones no significativos
- Saltar u omitir pasos en la resolución del problema
- Cambiar el formato de salida de los datos. Si se especifica en el enunciado de la práctica, el formato de salida debe respetar lo indicado en el enunciado de la práctica
- Cambiar el formato de entrada de los datos. Si se especifica en el enunciado de la práctica, el formato de entrada debe respetar lo indicado en el enunciado de la práctica
- Uso de funciones no importadas o no declaradas previamente en el código
- Asignar variables a si mismas (**var = var**)
- Código duplicado
- Uso de tipo de dato incorrecto
- Ramas vacías en instrucciones **if**, **if-else** o **if-else if- else**
- Hacer que un bucle ejecute su bloque de instrucciones sin hacer nada en lugar de pararlo mediante la condición correspondiente
- Hacer comparaciones consigo mismo (**var == var**)
- Poner en el código instrucciones que se pueden realizar mediante estructuras repetitivos
- Generación de número aleatorios sin acotar
- Utilizar funciones de librerías no estándar de C (código no portable)
- Cambiar la definición del menú de usuario

## Errores leves

Si en el fichero **practica2.c** entregado por el/los alumno/s, se comente alguno de los siguientes errores se **descontará 1 punto** a la nota final obtenida en la práctica.

- Código sin formatear (código sin indentar, todo el código a la misma altura, sin espacios en blanco, sin saltos de línea, código ofuscado, ...)
- Definición de variables entre las líneas de código en lugar de al principio de los procedimientos o funciones, a menos que sea necesario
- Warnings en tiempo compilación (excepto el provocado por definir la función *main* como *main()*)
- Definir variables que no se utilizan en el código