

# Coleções

Orientação a Objetos – DCC025  
Gleiph Ghiotto Lima de Menezes  
[gleiph.ghiotto@ufjf.br](mailto:gleiph.ghiotto@ufjf.br)

## Aula de hoje

- Estudaremos algumas das coleções disponíveis no Java
  - Lista
  - Conjunto
  - Dicionário

## Exercício Motivacional

- Até agora vimos *arrays* como variáveis compostas homogêneas (mesmo tipo)
- Os *arrays* têm tamanho fixo, o que dificulta o tratamento de situações onde o número de elementos muda com o passar do tempo
- Como vocês fariam para criar uma classe `ArrayDinamico` que tivesse os seguintes métodos:
  - `void add(int index, Object element)`
  - `void remove(int index)`
  - `int size()`
  - `Object get(int index)`
  - ...

# Coleções

- O **pacote `java.util.*`** define diversas estruturas de dados
- As estruturas implementam interfaces padrões:
  - Lista: `List`
  - Conjunto: `Set`
  - Dicionário: `Map`
- Cada interface tem uma implementação padrão (usualmente utilizada pelos programadores)
  - Lista: `ArrayList`
  - Conjunto: `HashSet`
  - Dicionário: `HashMap`

# List

- A interface List (e a sua implementação padrão ArrayList) permite a criação de arrays dinâmicos
  - A lista pode conter qualquer tipo de objeto Java, em qualquer quantidade
  - Os elementos podem ser acessados em qualquer ordem
- Declarando um List e instanciando um ArrayList:

```
List<Pessoa> pessoas = new ArrayList<>()
```



Tipo que será guardado na lista

# List

- Principais métodos:
  - **add(elemento)**: adiciona elemento no final da lista
  - **add(posição, elemento)**: adiciona elemento em uma posição da lista
  - **remove(elemento)**: remove um elemento da lista
  - **remove(posição)**: remove o elemento que está em uma posição da lista
  - **clear()**: remove todos os elementos da lista
  - **get(posição)**: retorna o elemento em uma posição da lista
  - **indexOf(elemento)**: retorna a posição de um elemento da lista
  - **isEmpty()**: informa se a lista está vazia
  - **size()**: informa o número de elementos da lista
- Ver demais métodos em  
<http://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/util/ArrayList.html>

# Exemplo

```
List<Pessoa> pessoas = new ArrayList<>();

pessoas.add(new Pessoa("João", 34));
pessoas.add(new Pessoa("Pedro", 14));
pessoas.add(new Pessoa("Paulo", 54));

for (Pessoa pessoa : pessoas) {
    System.out.print(pessoa.getNome() + " tem " +
                    pessoa.getIdade() + " anos.");
}

pessoas.clear();
```

# Exemplo

```
for (Pessoa pessoa : pessoas) {
    System.out.print(pessoa.getNome() + " tem " +
        pessoa.getIdade() + " anos.");
}
```

é o mesmo que

```
for (int i = 0; i < pessoas.size(); i++) {
    Pessoa pessoa = pessoas.get(i);
    System.out.print(pessoa.getNome() + " tem " +
        pessoa.getIdade() + " anos.");
}
```



## Exercício

- Faça um programa que escreva a frase invertida (da última palavra para a primeira)
  - Use List para fazer a inversão

# Set

- A interface Set (e a sua implementação padrão HashSet) permite a criação de conjuntos dinâmicos
  - Equivalente a lista, porém não impõe ordem aos elementos e não permite duplicata
- Declarando um Set e instanciando um HashSet:

```
Set<String> palavras = new HashSet<>()
```



Tipo que será guardado no conjunto

# Set

- Principais métodos:
  - **add(elemento)**: adiciona elemento no conjunto
  - **remove(elemento)**: remove um elemento do conjunto
  - **clear()**: remove todos os elementos da lista
  - **contains(elemento)**: informa se o elemento está no conjunto
  - **isEmpty()**: informa se o conjunto está vazio
  - **size()**: informa o número de elementos do conjunto
- Ver demais métodos em  
<http://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/util/Set.html>

# Exemplo

```
Set<String> palavras = new HashSet<>();
```

```
palavras.add("Flamengo");
```

```
palavras.add("Fluminense");
```

```
palavras.add("Botafogo");
```

```
palavras.add("Botafogo");
```

```
System.out.println(palavras.size());
```

← O que é mostrado aqui?

```
for (String palavra : palavras) {
```

```
    System.out.println(palavra);
```

```
}
```

← E aqui? Em qual ordem?

## Exercício

- Faça um programa que leia uma frase e informe o número de palavras não repetidas da frase
  - Use Set para fazer essa verificação

# Map

- A interface Map (e a sua implementação padrão HashMap) permite a criação de dicionários dinâmicos
  - Um dicionário associa um objeto chave a um objeto valor (key → value)
- Declarando um Map e instanciando um HashMap:

```
Map<String,String> dddPorMunicipio = new HashMap<>()
```



Tipo que será chave do dicionário



Tipo que será valor do dicionário

# Map

- Principais métodos:
  - **put(chave, valor)**: adiciona uma chave indexando um valor no dicionário
  - **get(chave)**: retorna o valor indexado pela chave
  - **getOrDefault(chave, valor)**: retorna o valor indexado pela chave ou o valor default informado
  - **keySet()**: retorna um conjunto com todas as chaves do dicionário
  - **remove(chave)**: remove o valor indexado pela chave no dicionário
  - **clear()**: remove todas as entradas do dicionário
  - **isEmpty()**: informa se o dicionário está vazio
  - **size()**: informa o número de entradas do dicionário
- Ver demais métodos em <http://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/util/Map.html>

# Exemplo

```
Map<String,String> dddPorMunicipio = new HashMap<>();

dddPorMunicipio.put("São Paulo", "11");
dddPorMunicipio.put("Rio de Janeiro", "21");
dddPorMunicipio.put("Belo Horizonte", "31");

for (String municipio : dddPorMunicipio.keySet()) {
    System.out.println("O DDD de " + municipio + " é " +
        dddPorMunicipio.get(municipio));
}
```



## Exercício

- Faça um programa que leia uma frase e informe o número de ocorrências de cada palavra da frase
  - Use Map para fazer essa contagem
- Dica: Java tem uma Classe para cada tipo primitivo, e faz a tradução automática entre ambos
  - Classe Integer para tipo int
  - Classe Double para tipo double
  - Classe Boolean para tipo boolean
  - Classe Character para tipo char
  - Etc.

# Coleções

Orientação a Objetos – DCC025

Gleiph Ghiotto Lima de Menezes

[gleiph.ghiotto@ufjf.br](mailto:gleiph.ghiotto@ufjf.br)