



Luis Simon Martinez

Documento de identidad: 76132747 | **Fecha de nacimiento:** 10 dic 1995 |

Lugar de nacimiento: Tingo Maria, Perú | Nacionalidad: Peruana | Número de teléfono:

(+51) 925007161 (Móvil) Dirección de correo electrónico: simonmartinez.luis@gmail.com

Dirección: Jr. Elias Mabama 121, Huanuco, 10131, Tingo Maria, Perú (Domicilio)

SOBRE MÍ

Analista desarrollador frontend con sólida experiencia en Angular y desarrollo de interfaces modernas, escalables y orientadas al producto. Especializado en microfrontends, CI/CD, pruebas y control de calidad. He trabajado en proyectos internacionales con equipos ágiles y multifuncionales. Actualmente me perfecciono en soluciones de la nube con GCP y Azure, aportando también una fuerte visión de producto.

EXPERIENCIA LABORAL

III NTT DATA SAC - TRUJILLO, PERÚ

DESARROLLADOR SENIOR - NOV 2022 - ACTUAL

Desarrollo Web:

- Microfronts
- Angular 16,17,18,19
- Angular Material
- PrimeNG
- Bootstrap
- Web Components

Desarrollo Móvil:

- Ionic
- Capacitor
- SQLite (SQL)

Pruebas Unitarias:

- Jazmine y Karma
- Jest

Librerías:

- PDFMake
- ExcelJS
- ChartJS
- · Muchos otros más.

Marco de trabajo:

· Scrum (Jira)

Pruebas automatizadas:

Cypress

Análisis de Código:

- SonarLint (VSC)
- SonarQube

Control de Versiones:

- Git
- GitHub
- GitLab
- BitBacket

CI/CD:

• GitHub Actions

Proyectos:

- · Sistema Web de Pago de Pensiones: AFP Habitat Chile
- · Office Bancking Web: Banco Santander Perú
- · App Móvil Mantenimiento de Centros de Distribución de Energía Eléctrica y Gas: Iberdrola España

DESARROLLADOR FRONTEND – ABR 2022 – OCT 2022

Desarrollo Web:

- Angular 16,17,18,19
- Angular Material
- Bootstrap Grid

Pruebas Unitarias:

· Jazmine y Karma

Marco de trabajo:

• Scrum (Jira)

Análisis de Código:

- isis de Codigo: • SonarLint (VSC)
- SonarQube

Control de Versiones:

- Git
- Azure Repos

Proyectos:

· Sistema de Garantías: Komatsu-Mitsui Maquinarias Perú (KMMP)

Ⅲ E-CAPTURE – COLOMBIA

DESARROLLADOR FRONTEND – JUL 2023 – OCT 2023

Tecnologías:

- Angular
- Ionic

III RUMILAB SAC – LIMA, PERÚ

DESARROLLADOR FRONTEND – DIC 2021 – MAR 2022

Tecnologías:

- Angular con typescript
- Ionic
- Bootstrap
- Android
- Banca

III LEAD WORKING PARTNER SAC – TINGO MARÍA, PERÚ

DESARROLLADOR DE SOFTWARE - ENE 2021 - OCT 2021

Tecnologías:

- Angular con Angular Material y Boostrap 4.
- Angular JS con Bootstrap 3
- Facturación

III PORTAL WEB – TINGO MARÍA, PERÚ

DESARROLLADOR FRONTEND - ENE 2020 - SEPT 2020

Tecnologías:

- php nativo con boostrap y ajax.
- Angular con Angular Material
- CPanel
- MySQL

EDUCACIÓN Y FORMACIÓN

ABR 2024 - MAY 2024

SCRUM MASTER PROFESIONAL Pontificia Universidad Católica del Perú

Web https://www.pucp.edu.pe/

ABR 2024 - ACTUAL Perú

ESPECIALIZACIÓN EN GESTIÓN DE PROYECTOS Universidad Tecnológica del Perú

2023 - ACTUAL Perú

INGLÉS BRITÁNICO - INTERMEDIO Británico

Web https://www.britanico.edu.pe/

ENE 2014 - DIC 2021 Tingo María, Perú

BACHILLER EN INGENIERÍA EN INFORMÁTICA Y SISTEMAS Universidad Nacional Agraria de la Selva

Web https://www.gob.pe/unas

2020 – 2021 Perú

INGLÉS AMÉRICANO - INTERMEDIO Universidad Nacional Agraria de la Selva

Web https://www.gob.pe/unas

ABR 2024 Estados Unidos

CERTIFICACIÓN EN SCRUM MASTER SCRUMstudy

BOOTCAMP ARQUITECTURA DE SOFTWARE Codigo Facilito - México

Web https://codigofacilito.com

COMPETENCIAS DE IDIOMAS

Lengua(s) materna(s): CASTELLANO

Otro(s) idioma(s):

	COMPRENSIÓN		EXPRESIÓN ORAL		EXPRESIÓN ESCRITA
	Comprensión auditiva	Comprensión lectora	Producción oral	Interacción oral	
INGLÉS	B1	B1	B1	B1	B1

Niveles: A1 y A2 (usuario básico), B1 y B2 (usuario independiente), C1 y C2 (usuario competente)

CAPACIDADES

Análisis de Requerimientos | Pruebas unitarias | Programación de interfaces de usuario | Experiencia de usuario (UX) | Liderar equipos | Desarrollo Ágil | Metodologías de programación ágil (Scrum y Kanban) | Gran capacidad de aprendizaje y autodidacta | Responsabilidad en el trabajo