

# **Proyecto Final**

DISEÑO

**Luis Fernando Torres Torres  
Johan David Rojas Martinez**

**PhD. Augusto Salazar Jiménez**

Departamento de Ingeniería Electrónica y  
Telecomunicaciones  
Universidad de Antioquia  
Medellín  
Octubre de 2021

# Índice

1. Descripción principal	2
2. Modelamiento de los objetos	2
3. Planificación	2

## **1. Descripción principal**

En este informe presentaremos el diseño de nuestro proyecto como las clases y la forma en que interactúan entre sí, por otro lado también encontraremos un cronograma que es donde se irá detallando la planificación semana a semana del desarrollo del videojuego. El proyecto se trata de un video juego desarrollado en el lenguaje C++ utilizando el framework de Qt y aplicando la programación orientada a objetos, el videojuego a realizar estará basado en la conocida caricatura infantil Tom y Jerry.

## **2. Modelamiento de los objetos**

## **3. Planificación**