Evaluación JS - Vectores y Objetos

Programación web 1

Profe. Jossy Tello

Aplicar los fundamentos del lenguaje Javascript realizando los siguientes ejercicios. cada punto vale 0.5, son ejercicios de lógica por lo tanto trate de no usar chatGPT.

Ejercicios Arrays

- 1. Guarda en un Array 6 frutas y muestra en el navegador cuales están guardadas en las posiciones pares e impares.
- Llene un array con mínimo 5 números al azar ingresandolos por el navegador, y
 muestre cual es el mayor, cuál es el menor y el promedio de los números
 ingresados.
- 3. Del siguiente arreglo

[zanahoria,banano,manzana,pera,cebolla,papa,fresas,Ajo,Sandía] solo las frutas en el navegador.

4. Del arreglo empleados = [

```
{nombre:"pedro", salario:5.000.000, profesión: "Abogado"},
{nombre:"Angie", salario:3.900.000, profesión: "Odontóloga"},
{nombre:"Luis", salario:2.500.000, profesión: "Asesor Bancario"},
{nombre:"Lina", salario:4.500.000, profesión: "Psicóloga"}
]
```

Muestre en el navegador la suma total de los salarios, corrija el nombre de la profesión de Lina, agregue apellidos a los empleados.

5. Del ejercicio anterior ordene de mayor a menor los empleados teniendo en cuenta el salario.

Ejercicios Objetos

- 1. del siguiente objeto { producto, precio, cantidad} llénelo dinámicamente con mínimo 3 productos y muestre sus datos en el navegador.
- 2. del siguiente objeto { producto, precio, cantidad} llénelo dinámicamente con mínimo 3 productos y muestre el total a pagar de los 3 productos.
- 3. del siguiente objeto { producto, precio, cantidad} llénelo dinámicamente con mínimo 3 productos y muestre el total a pagar de los 3 productos y también el total de la compra con el iva aumentado.

Cambiar la clave cupón por nombre conservando los valores.

5. del ejercicio anterior calcular cuántos días le falta a cada cupón para caducar y mostrar en el navegador.