

Prueba

The screenshot shows a Python IDE with a project named 'figura_geometrica'. The file 'main.py' is open, showing lines 115 and 116. Line 115 contains the code: `except ValueError as e:`. Line 116 contains the code: `print(f'Setter Error (Esperado): {e}')`. The Run console shows the output of the program, including error handling tests. The output is as follows:

```
Perimetro: 22.00
-----
--- 3. Demostración de Encapsulamiento y Validación de Errores ---

[Validación de Error - Cuadrado]: Intentando ancho = 0.0
[Error Capturado - OK]: El lado (ancho) debe ser un valor positivo. Valor recibido: 0.0

[Validación de Error - Rectángulo]: Intentando alto = -5.0
[Error Capturado - OK]: El alto debe ser mayor que 0. Valor recibido: -5.0

--- Modificación de Valores Válidos ---
Cuadrado A antes: Cuadrado [Lado: 5.00] - Área: 25.00, Perimetro: 20.00
Cuadrado A después (modificación de valores): Cuadrado [Lado: 7.00] - Área: 49.00, Perimetro: 28.00
Rectángulo D antes: Rectángulo [Ancho: 8.50, Alto: 2.50] - Área: 21.25, Perimetro: 22.00
Rectángulo D después (modificación de valores): Rectángulo [Ancho: 8.50, Alto: 10.00] - Área: 85.00, Perimetro: 37.00
-----
--- 4. Polimorfismo (Sumar Áreas y Perímetros) ---
La Suma Total de Áreas es: 258.00
La Suma Total de Perímetros es: 125.00
-----
--- 3. Prueba de Excepciones (Lado Negativo/Cero) ---
Intentando asignar ancho = 0...
```

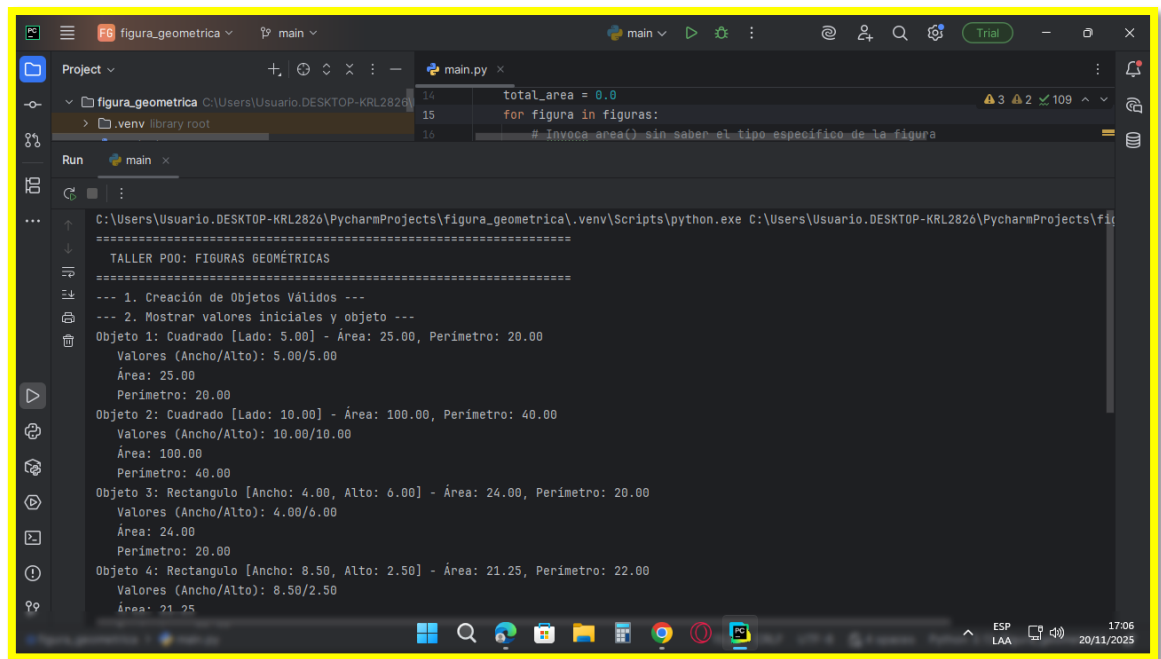
The screenshot shows a Python IDE with a project named 'figura_geometrica'. The file 'main.py' is open, showing lines 14, 15, and 16. Line 14 contains the code: `total_area = 0.0`. Line 15 contains the code: `for figura in figuras:`. Line 16 contains the code: `# invoca area() sin saber el tipo específico de la figura`. The Run console shows the output of the program, including area calculation tests. The output is as follows:

```
-----
--- 3. Demostración de Encapsulamiento y Validación de Errores ---

[Validación de Error - Cuadrado]: Intentando ancho = 0.0
[Error Capturado - OK]: El lado (ancho) debe ser un valor positivo. Valor recibido: 0.0

[Validación de Error - Rectángulo]: Intentando alto = -5.0
[Error Capturado - OK]: El alto debe ser mayor que 0. Valor recibido: -5.0

--- Modificación de Valores Válidos ---
Cuadrado A antes: Cuadrado [Lado: 5.00] - Área: 25.00, Perimetro: 20.00
Cuadrado A después (modificación de valores): Cuadrado [Lado: 7.00] - Área: 49.00, Perimetro: 28.00
Rectángulo D antes: Rectángulo [Ancho: 8.50, Alto: 2.50] - Área: 21.25, Perimetro: 22.00
Rectángulo D después (modificación de valores): Rectángulo [Ancho: 8.50, Alto: 10.00] - Área: 85.00, Perimetro: 37.00
-----
--- 4. Polimorfismo (Sumar Áreas y Perímetros) ---
La Suma Total de Áreas es: 258.00
La Suma Total de Perímetros es: 125.00
-----
Process finished with exit code 0
```



```
14 total_area = 0.0
15 for figura in figuras:
16     # invoca area() sin saber el tipo específico de la figura
```

Run main

C:\Users\Usuario.DESKTOP-KRL2826\PycharmProjects\figura_geometrica\.venv\Scripts\python.exe C:\Users\Usuario.DESKTOP-KRL2826\PycharmProjects\fi

```
=====
TALLER P00: FIGURAS GEOMÉTRICAS
=====
--- 1. Creación de Objetos Válidos ---
--- 2. Mostrar valores iniciales y objeto ---
Objeto 1: Cuadrado [Lado: 5.00] - Área: 25.00, Perimetro: 20.00
Valores (Ancho/Alto): 5.00/5.00
Área: 25.00
Perimetro: 20.00
Objeto 2: Cuadrado [Lado: 10.00] - Área: 100.00, Perimetro: 40.00
Valores (Ancho/Alto): 10.00/10.00
Área: 100.00
Perimetro: 40.00
Objeto 3: Rectangulo [Ancho: 4.00, Alto: 6.00] - Área: 24.00, Perimetro: 20.00
Valores (Ancho/Alto): 4.00/6.00
Área: 24.00
Perimetro: 20.00
Objeto 4: Rectangulo [Ancho: 8.50, Alto: 2.50] - Área: 21.25, Perimetro: 22.00
Valores (Ancho/Alto): 8.50/2.50
Área: 21.25
```

ESP LAA 17:06 20/11/2025