

UNIVERSIDAD NACIONAL EXPERIMENTAL DEL TACHIRA
DEPARTAMENTO DE INGENIERIA INFORMATICA
ASIGNATURA : PROGRAMACIÓN II

PRIMER EXAMEN PARCIAL

VALOR: 75 Puntos

APELLIDOS Y NOMBRES: _____
CEDULA DE IDENTIDAD: _____ SECCION: _____
FECHA: 18/08/2014

Bridge

Puentes es un juego de tablero para dos personas, que se basa en un tablero cuadrados impar, donde dicho tablero posee tres colores como lo muestra la figura 1, azul para el jugador A, roja para el jugador B, y marrón que son las únicas casillas donde los jugadores podrán marcar con su color, la idea del juego es formar un puente entre dos extremos como se muestra en la figura 2, el jugador A lo deberá formar de izquierda a derecha y el Jugador B de arriba abajo. El juego comenzará con el jugador B, y los turnos se intercalaran.

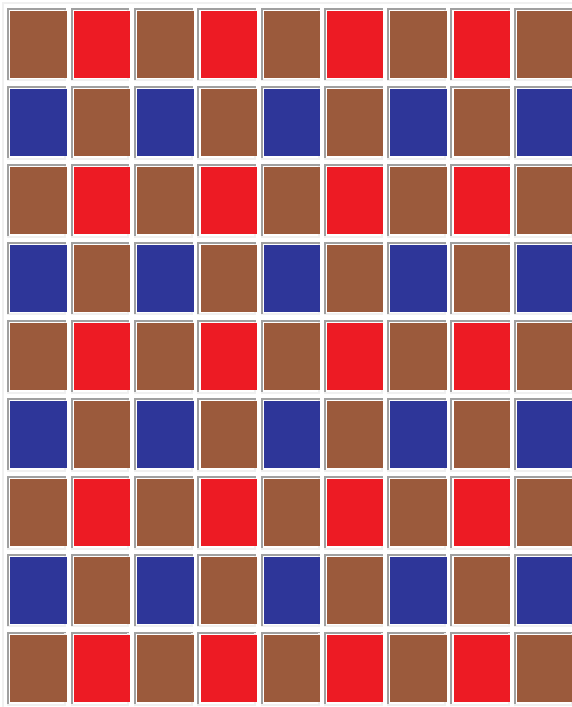


Figura 1

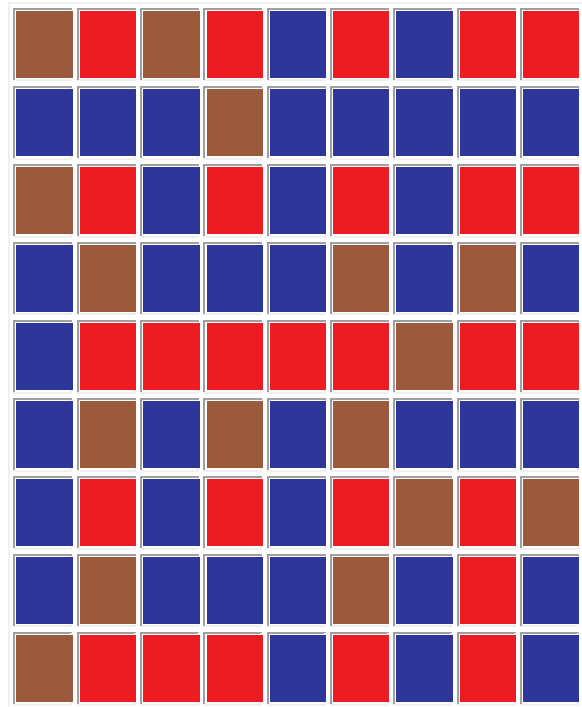


Figura 2

Ustedes deben desarrollar este juego utilizando C o JAVA, para tableros 11x11, cada tablero debe estar en una aplicación diferente comunicadas por TCP. Luego de la conexión, debe permitir el desarrollo normal del juego, y deben ir indicando el turno de cada jugador, el juego termina si algún jugador forma un puente o si se terminan las casillas donde se pueda jugar. Deben permitir en cualquier momento crear un juego nuevo.

Puntaje

Conectar	5 Puntos.	Validar Fin de juego	20 Puntos.
Crear y pintar tableros	12 Puntos.	Nuevo Juego	10 Puntos.
Realizar y mostrar jugadas	18 Puntos.		
Mostrar Turnos en las dos aplicaciones	10 Puntos.		

NOTAS:

- **Guarde su examen en una carpeta con:**
Primer-Apellido-4ultimos-Dígitos-de-su-Cedula
- **Deposite el examen en la dirección:**
\\nimrod\Evaluacion\Programacion II\Intensivo
- **No se repetirán exámenes. Es su responsabilidad que su examen se deposite correctamente en la dirección dada.**
- **Exámenes de código compartido tienen 0 Puntos.**
- **Solo se puede utilizar material impreso.**