# A3: Protótipo da Interface com o Utilizador

Neste artefacto são descritas as interfaces e princípios gerais da plataforma e apresenta-se a visão geral do sistema de informação, através do *sitemap*. São descritas as interações principais com o sistema, sob a forma de diagramas de fluxo associados a cada um dos cenários de utilização identificados. Por fim mostram-se os ecrãs das diferentes páginas cosntituintes do site, assim como as ferramentas utilizadas na sua construção.

# 1 Interface e princípios gerais

A interface da aplicação ASKME - Collaborative Q&A é um conjunto de páginas web desenvolvidas com recurso aos últimos standards: HTML5, CSS, JavaScript.



Figura 1: Layout página principal ASKME.

- 1 Header (Navigation Bar).
- 2 Campo de input do utilizador.
- 3 Conteúdos principais da página. Ocupado pelas perguntas.
- 4 Conteúdos secundários da página. Mais votadas/Estatísticas



Figura 2: Versão mobile.

De notar algumas características comuns a todas as páginas:

- design responsivo, mais concretamente "design líquido" para se obter um estrutura de layout de páginas Web que se adapte a diferentes dispositivos e tamanhos de ecrã.
- header com ligações a algumas das páginas mais importantes do site. Mais ligações se autenticado.
- footer com informações sobre a plataforma.

# 2 Visão Geral

O *Sitemap* é uma representação visual do relacionamento entre as diferentes páginas de um sítio Web que mostra como se encaixa toda a informação. Desta forma, é fornecida à equipa de projeto uma visão de como o sítio vai ser construído, ajudando nomeadamente a esclarecer a hierarquia de informação [Brown10].



Figura 2: Mapa do sítio.

# 3 Storyboard

Demonstram cenários de interação com o sistema usando uma sequência de interfaces e explicando

como a navegação é feita entre elas.

# Cenário 1: Autenticação/Registo

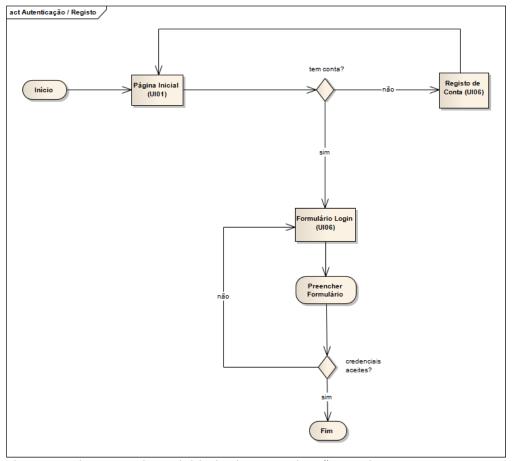


Figura 3: Diagrama de actividade de Autenticação/Registo.

# Cenário 2: Adicionar Pergunta

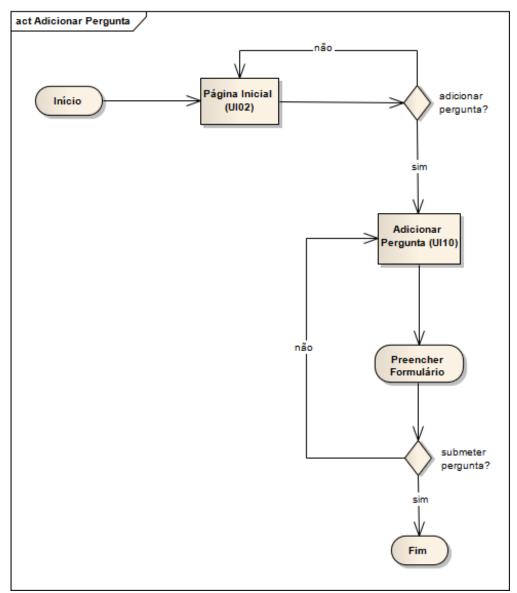


Figura 4: Diagrama de actividade de Adicionar Pergunta.

## **Cenário 3: Submeter Resposta**

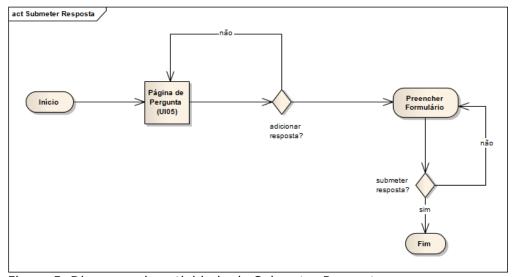


Figura 5: Diagrama de actividade de Submeter Resposta.

#### Last update: 2017/03/15 20:30

### Cenário 4: Editar dados pessoais

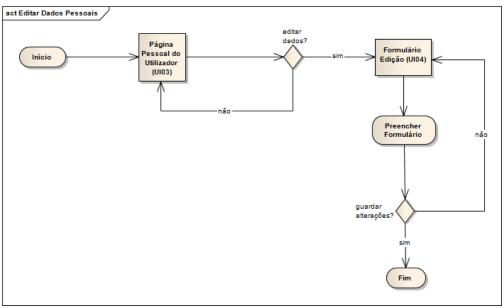


Figura 6: Diagrama de actividade de Edição de dados pessoais. — *Grupo 41 de LBAW 2017/03/15 20:23* 

# 4 Interfaces

As interfaces apresentadas, segundo a sua prioridade relativa, descrevem o conteúdo principal das páginas Web e ajudam a identificar e a apurar novos requisitos e o comportamento e harmonia dos diferentes ecrãs do produto final. Para isso, utilizámos um conjunto de frameworks que nos ajudaram a implementar o front end seguindo um conjunto de linhas características de plataformas Question2Answer.

### Frameworks Utilizadas:

- Bootstrap CSS + HTML + JS Framework
- CleanStrap CSS + HTML Framework sites Question2Answer
- FontAwesome CSS
- JQuery JavaScript Library for DOM manipulation
- jQuery Sparkline JS framework charts
- CKEditor JS framework text areas

#### UI01: Header utilizador autenticado + Menu Utilizador



UIO2: Header utilizador não autenticado



Figura 8: Header do utilizador não autenticado

# **UI03: Página Inicial**



Figura 9: Página Inicial.

# UI04: Página do Utilizador

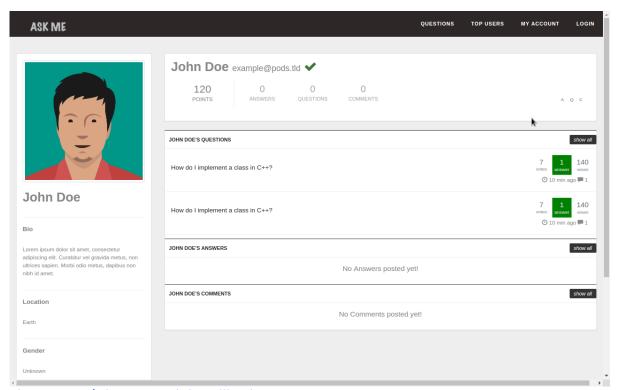


Figura 11: Página Pessoal do Utilizador.

#### Last update: 2017/03/15 20:30

#### **UI05: Editar Dados Pessoais**

×

Figura 12: Página de Edição dos Dados Pessoais.

## **UI06: Página de Pergunta**

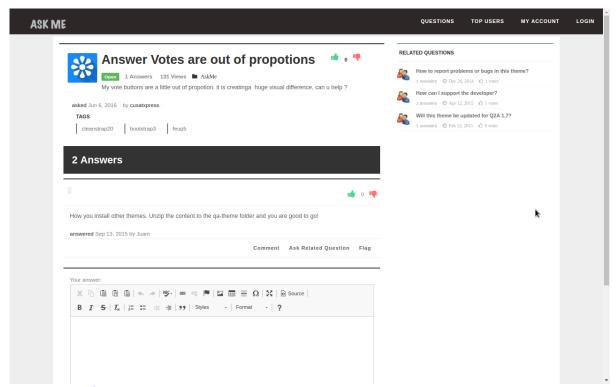


Figura 13: Página de uma Pergunta.

## UI07: Formulário de Autenticação e Registo

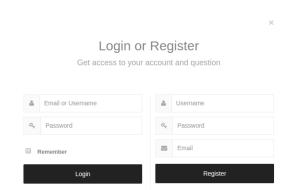


Figura 14: Formulário de Autenticação e Registo.

#### **UI08: Painel de Controlo do Administrador**

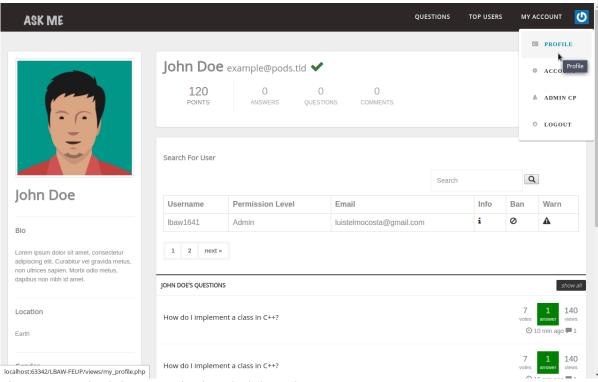


Figura 15: Painel de Controlo do Administrador.

### **UI09: Adicionar pergunta**

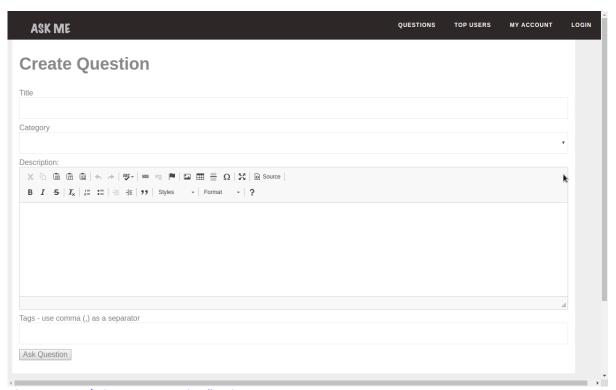


Figura 17: Página para a criação de uma Pergunta.

# Last update: 2017/03/15 20:30

### **UI10: Editar pergunta**

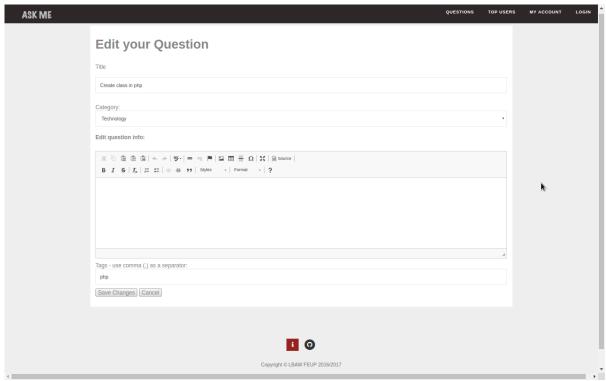


Figura 18: Página de Edição de uma Pergunta.

### UI11: Página das questões (mais recentes, não respondidas...)

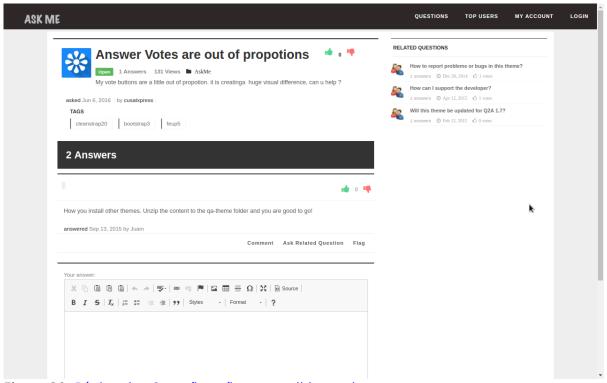


Figura 20: Página das Questões não respondidas mais recentes.

### UI12: Resultados de uma pesquisa

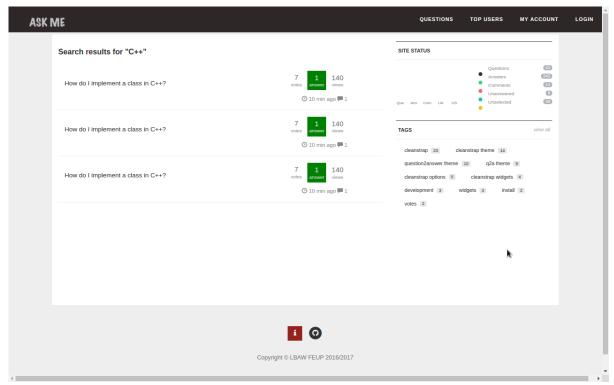


Figura 21: Página com os resultados de uma pesquisa.

# UI13: Utilizadores com mais pontuação

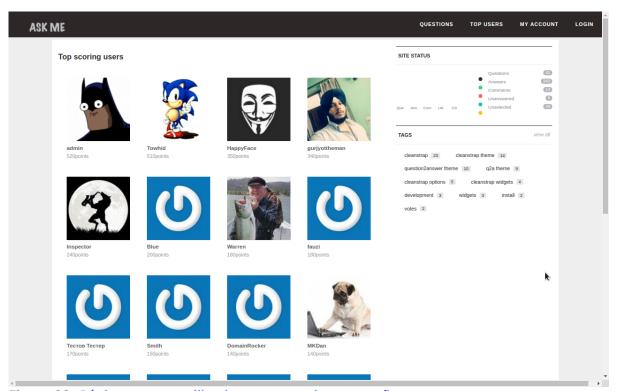


Figura 22: Página com os utilizadores com mais pontuação.

### Notas da melhoria:

• As páginas foram redesenhadas, usando uma porção do cleanstrap menor

- As novas páginas têm como base, essencialmente, a framework Bootstrap.
- A landing page usa um template, chamado clean-blog
- Foram acrescentados os novos mockups, incluindo versão mobile.
- Link para plataforma encontra-se na página principal do projeto (Wiki).

[Colaborative Q&A]

From:

http://lbaw.fe.up.pt/201617/ - L B A W :: WORK

Permanent link:

http://lbaw.fe.up.pt/201617/doku.php/lbaw1641/proj/a3

Last update: **2017/03/15 20:30** 

